

WALT DISNEY'S

Nr 4

27.01.1998-2.02.1998

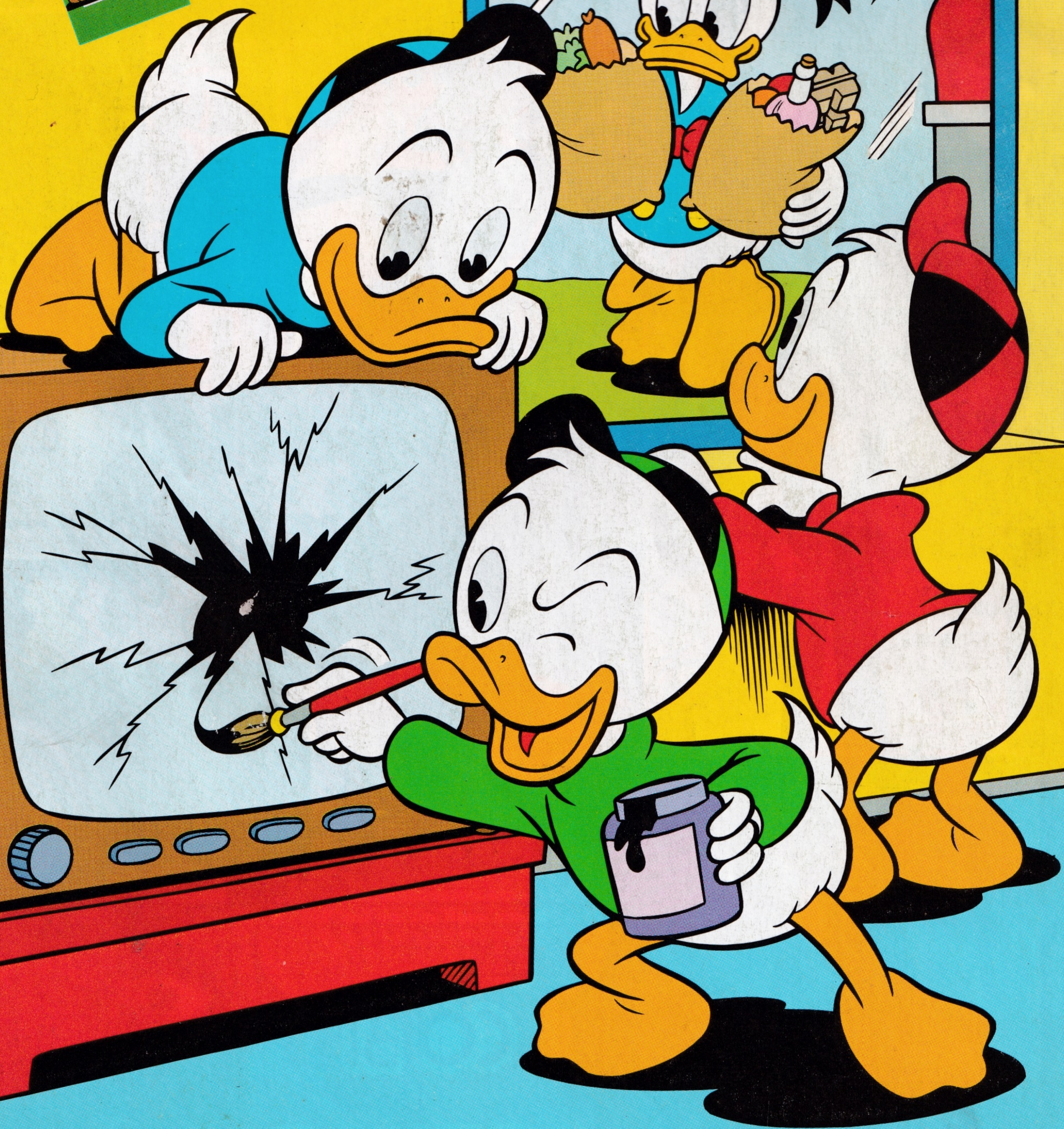
2,90 zł

ISSN 1231-451X

INDEKS 326194

KACZOR DONALD

GRA
KARTY
NA
STÓŁ!



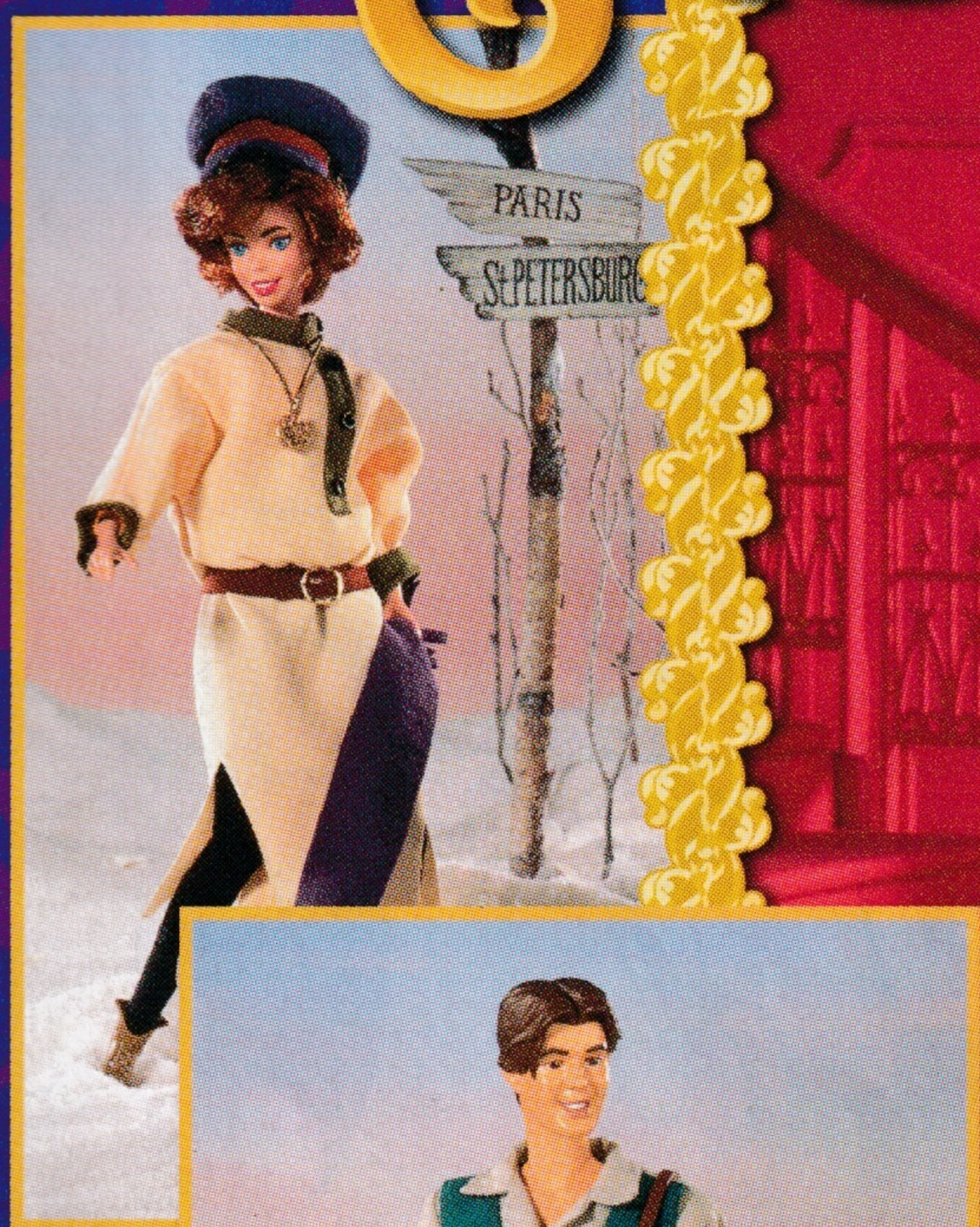
ISSN 1231-451X

9 771231 451008

05

Nowa kolekcja zabawek już w sklepach.

ANASTASIA™



Cześć
Po raz drugi prezentuję rubrykę
„Mieszanka firmowa”. Podoba się wam?
A co byście powiedzieli na specjalną
stronę „Kaczora Donalda” tylko
z dowcipami? Czekam na wasze opinie.
A może wy macie jakieś pomysły
na ciekawe rubryki pisma? Oto pytanie:
„O czym bym pisał, gdybym był
redaktorem naczelnym KD?”
Kombinujcie...

wasz komputer

PS Czy są wśród was redaktorzy
szkolnych albo klasowych gazetek?

DZISIAJ:

GRA

INSTRUKCJA
GRY str. 22

KARTY NA STÓŁ!

KACZOR DONALD

PRAWDZIWY DZIKI ZACHÓD

..... str. 4

KACZOR DONALD

POWRÓT NIE W PORĘ str. 29

KOSMICZNY ZŁODZIEJ str. 31

MYSZKA MIKI

SŁODKIE WYZNANIA str. 14

ZGADYWKI ZAGADKI

str. 22



str. 23

FIGLE FIGLURZY

str. 24

MIESZANKA firmowa

str. 27

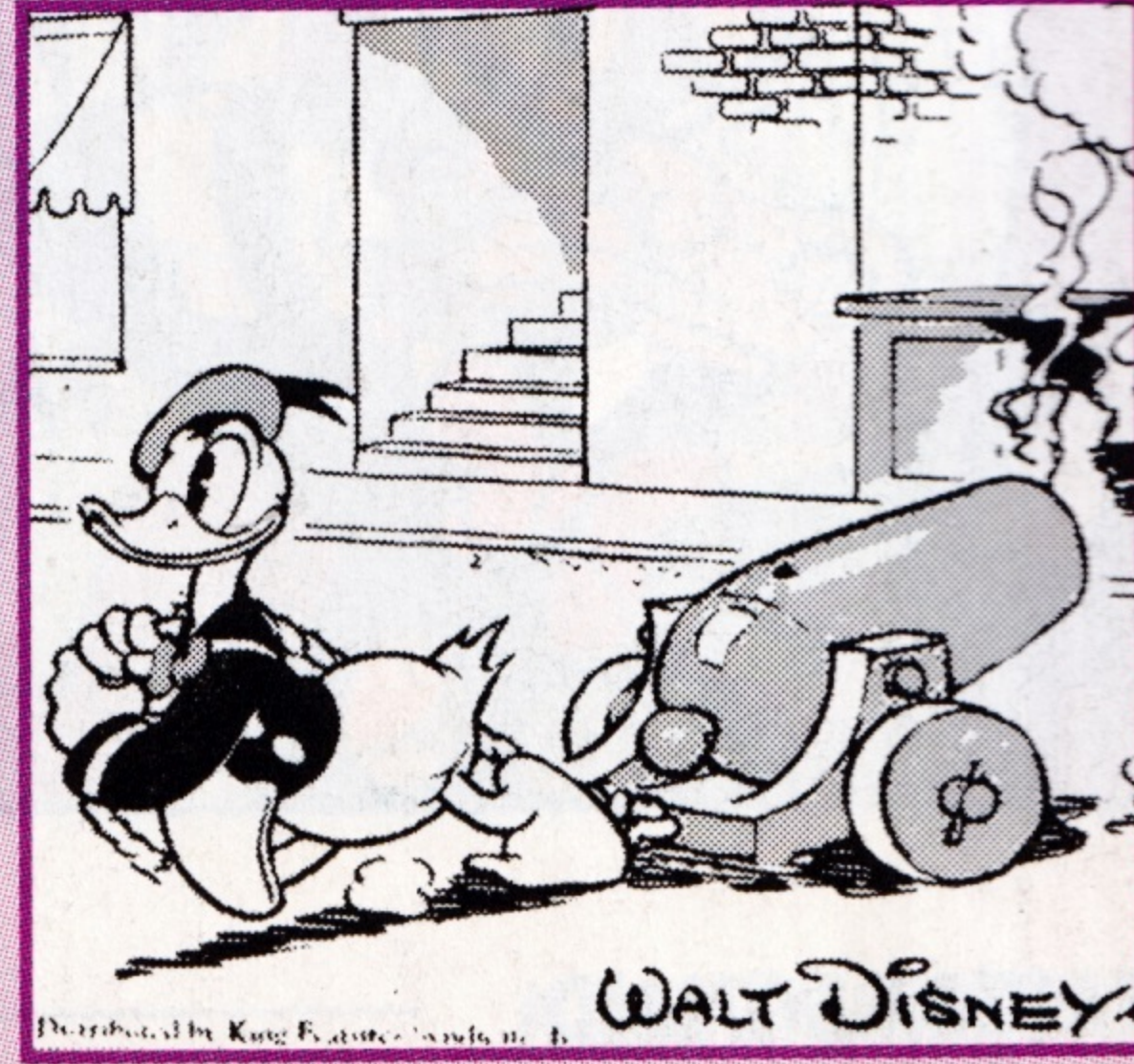
Zawsze śmieszne...

str. 45

KRZYŻÓWKA

str. 47

NAJKRÓTSZE KOMIKSY KACZORA DONALDA (z 1941 roku)



WALT DISNEY

KACZOR DONALD

Prawdziwy Dziki Zachód

PAF!

PAF!

PAF!

PAF!

Ekstra! Ponury Joe i jego banda znowu napadli na El Quacho!

Ale się porobiła dzika strzelanina!

W/WDC 176 A

Na pewno im się nie uda, bo we wczorajszym odcinku do El Quacho przyjechał nowy szeryf!

PAF! PAF!

Silny, zwarty i gotowy Bystry Bill na pewno da im popalić! To najszybszy rewolwerowiec na Dzikim Zachodzie!

Tak jest! Już on im pokaże, gdzie raki zimują! Skończy się era bezprawia!

PAF!

PAF! PAF!

Rety, patrzcie, jak się strzela!

Ha! Wszystkie siodła już puste! A jeszcze wczoraj nabijali się z jego wysadzanego perłami sześciopistoletem ze srebrnymi inkrustacjami na bębenku!

PAF! PAF!

PAF!

PAF!

PAF!

PAF!

PAF!

PAF!

PAF!

PAF!

Wyłączcie telewizor! Błagam, mam już po dziurki w dziobie tych kowbojskich historii!

Dlaczego, wujku? Co ci się w nich nie podoba?

PAF!

PAF!

PAF!

PAF!

PAF!

PAF!

PAF!



To są kpiny z prawdziwego Dzikiego Zachodu! **Obrza** zdrowego rozsądku!

I co z tego? Nam to nie przeszkadza!

KLIK!



Ale **mnie** przeszkadza! Ci wszyscy kowboje za dychę i te ich kabaretowe rewolwerki to **czysta parodia**! Prawdziwi szeryfowie zabiliby ich **śmiechem**!



Następnego ranka...

Żeby było jasne: jedziemy do **Ciociucacy** - miasta duchów w Dolinie Koszmaru! To **ostatki Dzikiego Zachodu**!



I po kilku godzinach...

Tak, jesteśmy na miejscu! Opuszczone przez wszystkich miasto, gdzie diabeł mówi dobranoc! Za dawnych czasów miejscowy szeryf musiał być **szybki jak błyskawica**!

A czemu ludzie się stąd wynieśli?



Nie wiem - widocznie **był** jakiś powód! Wygląda dość **ponuro**, prawda?

Przydałby się generalny remont...

DYLIŻANSE

KOWAL



Oto miejscowe więzienie! Tutejszy szeryf był ponoć **straszny** **twardzielem**!

Szkoda, że nigdy go nie poznamy!

Ciekawe, jak wytrzymałby porównanie z Byстрыm Billem!



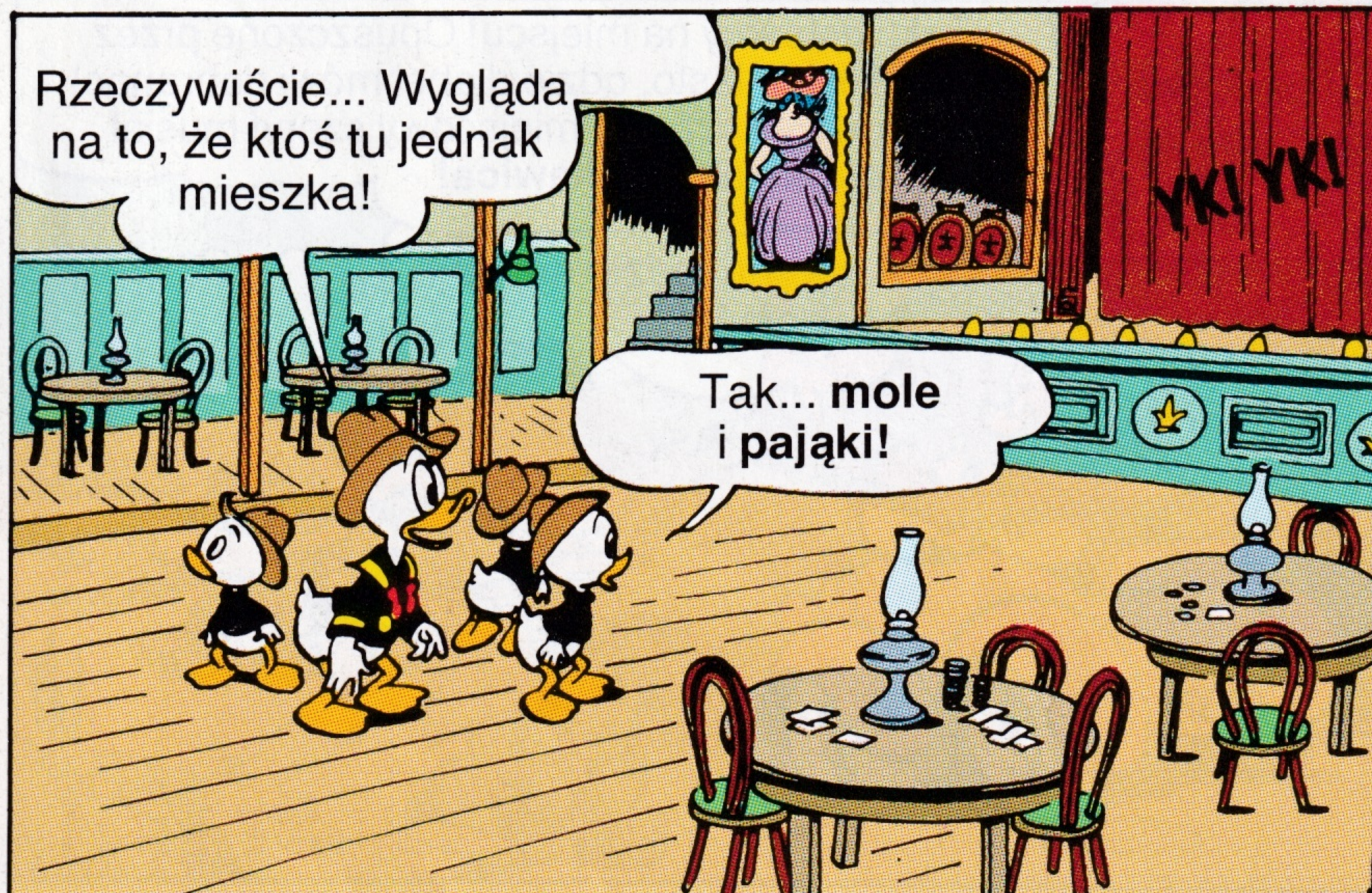
Przed nami **Złoty Łyk**! W czasach gorączki złota i szalejącego alkoholizmu szeryf każdego wieczoru walczył tutaj z bandziorami, straceńcami i wszelkimi typami spod ciemnej gwiazdy!

ZŁOTY ŁYK

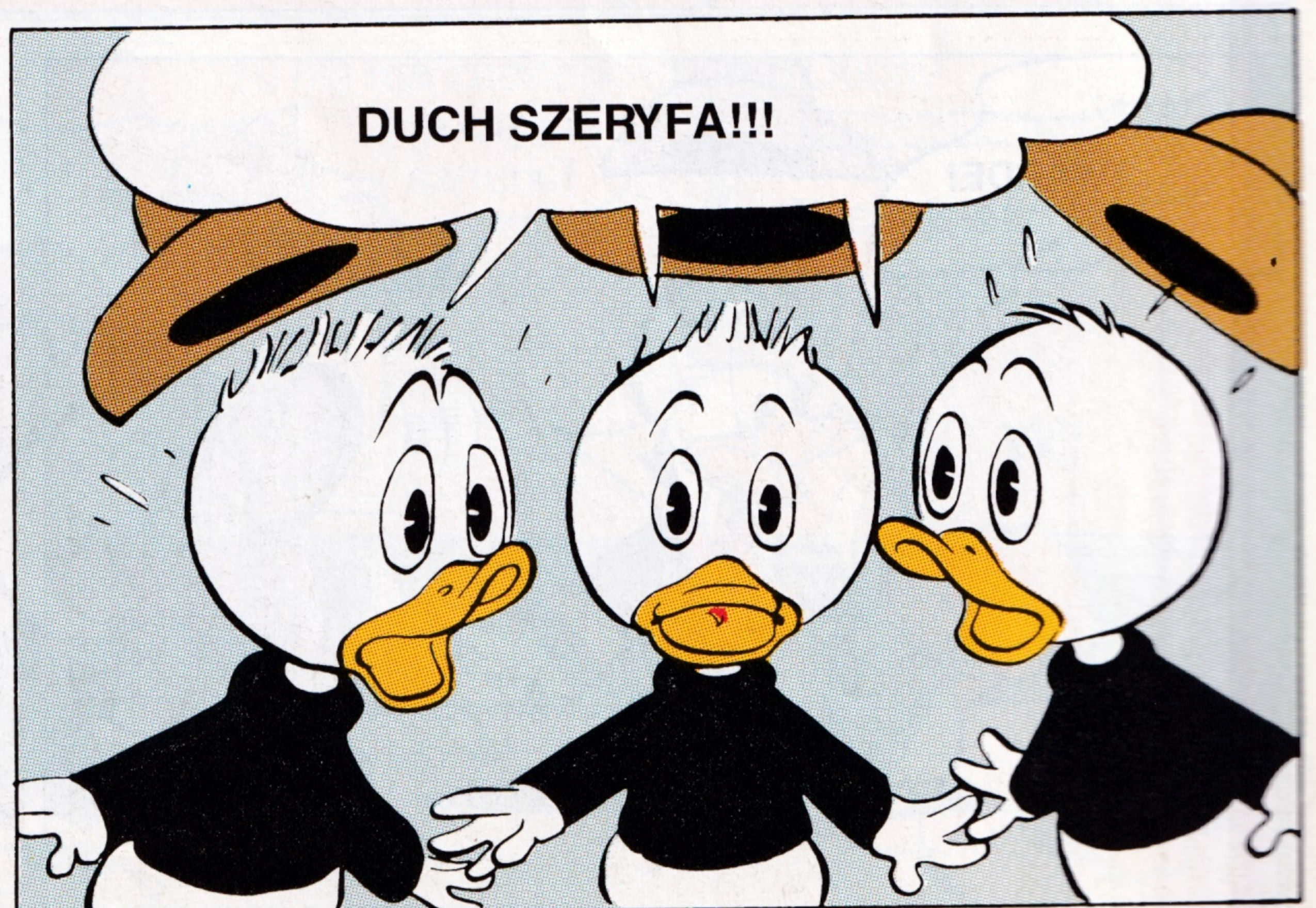
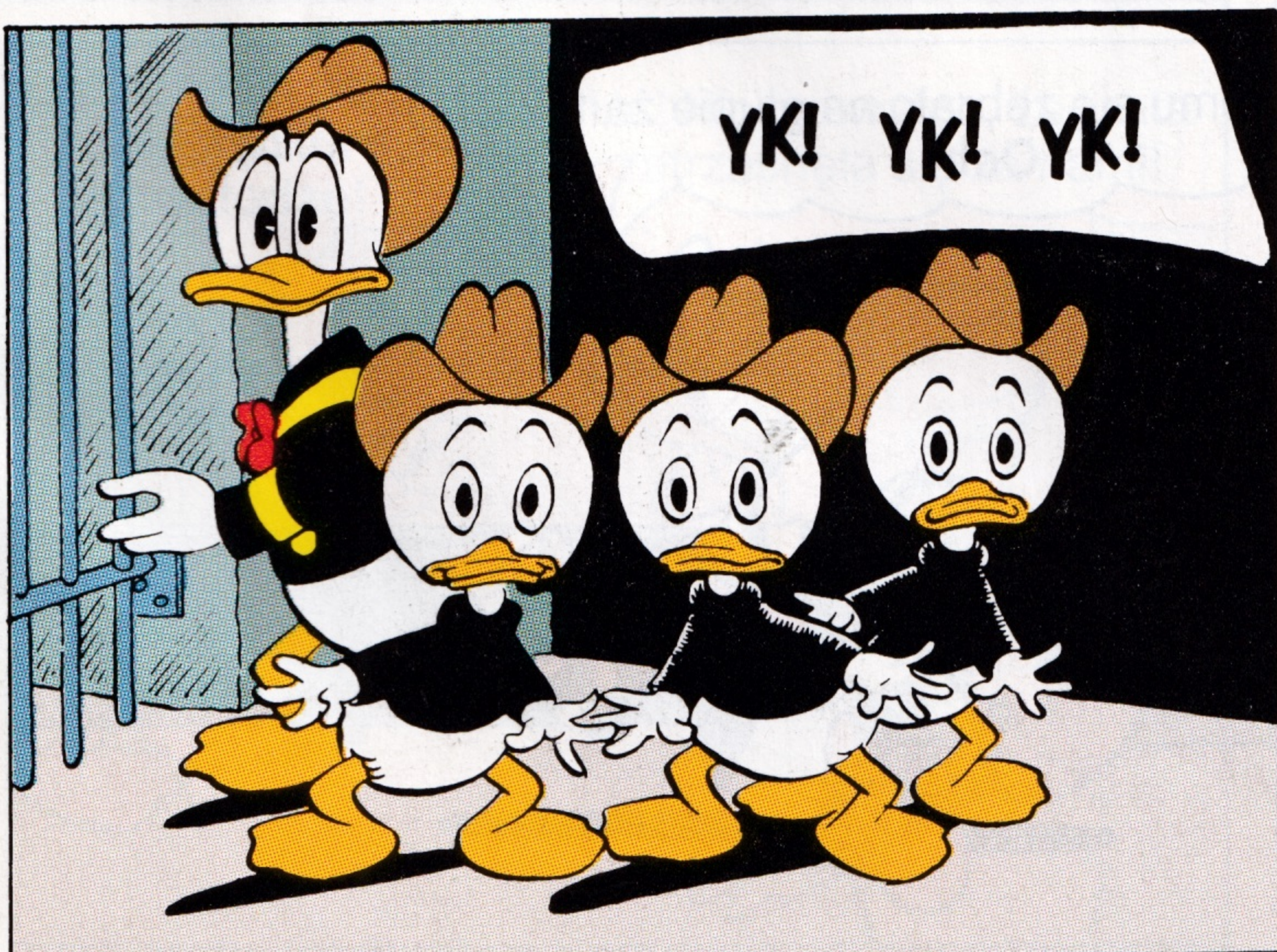
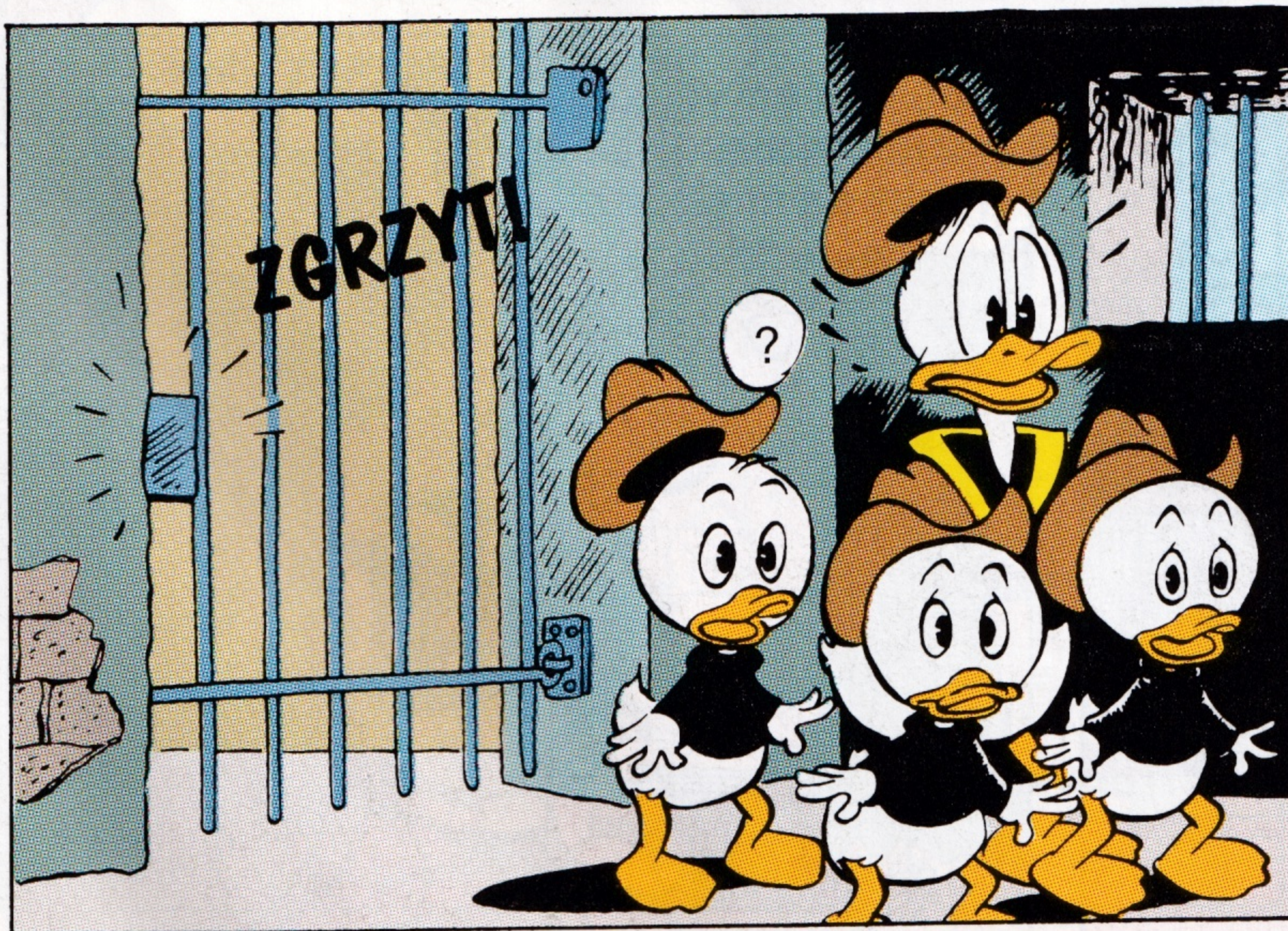


Na filmach **saloon** wyglądają o wiele lepiej...

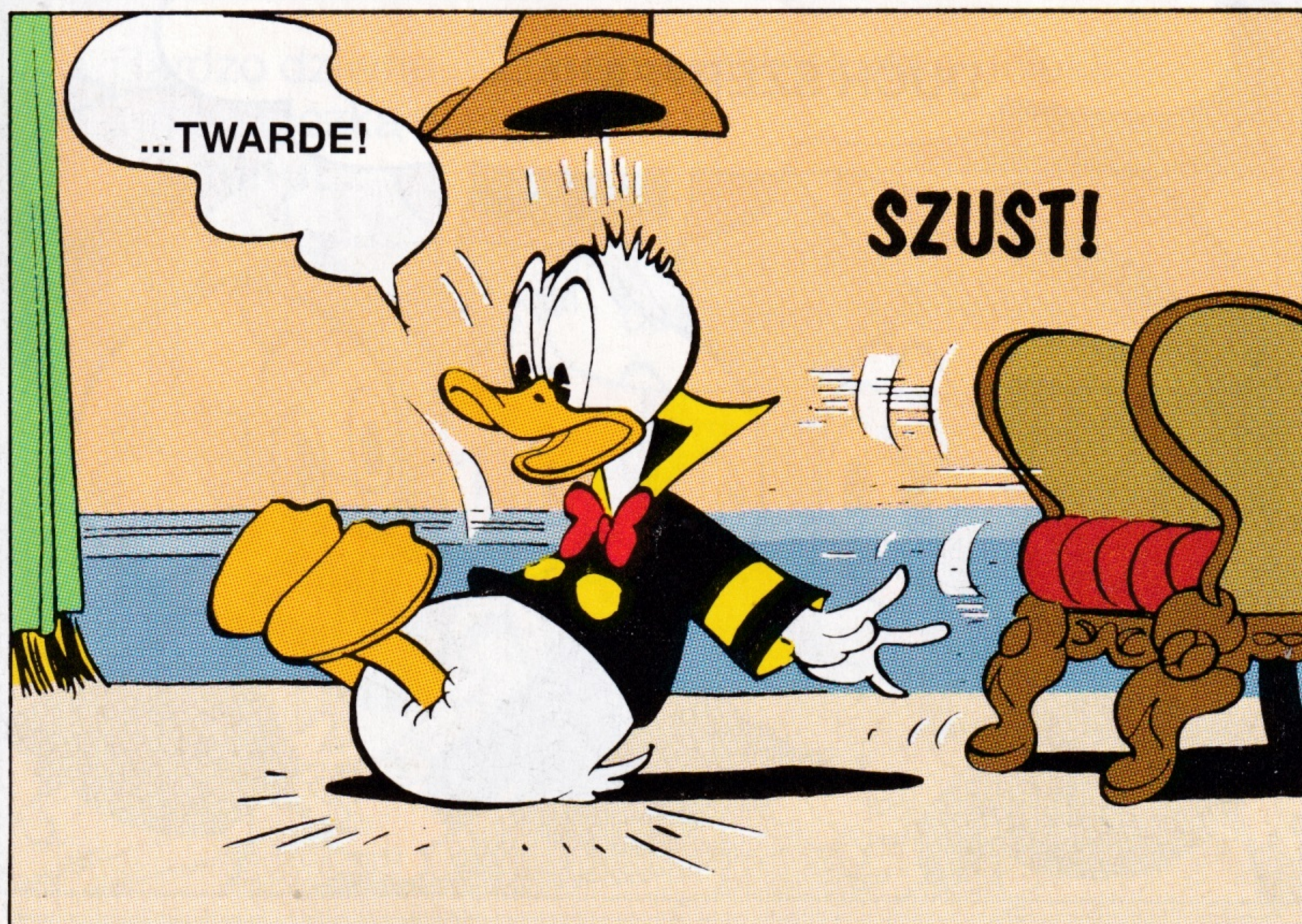
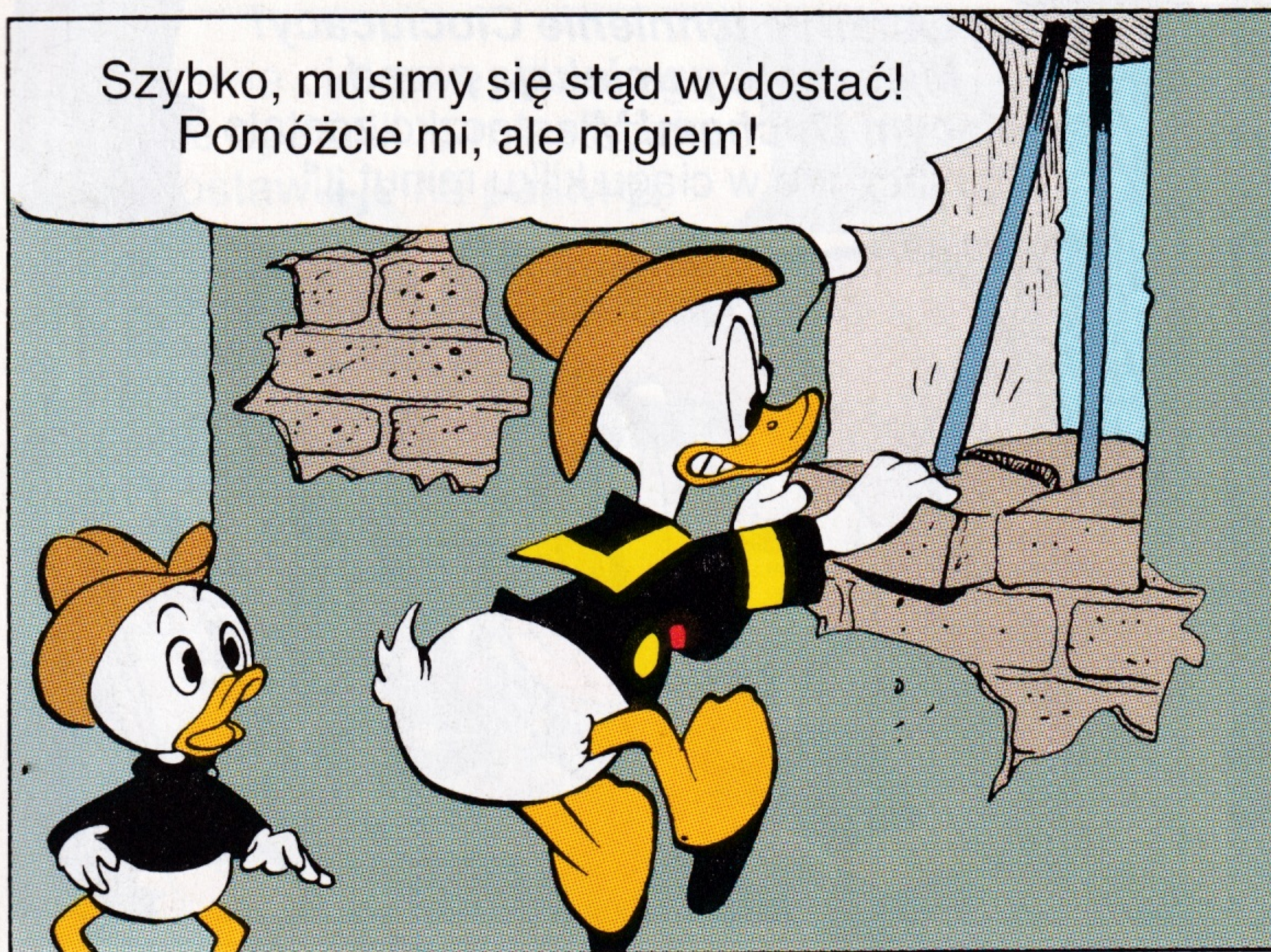
Prawda czasu, prawda ekranu! To jest **autentyczny** Dzikie Zachód!



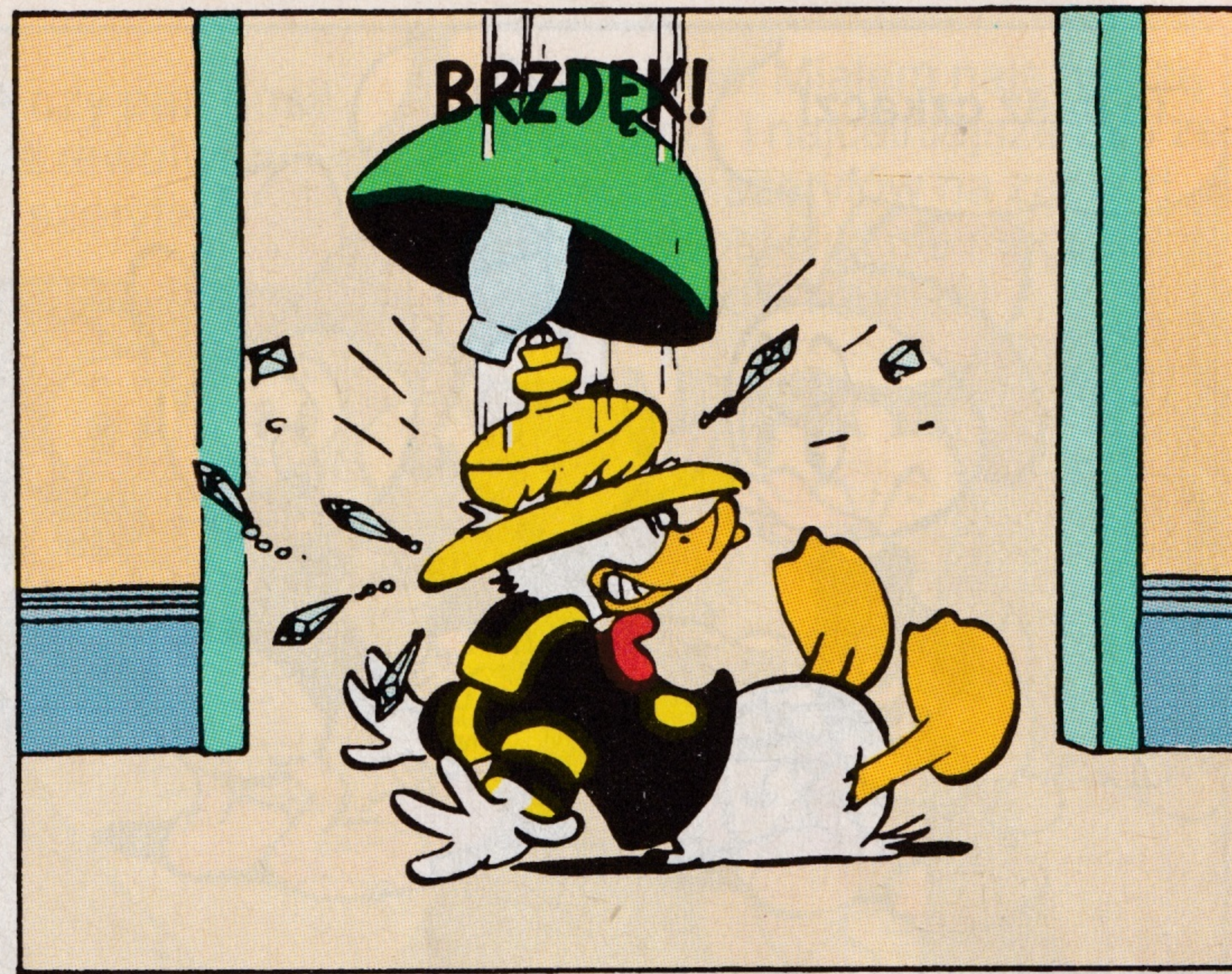
UWAGA KOLEKCJONERZY!
JAK ZAMÓWIĆ „KACZORA DONALDA”?!
Możecie zamówić wszystkie numery, które się ukazały.



W tym celu musicie (w banku lub na poczcie) wpłacić pieniądze na konto:
FAT P.H.U. Warszawa, ul. Głuszka 6, PBK III O/W-wa 11101024-971889-2720-3-42
Na odwrocie przelewu wpiszcie drukowanymi literami tytuł pisma, jego numer,
liczbę egzemplarzy i łączną wartość zamówienia. Każdy zeszyt kosztuje 2,70 zł.



Na przykład zamawiacie:
dwa egzemplarze „Kaczora Donalda” nr 6 z roku 1997 i po jednym egzemplarzu numerów 5 i 7 z roku 1997
oraz po jednym egzemplarzu numerów 3 i 4 z roku 1994. Łącznie jest to 6 zeszytów o wartości $6 \times 2,7 = 16,2$ zł.



Na odwrocie druku przelewu wpisujecie:

KACZOR DONALD

5, 2x6, 7/1997, 3, 4/1994

6 zeszytów – 16,2 zł.

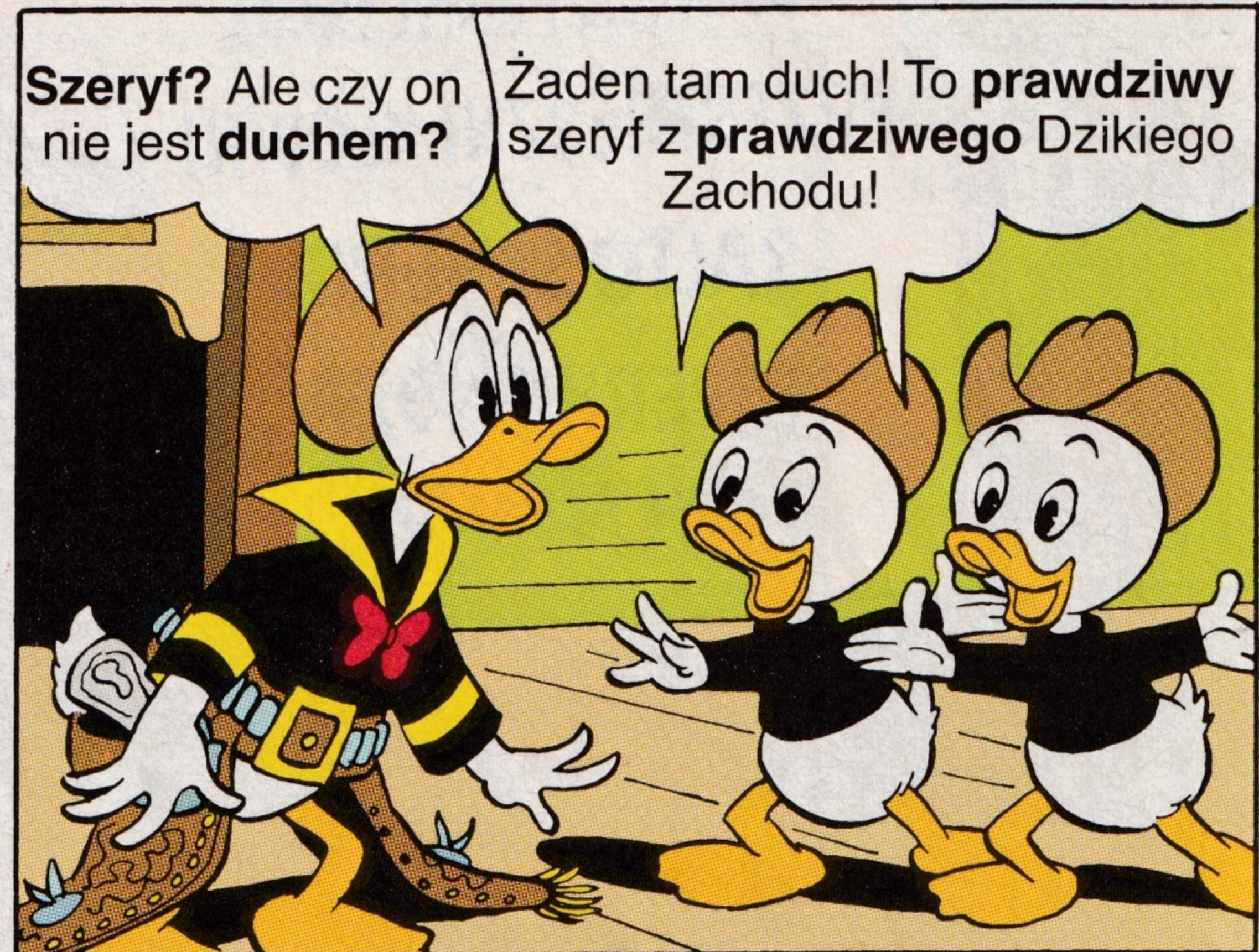
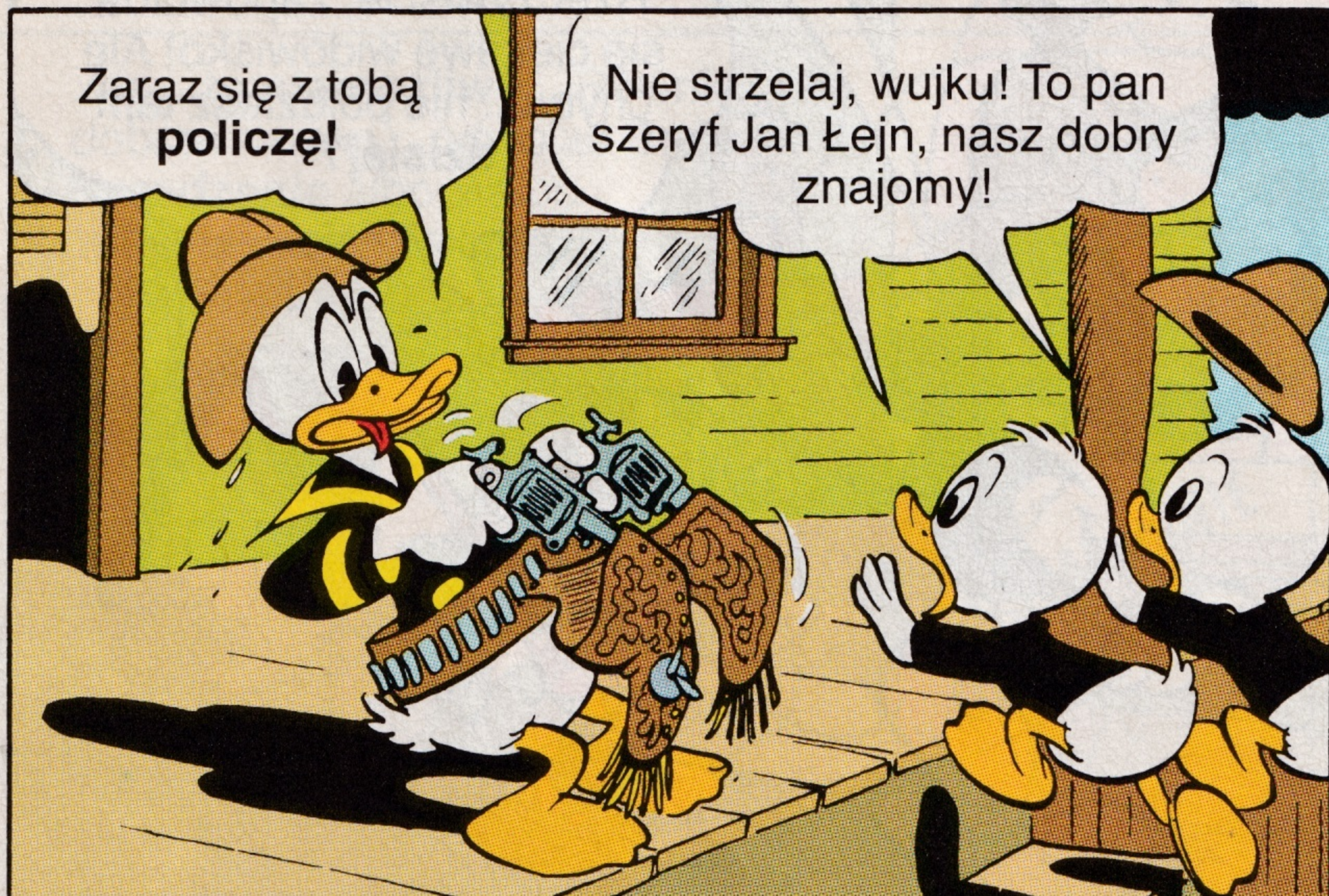


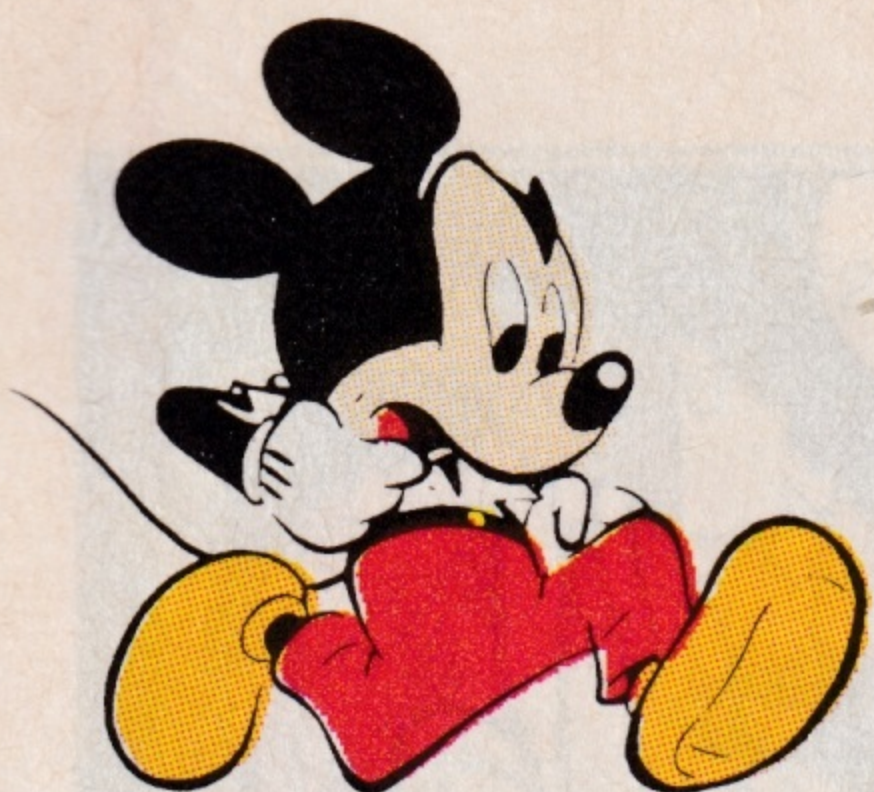
Zeszyty podwójne, czyli: 6-7/94, 17-18/94, 13-14/95, 25-26/95, 13-14/96, 25-26/96, są w tej samej cenie co pojedyncze, to znaczy po 2,70 zł.

Nie odpowiadamy za niewyraźnie, bądź błędnie wypełnione kupony i takich zamówień nie będziemy realizować!!!





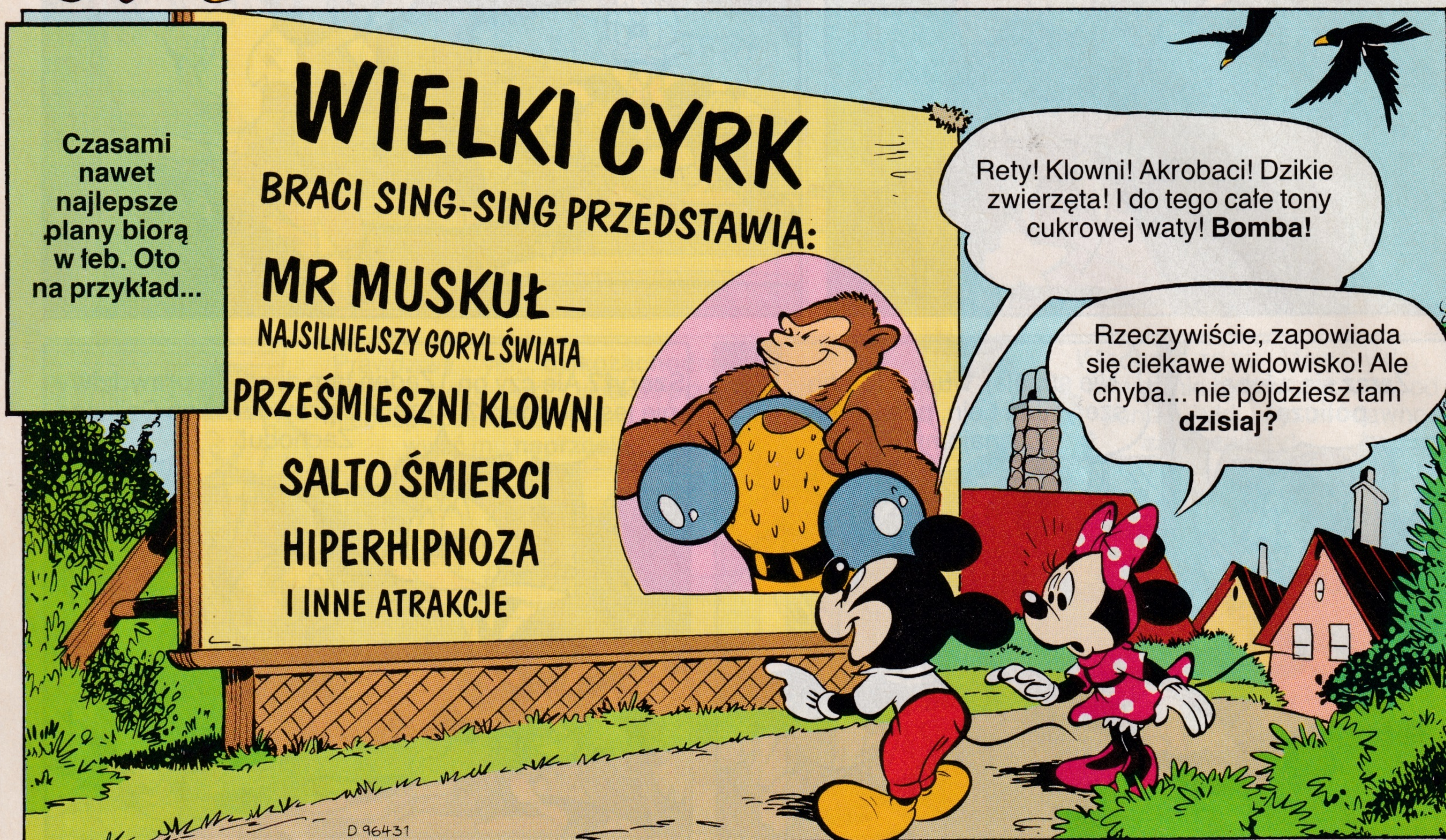


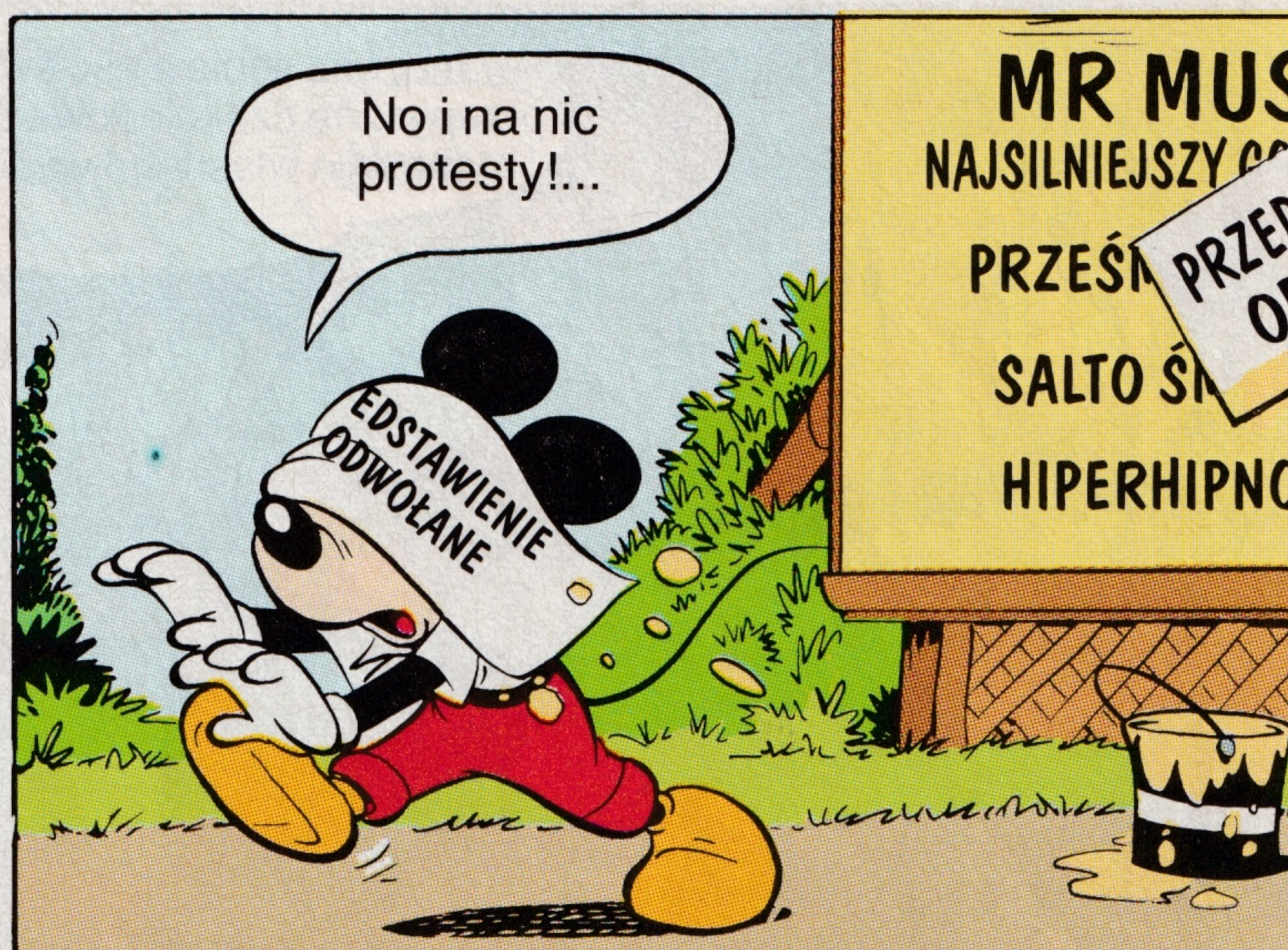


WALT
DISNEY

MYSZKA MIKI

Słodkie wyznania







Po kilku chwilach...

Oj, jak mnie wszystko boli... Co się stało... Czyżby ciasteczka Minnie tak na mnie podziały... **Nie, to bzdura!**



Aj, nie mogę się ruszyć! Czuję się zupełnie, jakby na mnie usiadł **dwustukilogramowy goryl**, albo co...



He?!

Hmmm!



To jest **Mister Muskuł**, goryl z cyrku! Widocznie **uciekł!**



Chciałbym wiedzieć, czy **inne** zwierzaki też uciekły? Czy **dlatego** odwołali występ?



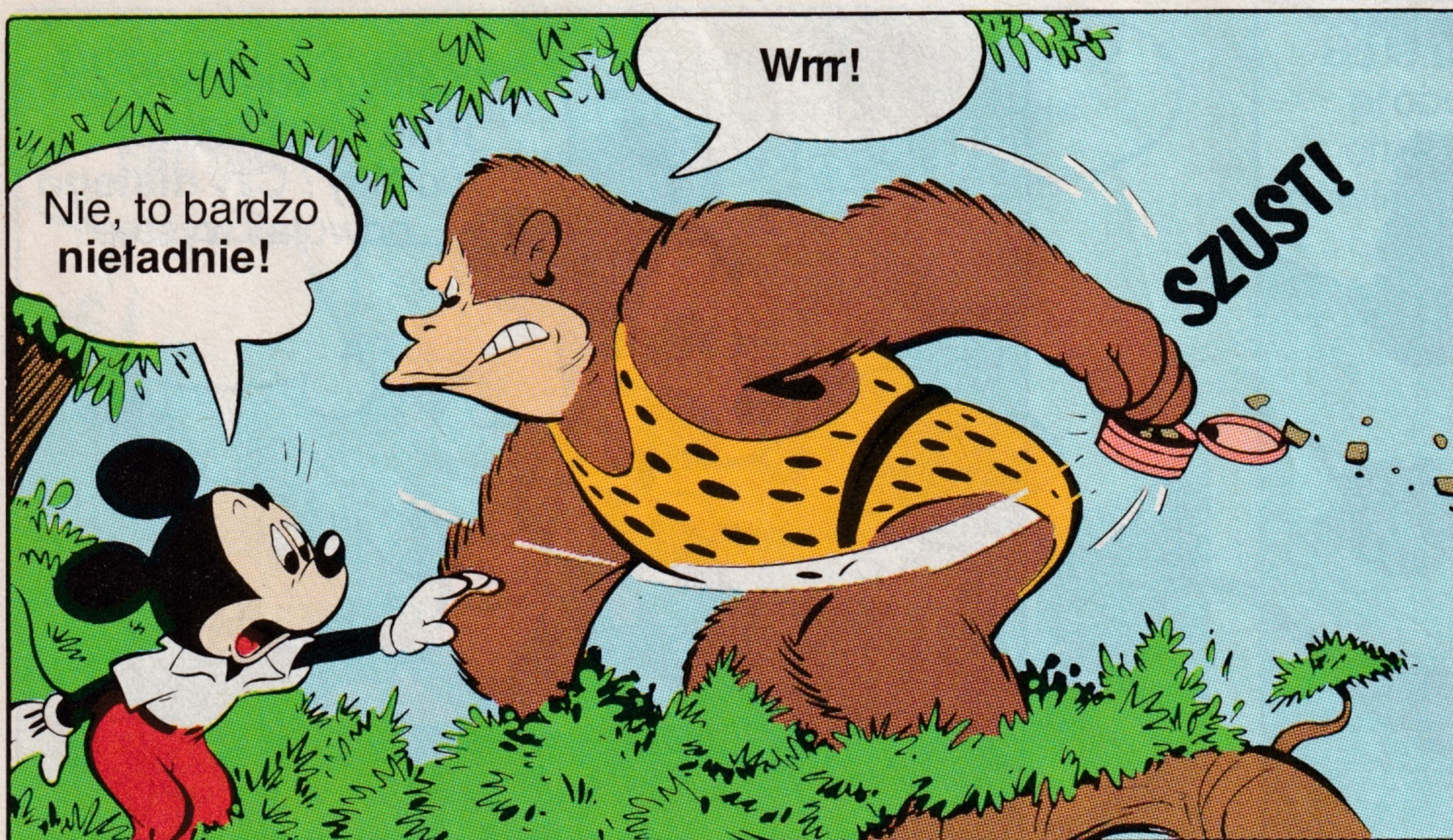
Nieży z ciebie łakomczuch! Nic dziwnego, na widok czekoladowych ciasteczek Minnie sam dostaję **matpiego rozumu!**

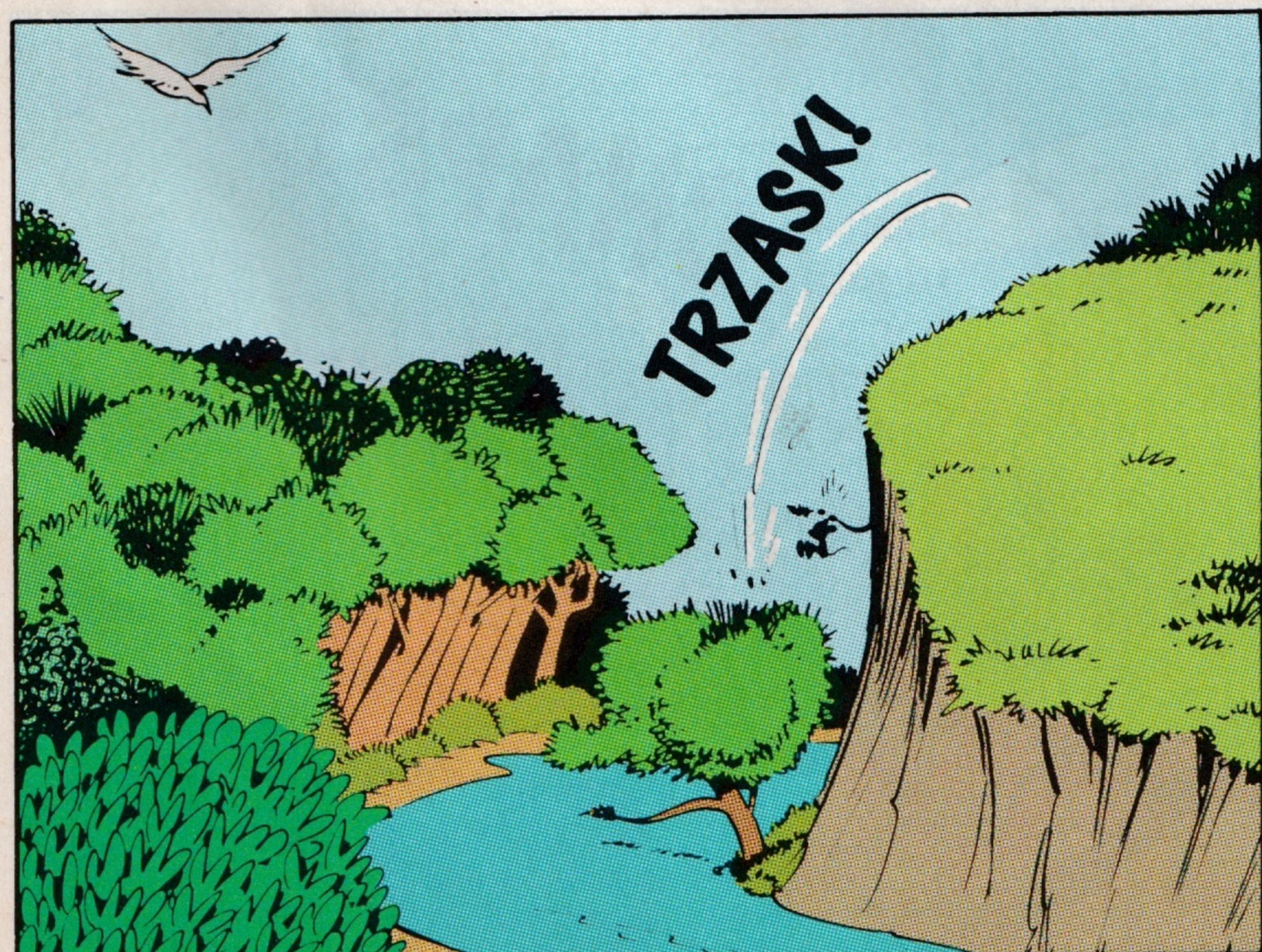


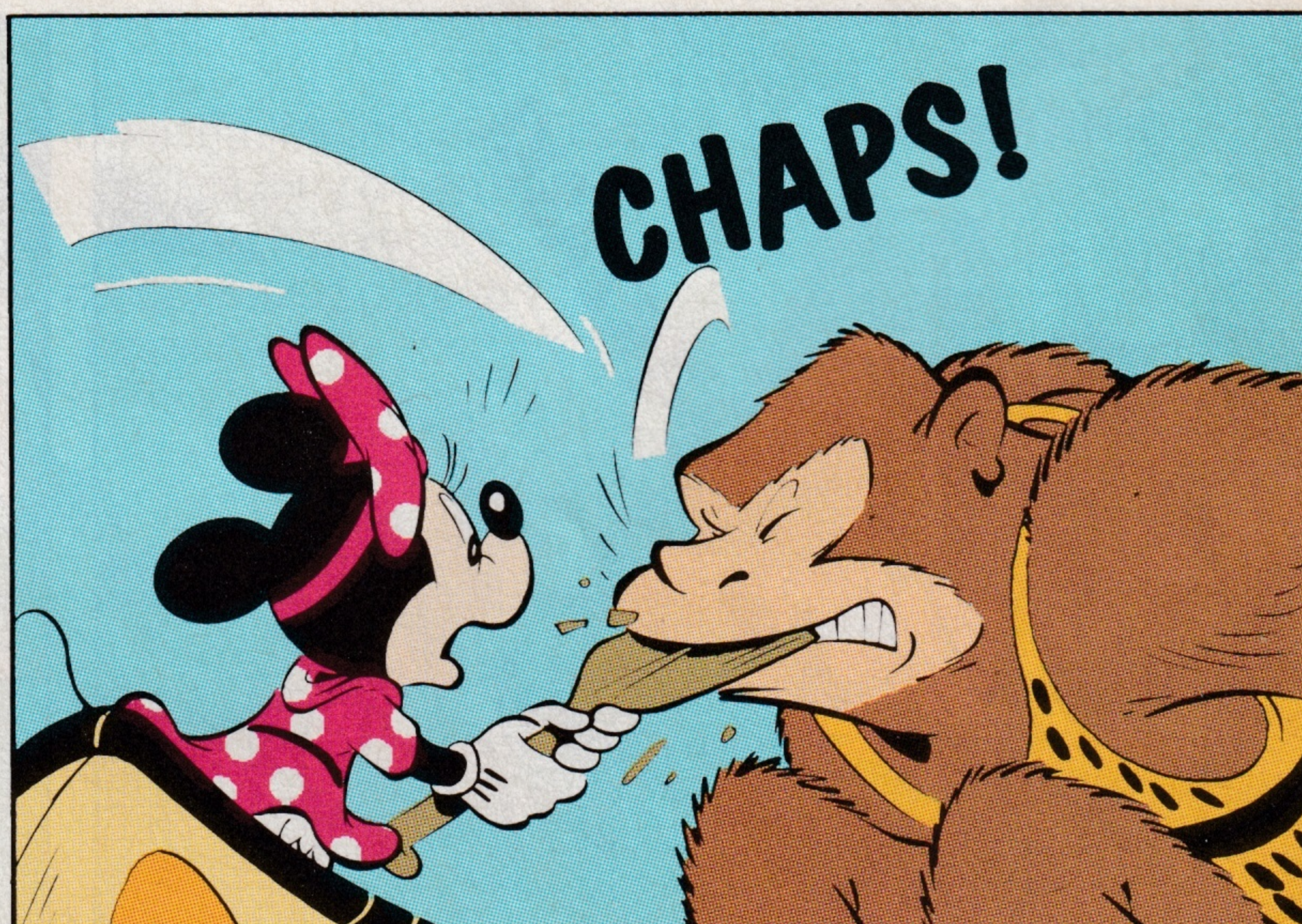
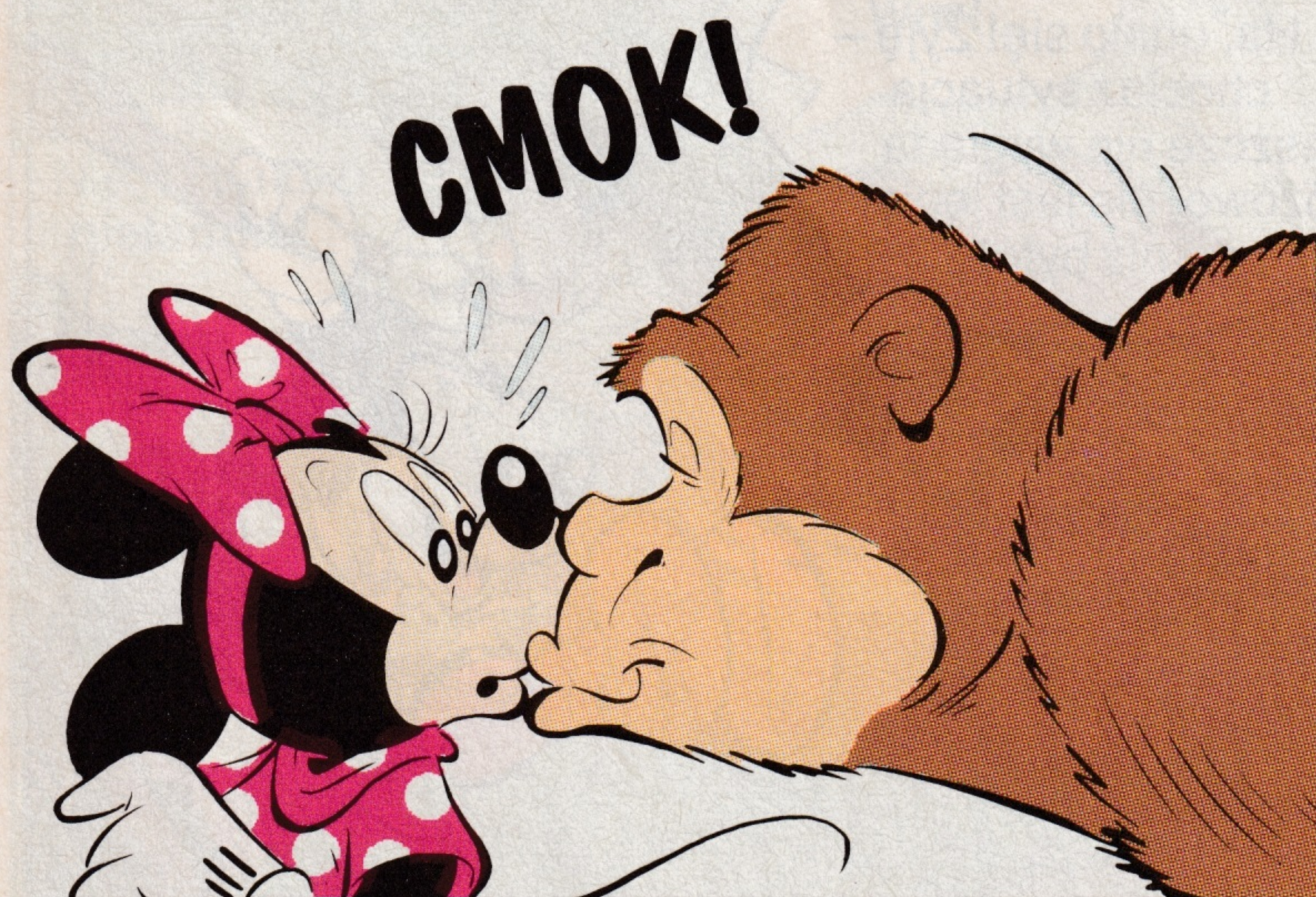
Pozwolisz, że się poczęstuję?

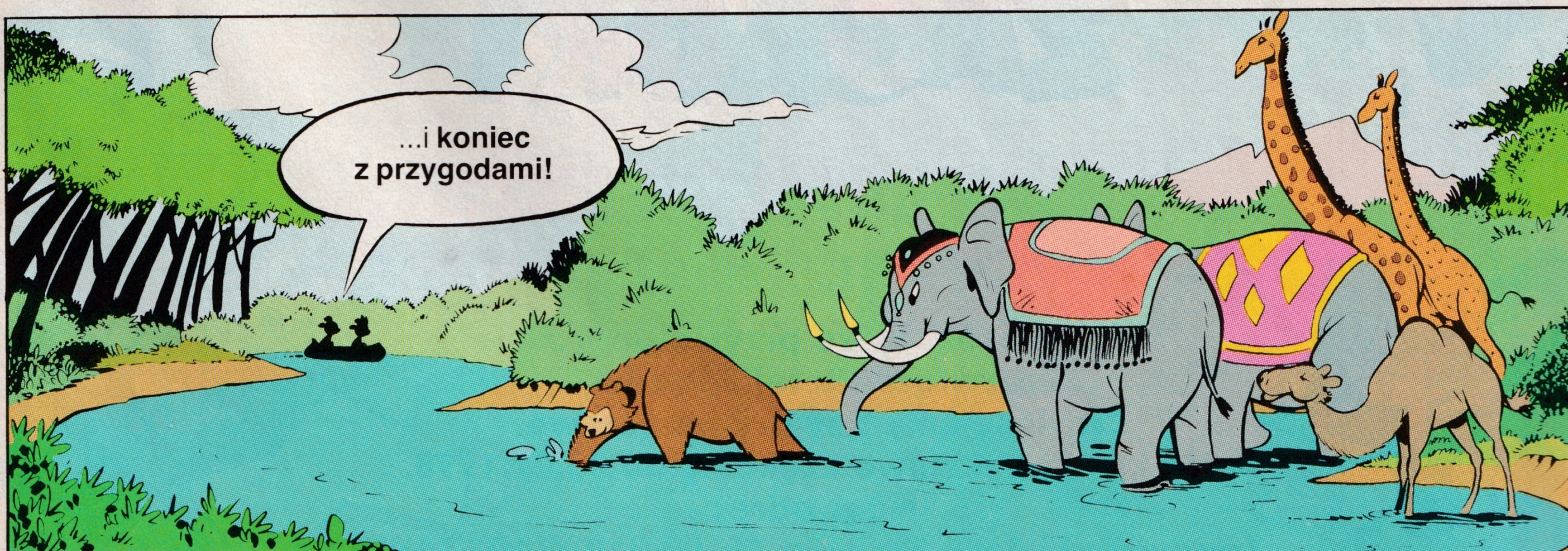
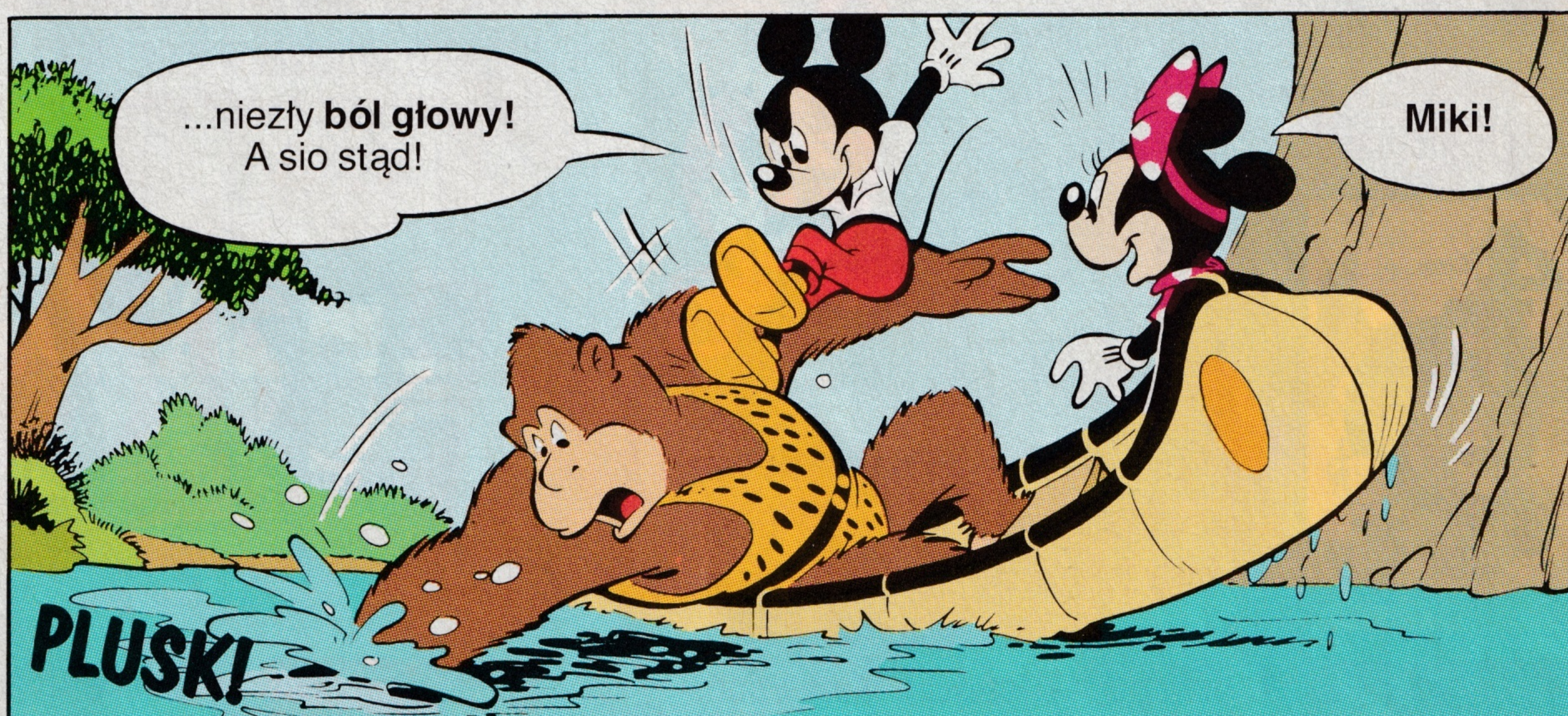
???



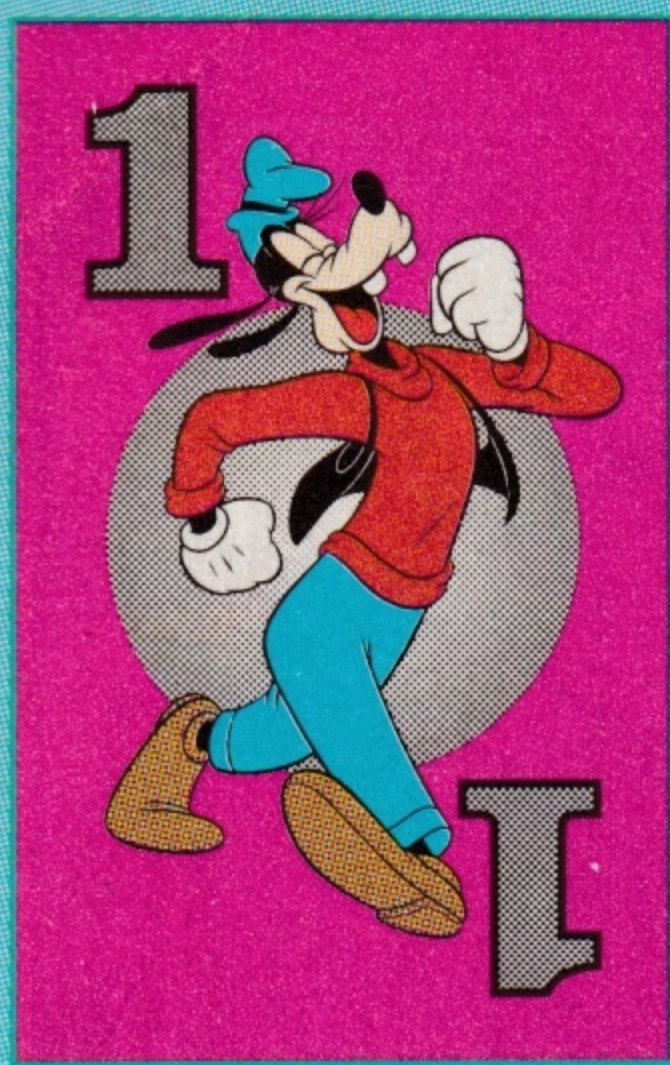








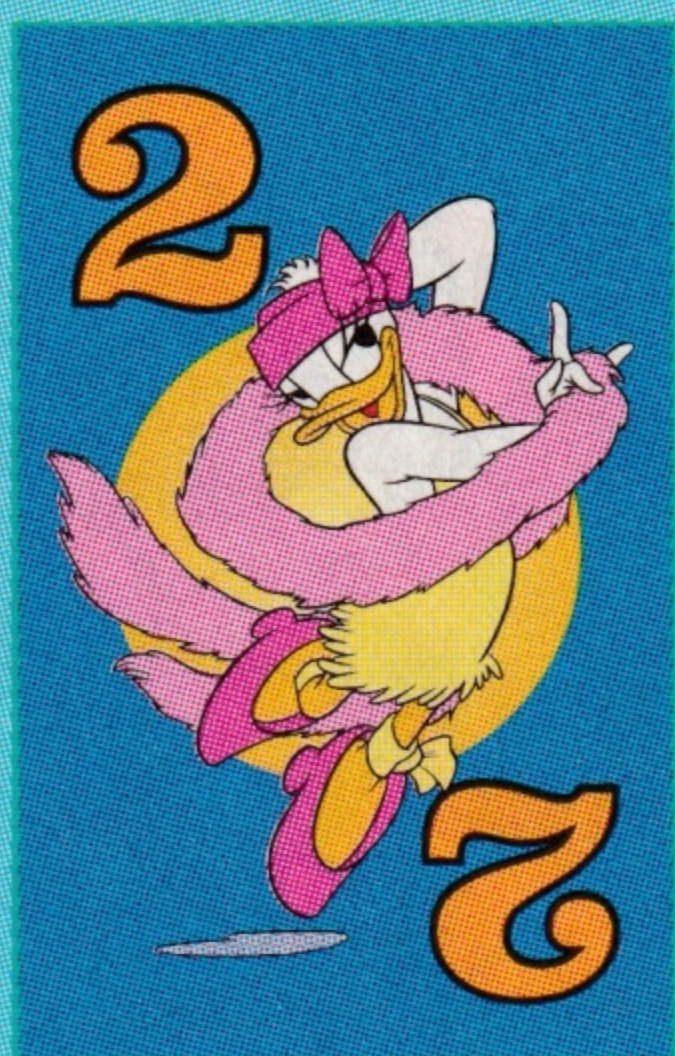
KARTY NA STÓŁ!



Porozrywaj karty, potasuj i rozdaj wszystkim graczom. Gra przeznaczona jest dla 2-4 osób.

Celem gry jest pozbycie się wszystkich kart z ręki.

Gracze po kolei wykładają na kupkę na środku stołu po jednej karcie. Zawodnik nie może dołożyć karty oznaczonej niższą liczbą niż karta leżąca na wierzchu stosu. Np. jeśli na wierzchu stosu leży 3, gracz może położyć 3, 4, 5, 6 lub kartę specjalną, ale nie może dołożyć ani 1 ani 2.



Kart specjalnych nie dokłada się do stosu. Jeżeli gracz chce użyć tej karty, wyklada ją na stół. Raz użytej karty nie można ponownie wykorzystać.

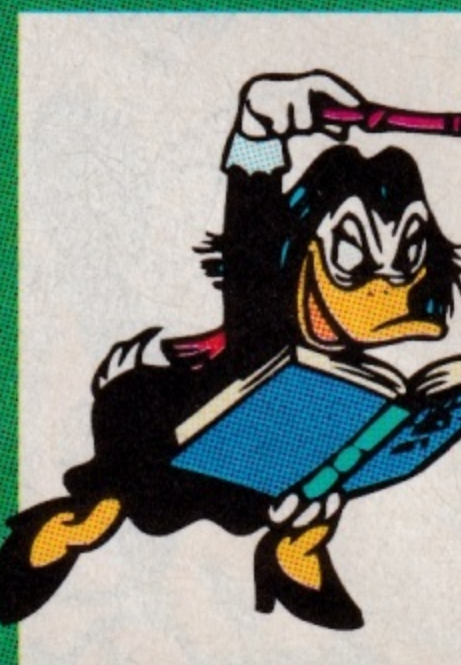
Są cztery rodzaje kart specjalnych:

Cyfry: w swoim ruchu możesz po prostu odłożyć tę kartę na bok.

Be: gracz, który ma następny ruch, traci kolejkę.

Magika: następny gracz musi wziąć ze stosu trzy karty (jest to jego ruch).

Piotruś: Poprzedni gracz musi wziąć ze stołu trzy karty (nie jest to jego ruch, teraz zagrywać będzie kolejny gracz).



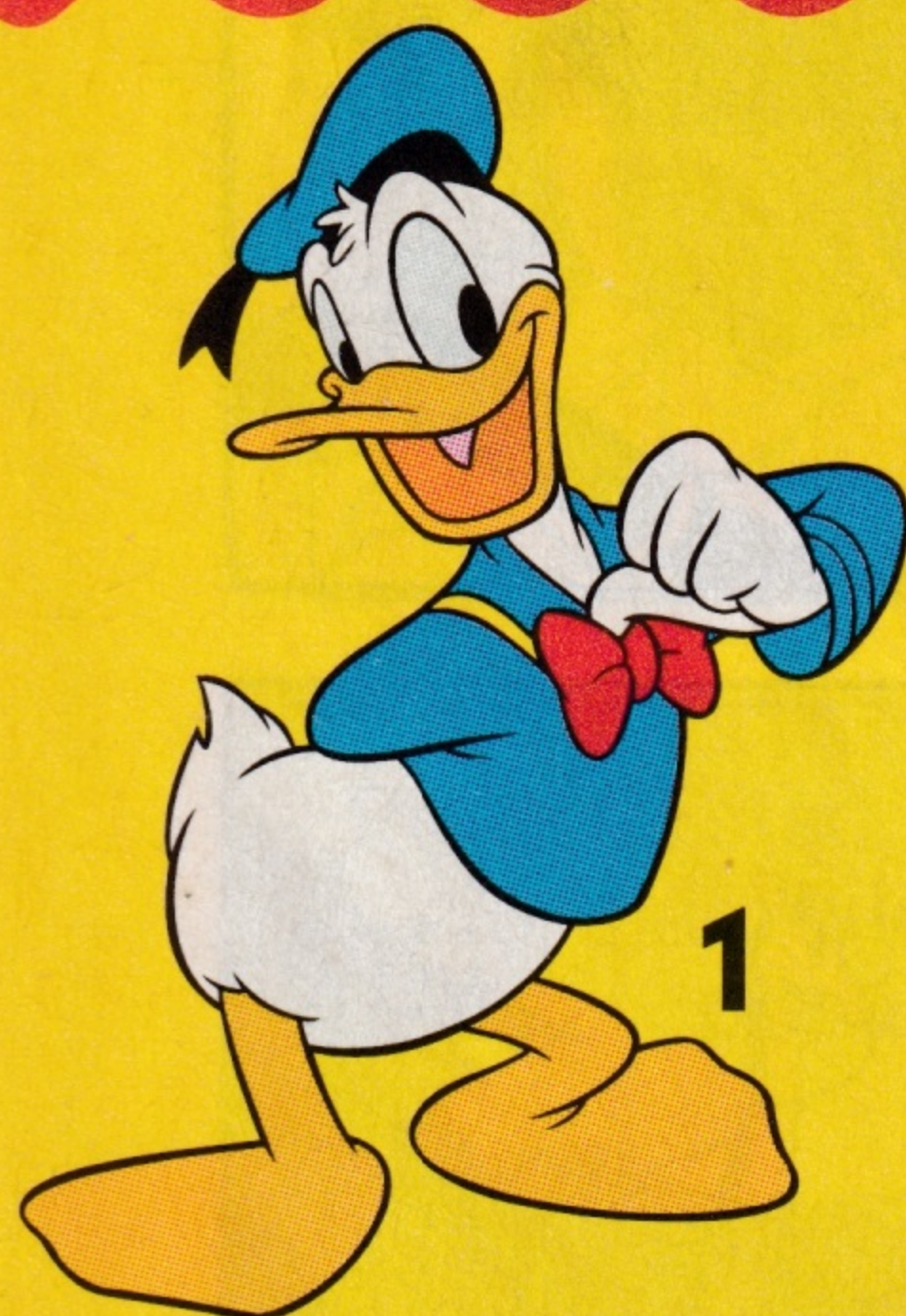
Zawodnik, który jako ostatni zostanie z kartami na ręku, traci punkt. Gra toczy się na przykład do momentu, aż któryś z graczy straci pięć punktów. Wygra ją ta osoba, która straciła ich najmniej.



Jeśli zawodnik nie może dołożyć karty (tzn. wszystkie jego karty są słabsze od karty leżącej na wierzchu) albo jeśli nie chce tego zrobić (z przyczyn taktycznych), musi wziąć trzy leżące na wierzchu stosu karty. Może też, jeśli uzna to za korzystne dla siebie, wziąć ze stołu wszystkie karty.

Jeżeli gracz ma cztery takie same karty (np. cztery dwójki) może położyć je w jednej kolejce.

ZGADYWANKI ZAGADKI



Kilku uczestników balu karnawałowego przebrało się za Donalda. Ale tylko jeden z nich ma na sobie kompletny i właściwy kaczki strój. Który?

Wśród osób, które przyślą poprawne rozwiązania tej zagadki, rozlosujemy trzy gry planszowe.

Na kartki pocztowe czekamy do 08.02.1998.

Nasz adres:

Zgadywanki 4/98, Srebrna 16, 00-810 WARSZAWA



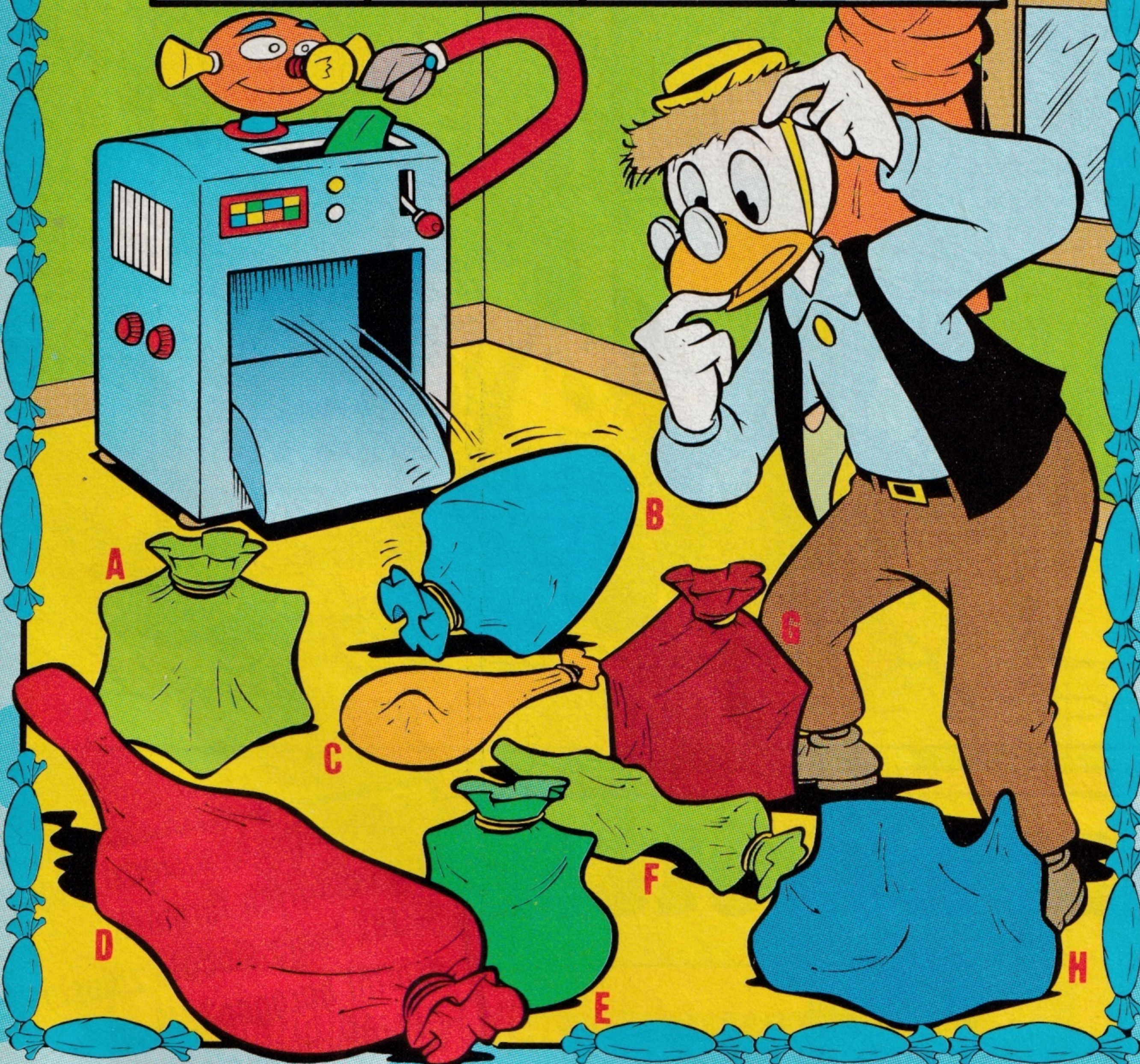


KLUB DETEKTYWA DETEKTYWI W AKCJI!



PAKUNECZKI

Diodak skonstruował robota do pakowania prezentów. Czy potrafisz odgadnąć, w której z paczek znajduje się każdy z pokazanych przedmiotów?



KŁOPOTY Z CZASEM

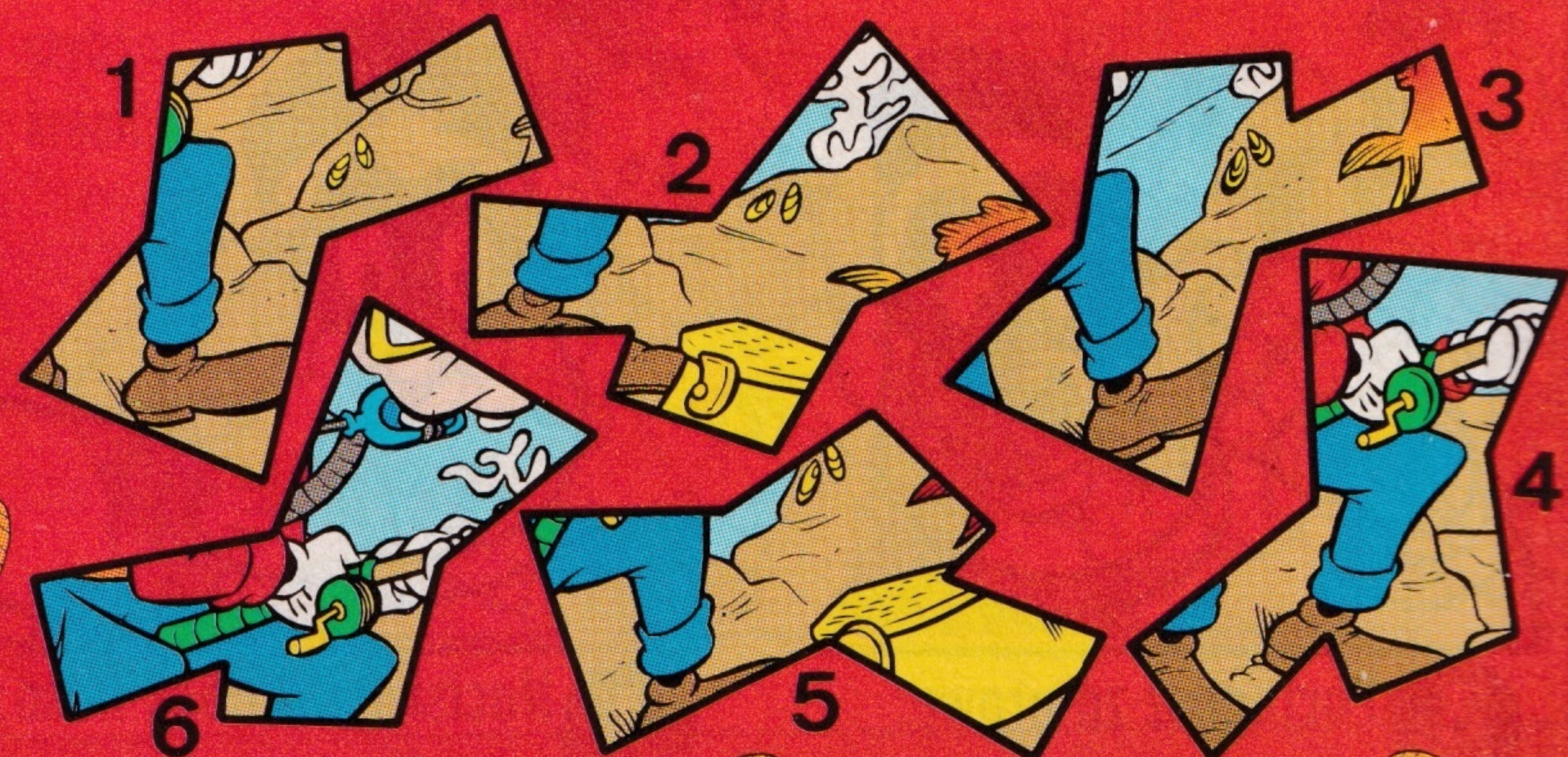
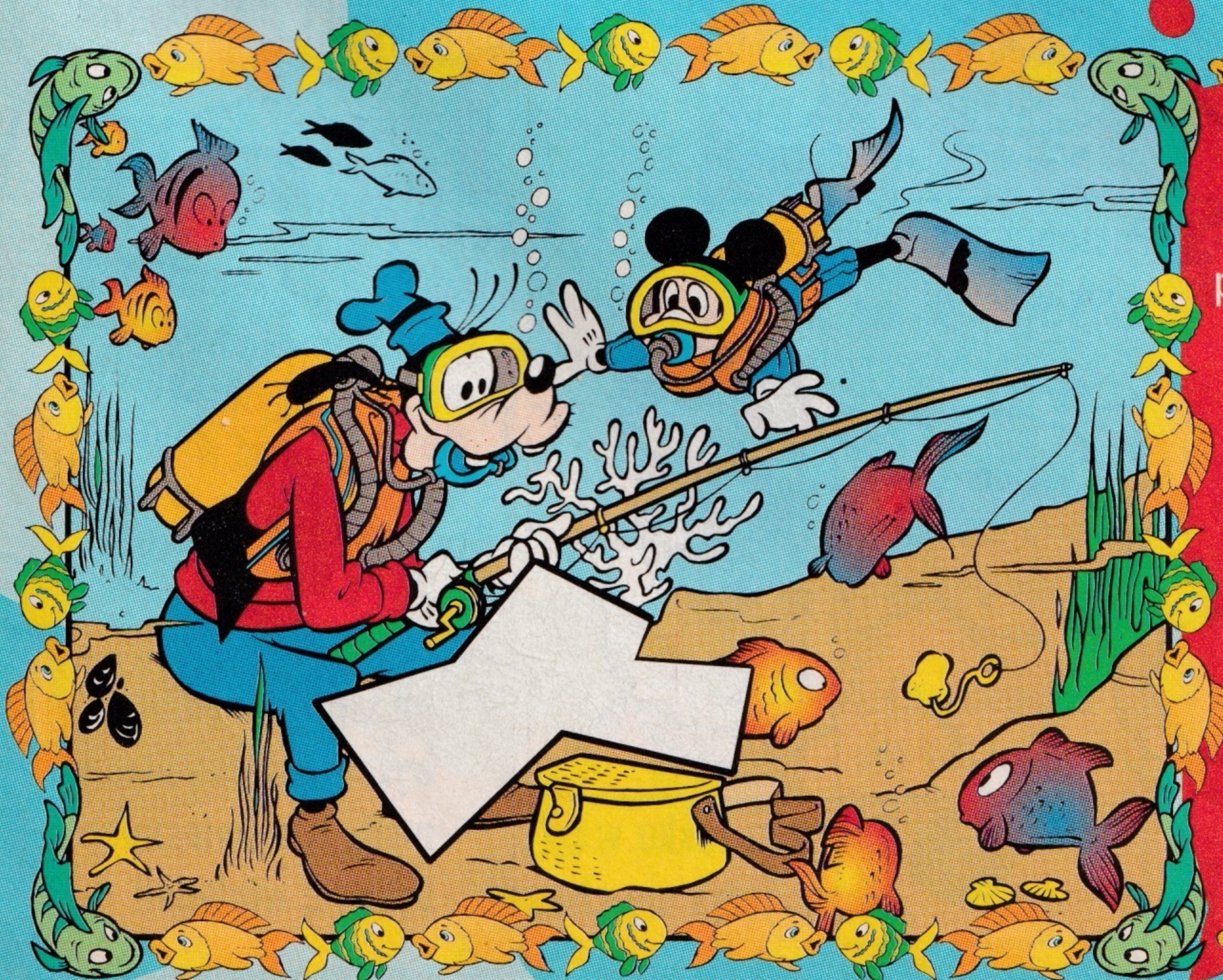
Bracia Be znaleźli się w nie lada kłopotach. Ich zegarki nie były zsynchronizowane i alarm w banku włączył się za wcześnie. Przyjrzyj się zegarkom na rysunku. Dwa z nich wskazują tę samą godzinę. Czy wiesz które?



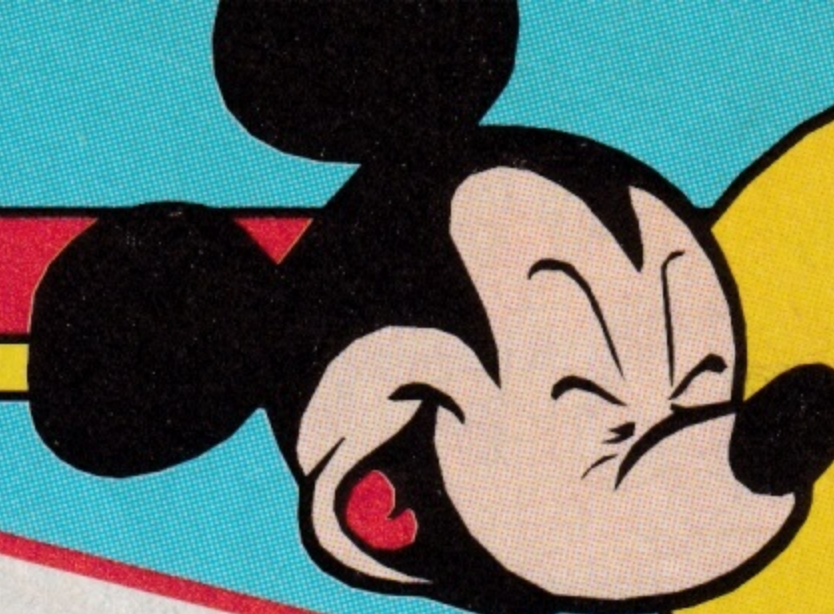
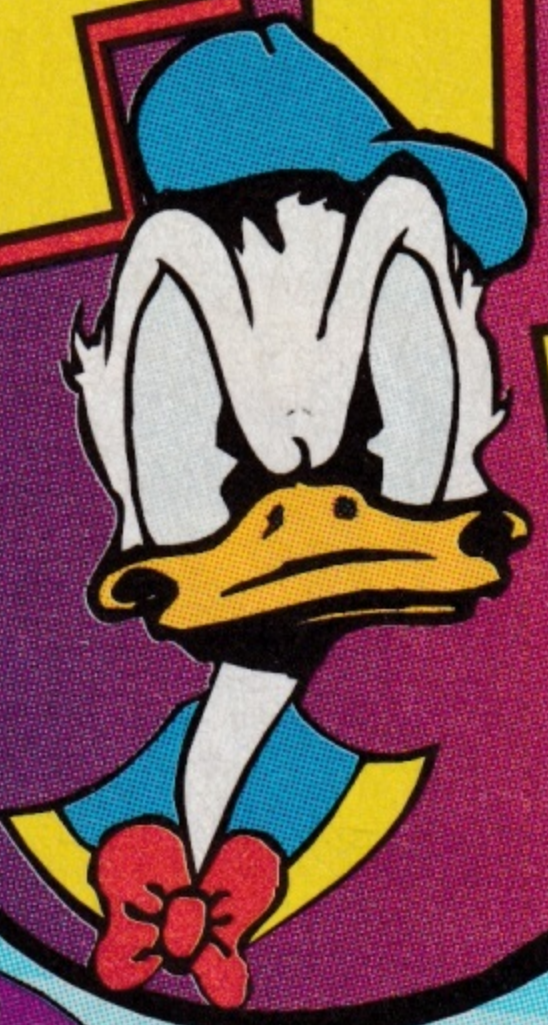
ODPOWIEDZI
PAKUNECZKI: 1-D, 2-C, 3-A, 4-E, 5-H, 6-F, 7-B, 8-G.
KŁOPOTY Z CZASEM: ten sam czas wskazują zegarki 2 i 10.
POD WODĄ: Do zdjęcia pasuje fragment nr 3.

POD WODĄ

Popatrz – oto zabawne zdjęcie Goofiego i Miki z wakacji. Mordek i Ferdek podczas zabawy wycięli fragment fotografii. Który z wycinków pasuje do dziury?



FIGLE FIGLARZY



DOWCIP TYGODNIA

Złodziej ukradł kurę i zaczął oskubywać ją z piór.
Nagle podszedł do niego policjant. Wystraszony złodziej rzucił kurę do rzeki.
– To ty ukradłeś kurę? – pyta policjant.
– Nie.
– A co robisz tutaj te pióra?!

– A, to kura poszła się kąpać i prosiła, żebym jej ubrania popilnował.
Dorota Kowalik z Radzyna Podlaskiego.
Dorota otrzymuje plecak kaczkofana.

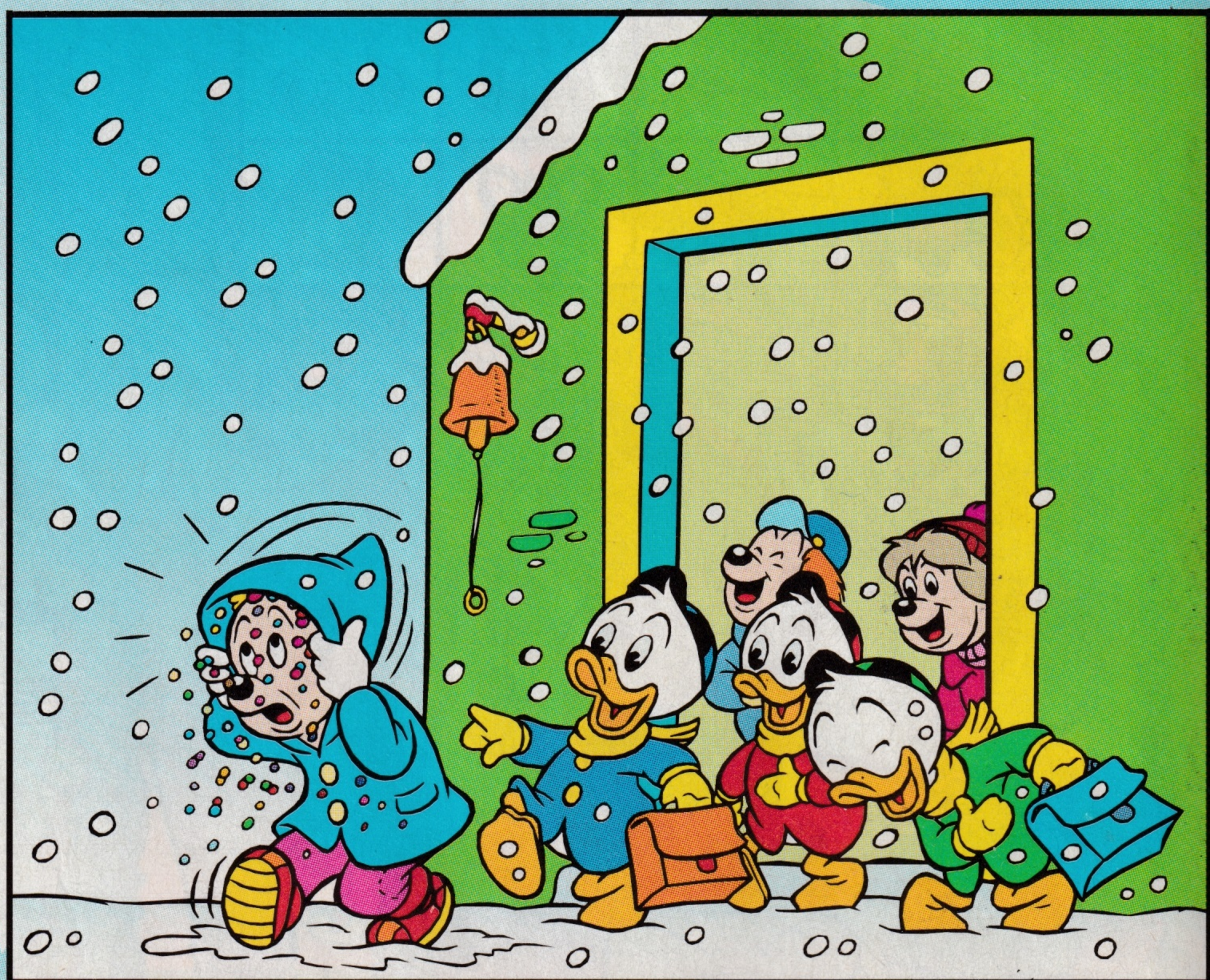
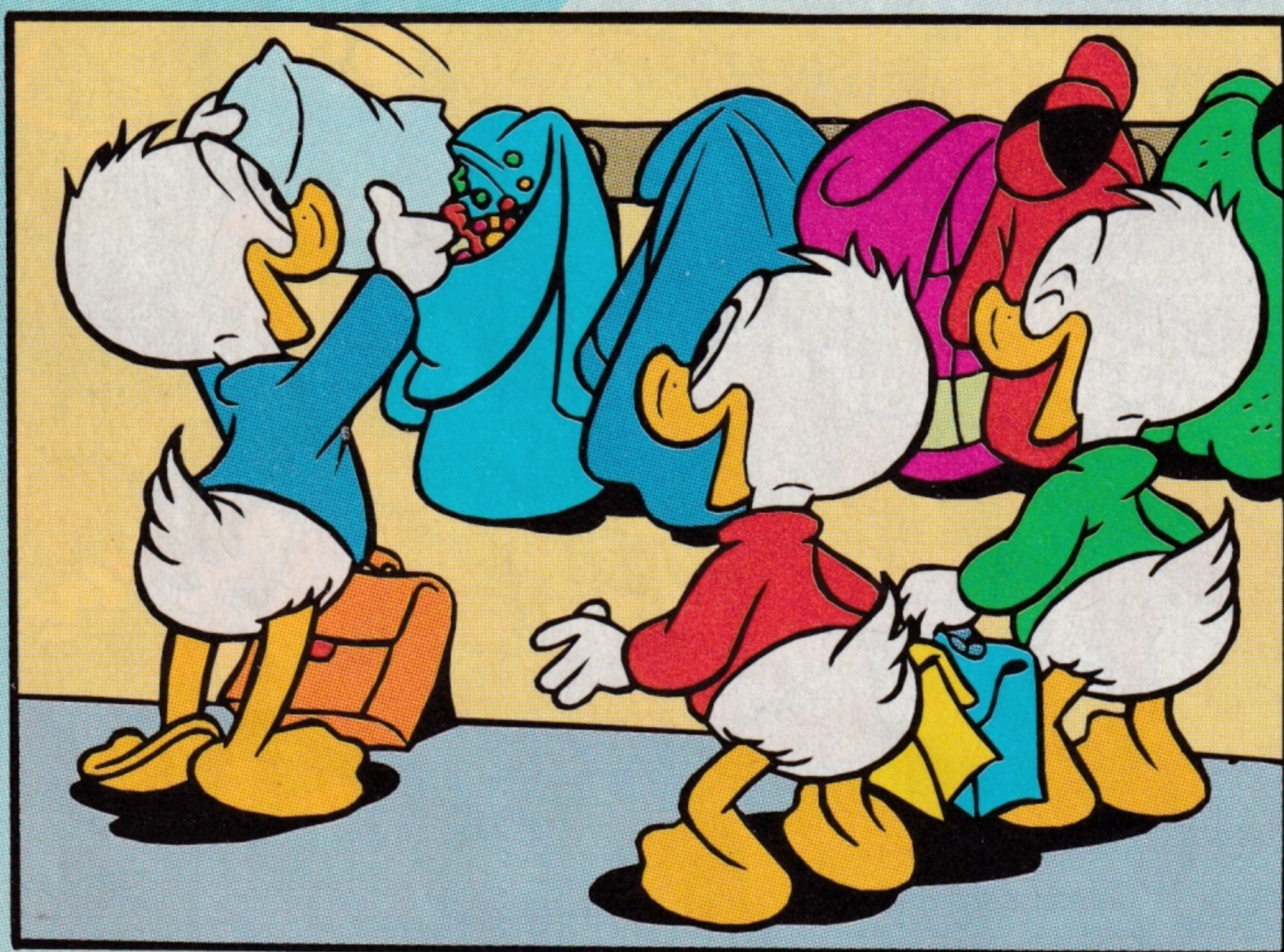


KAPTUR Z NIESPODZIANKĄ

1. Gdy na dworze pada śnieg, zakładamy na siebie kurtki i płaszcze. Te ciepłe okrycia często mają kaptury.

2. Niech jeden z was odwróci uwagę ofiary dowcipu, a drugi wsypie jej do kaptura całe opakowanie konfetti.

3. W chwilę potem ujrzycie to, co pokazaliśmy na rysunku.



MAŁY DOWCIPNIŚ

I TY ZOSTANIESZ ROBOTEM

Do czego najlepiej nadają się uszy i nos? Do sterowania językiem!



1. Naciskasz na nos: język do przodu!



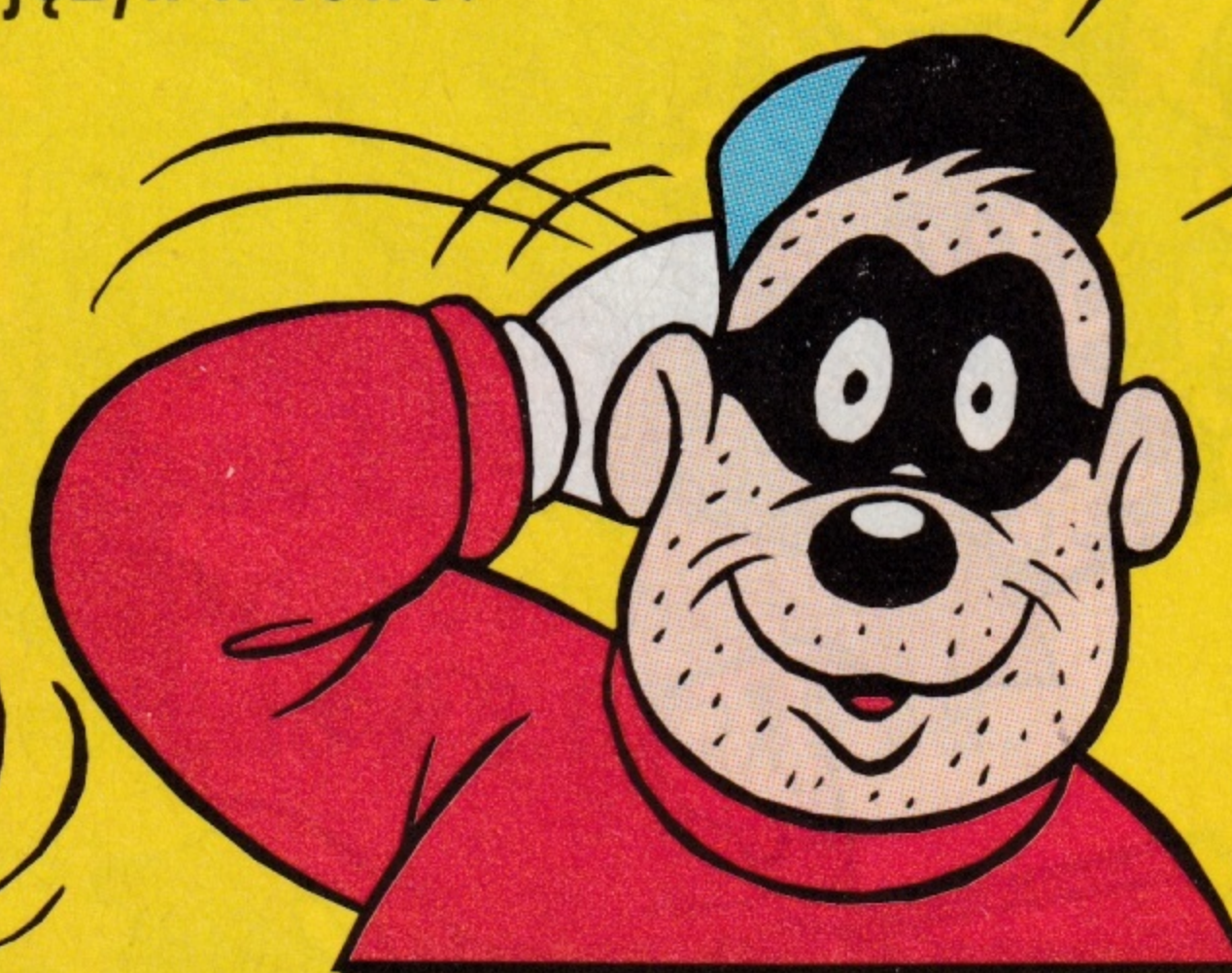
2. Pociągasz za lewe ucho: język w lewo!



3. Pociągasz za prawe: język w prawo!



4. Naciskasz czubek nosa: język na środek!



5. Uderzasz lekko w tył głowy: język się chowa!

Spotykają się sąsiedzi żyjący na odległych farmach.
– Jak twoja stodoła zniósła ostatni huragan?
– Poinformuję cię, kiedy ją znajdę!
Krzysztof Kosiński z Regimina.

Pan Mądrała do pana Iksińskiego:
– Dawnymi czasy człowiek miał własny samochód.... No i z mamą na spacerze ciągnął go na sznurku...
Małgosia Danilczuk z Białegostoku

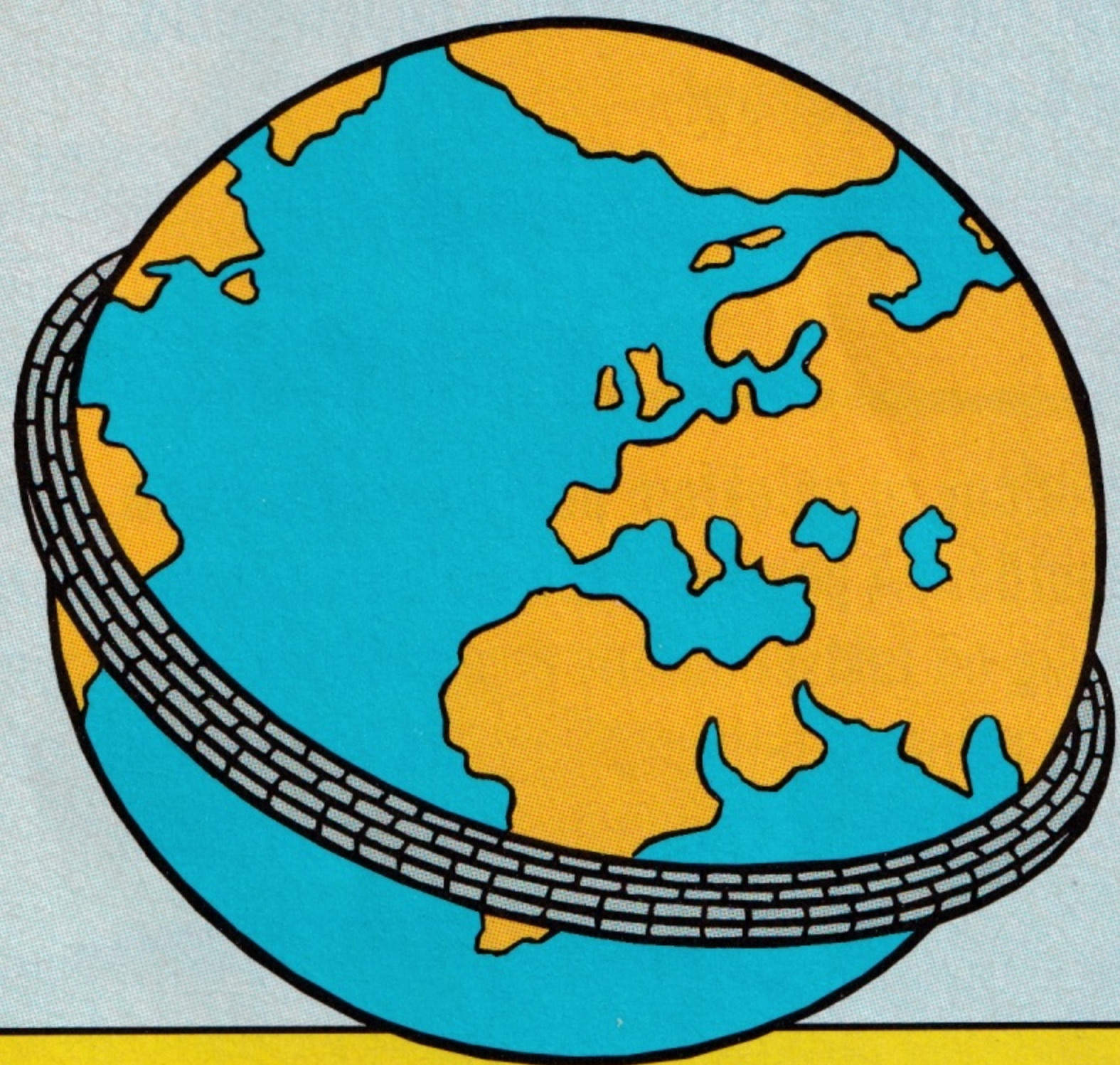
Im szybciej będziesz wykonywał wszystkie te ruchy, tym śmieszniej będziesz wyglądał!

ZAGADKA Z HACZYKIEM

WIELKI MUR

Wyobraź sobie, że dookoła Ziemi, na równiku zbudowano wielki mur. Jego jeden metr waży tonę, obwód zaś wynosi 40 000 km.

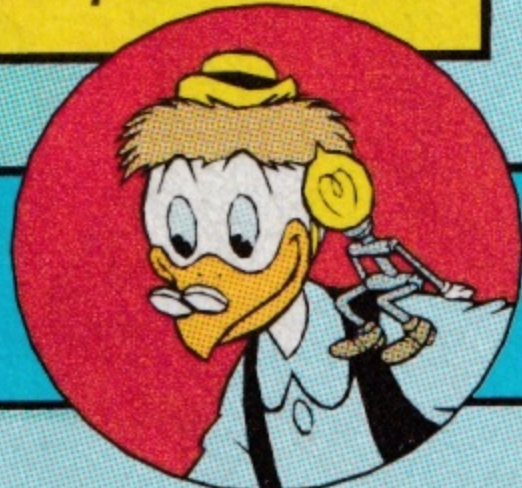
O ile zwiększyłby się ciężar naszej planety, gdyby naprawdę postawiono na niej TAKI MUR?



Przy okazji zastanów się:
Kto zbudowałby taki mur?
Skąd brałby na to cegły?

Rozwiązanie zagadki znajdziesz w ramce na dole strony.

EKSPERYMENTY Z DIODAKIEM!



BALONOWE PRZYCIĄGANIE

Niewidzialne siły! Niezwykły eksperyment!

Przygotowania:

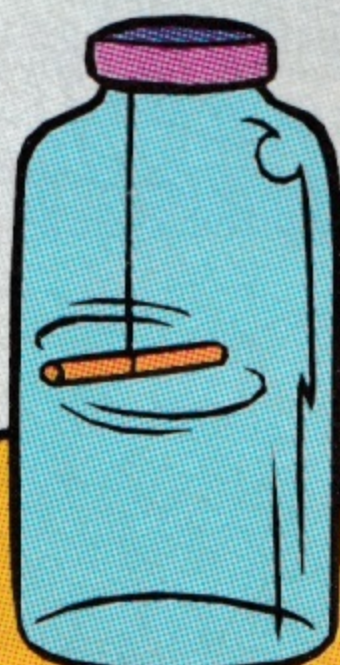
Weź kawałek cienkiej nitki i przywiąż do niego niewielki patyczek. Potem zawieś go w środku dobrze umytego i suchego stoika z nakrętką.

A teraz do dzieła!

Nadmuchaj balonik, potem silnie potrzyj go o wełniany sweter. Uważaj, aby nie potraćić stoika z patyczkiem! Przybliż balon do naczynia. Drewnienko zacznie się poruszać, tak jakby było przez niego przyciągane!

Co się dzieje?

Pocierając balon, naelektryzowałeś go. Elektrostatyczna siła balonika zaczęła przyciągać patyczek!



Minnie zrobiła Mikiemu mały „liczbowy” dowcip. Przyjrzyj się, na czym polegał – i też spleć komuś tego figla!

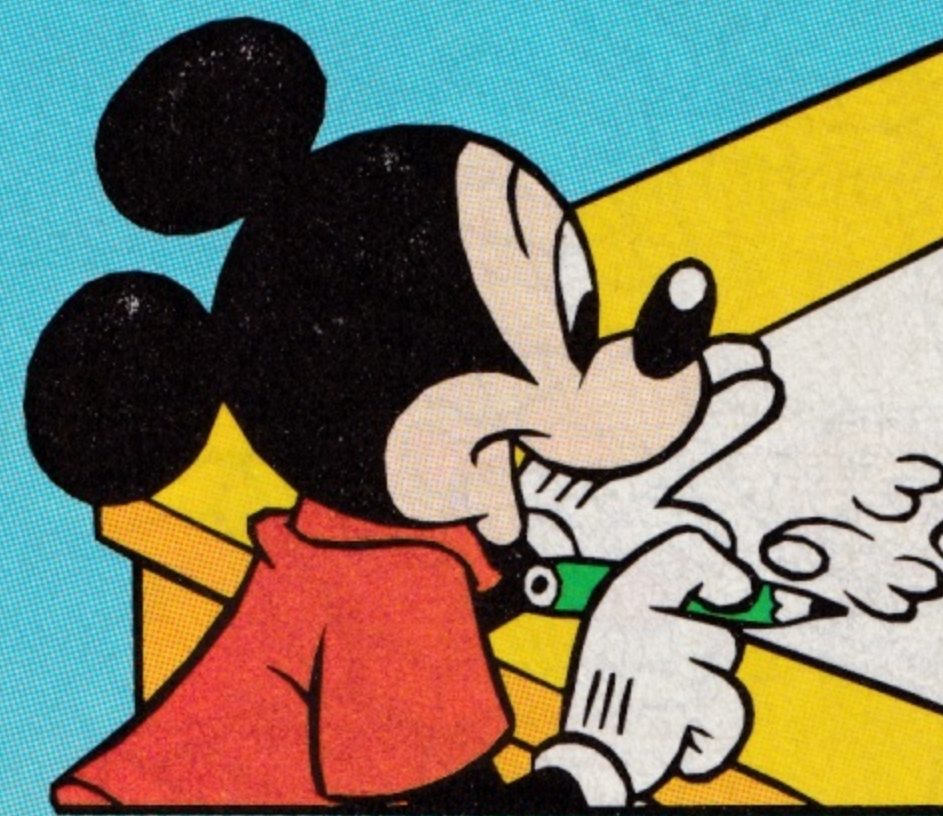
1 Napisz trzy różne cyfry, mieszczące się w przedziale między 1 a 9. Miki napisał 6, 3 i 1.

2 Wypisz wszystkie liczby dwucyfrowe, jakie można z nich ułożyć (bez powtarzania tej samej cyfry). Miki to zrobił – spójrz na rysunek!

3 Dodaj do siebie wybrane początkowo cyfry...
 $6 + 3 + 1 = 10$

4 ... a potem utworzone przez ciebie liczby dwucyfrowe....
 $13 + 31 + 16 + 61 + 36 + 63 = 220$

5 ...i podziel wynik drugiego dodawania przez wynik pierwszego!
 $220 : 10 = 22$



Miki zapisuje liczby tak, aby Minnie ich nie widziała!



Wynikiem jest 22!

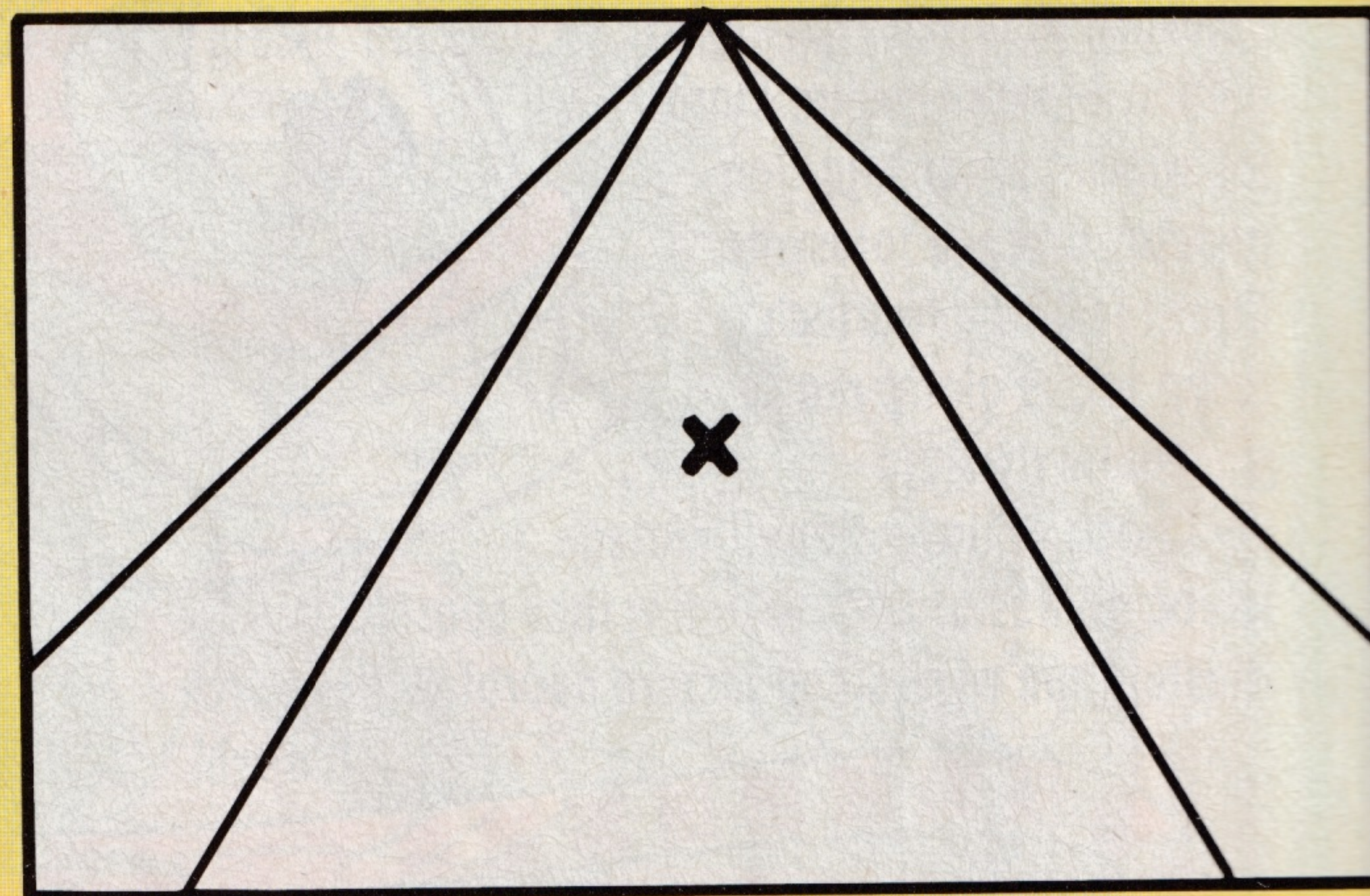
Pamiętaj: niezależnie od tego, jakie cyfry wybierze twój partner, wynik zawsze będzie wynosił 22!

ALE NUMER!

KRESKA I KRZYŻYK

Kreska to coś innego niż krzyżyk! A może mają ze sobą coś wspólnego? Sprawdź to!

Zrób ksero tej ilustracji, przekalkuj ją, albo samodzielnie narysuj drugi taki obrazek. Wytnij go z papieru i naklej na kawałku cienkiego kartonu.



Weź cienki gwóźdź i wbij go w środek małego krzyżyka. Poszerz otwór, tak abyś mógł bez przeszkód obracać kartkę.

A potem...
Zacznij nią szybko kręcić.

I co widzisz?
Krzyżyki i kółka zamiast linii prostych!



Rozwiązanie zagadki z haczykiem:
Ziemia nie stałaby się cięższa, ponieważ budulec użyty do budowy muru pochodziłby z jej powierzchni.

RYBOŁÓW W NIEBEZPIECZEŃSTWIE

Jak grom z jasnego nieba rybołów spada na swoją pokrytą łuskami ofiarę. Zakrzywione szpony wbijają się bezlitośnie w dorsza lub okonia. Jednak czasami dochodzi do ptasiej tragedii, gdy ryba okazuje się zbyt ciężka dla rybołowa. Biedak nie może jej unieść i tonie...



GŁODNY JAK KOLIBER

Na szczęście nie musimy jeść tyle co kolibry! Tak, tak. Ten mały ptaszek pałaszuje codziennie trzy razy tyle, ile sam waży! Zachowując proporcje wagowe, dorosły człowiek musiałby dziennie zjadać ponad 600 pizz. (A ile zjadałbyś ty, skoro jedna pizza waży 300 gramów?)

GRUBOSKÓRNY

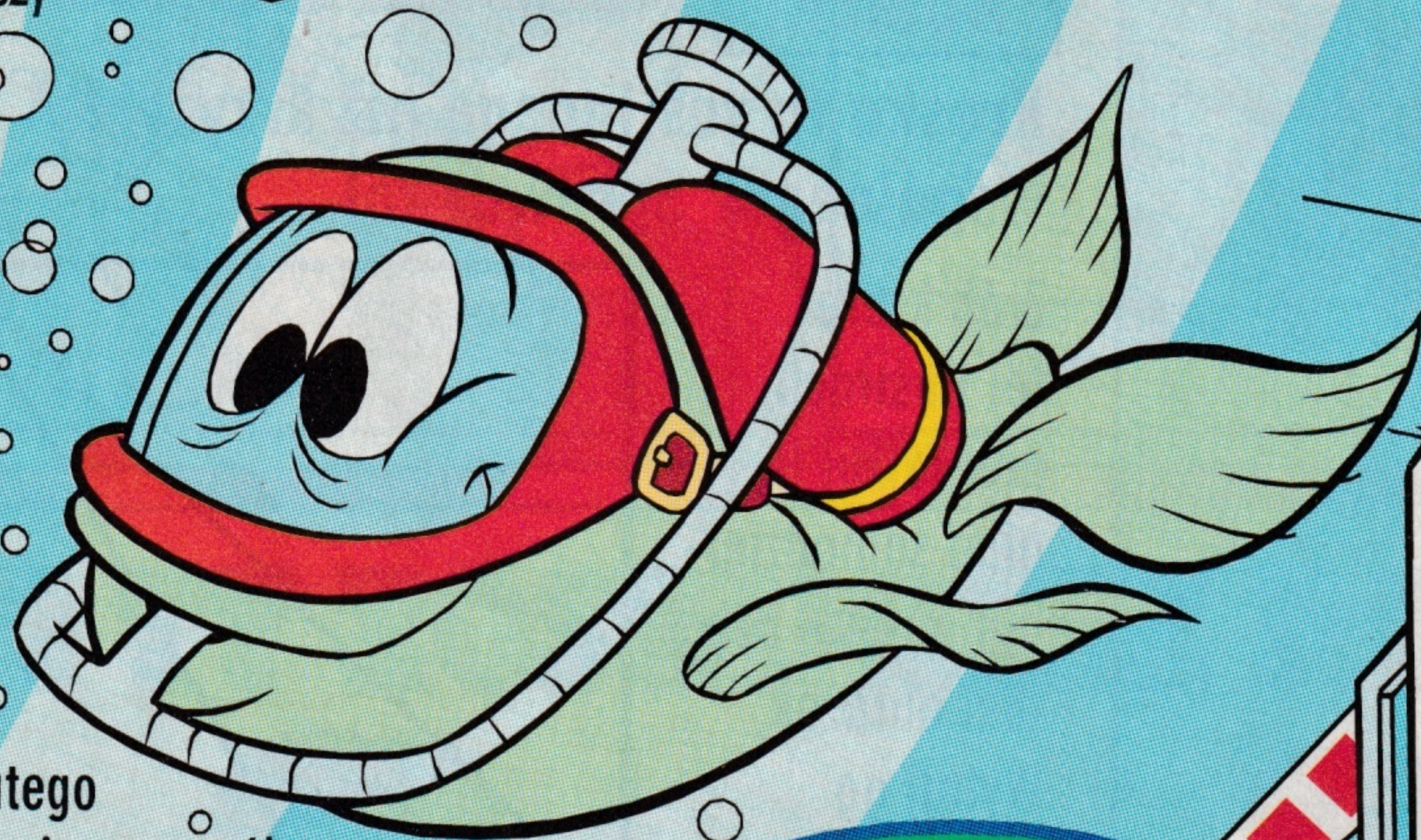
Zgadnij, jak gruba jest skóra hipopotama? Jeśli nie wiesz, spieszymy z odpowiedzią: ma 6 centymetrów!

ALARM PRZECIWORŁOWY

Koczkodany są obiektem polowań węży, orłów, pawianów i leopardów. A ponieważ sposób obrony przed węzami różni się od taktyki obrony przed orłami, koczkodany stosują różne systemy ostrzegania w zależności od tego, jaki wróg w danym momencie im zagraża.

DLACZEGO W AKWARIACH MUSIMY INSTALOWAĆ POMPKI DO UTLENIANIA WODY?

Przecież w morzach, rzekach czy jeziorach nikt ich nie ich znajdzie! Owszem, ale w naturalnych zbiornikach i ciekach wodnych żyje wiele glonów i innych roślin, które, jak wiecie, produkują tlen podczas procesu fotosyntezy! Nawet jeśli w akwariach rosną jakieś glony, nie są w stanie wytworzyć dostatecznej ilości tlenu i dlatego trzeba go dostarczać rybkom w inny sposób. Niestety, nie wymyślono jeszcze aparatów tlenowych dla ryb!

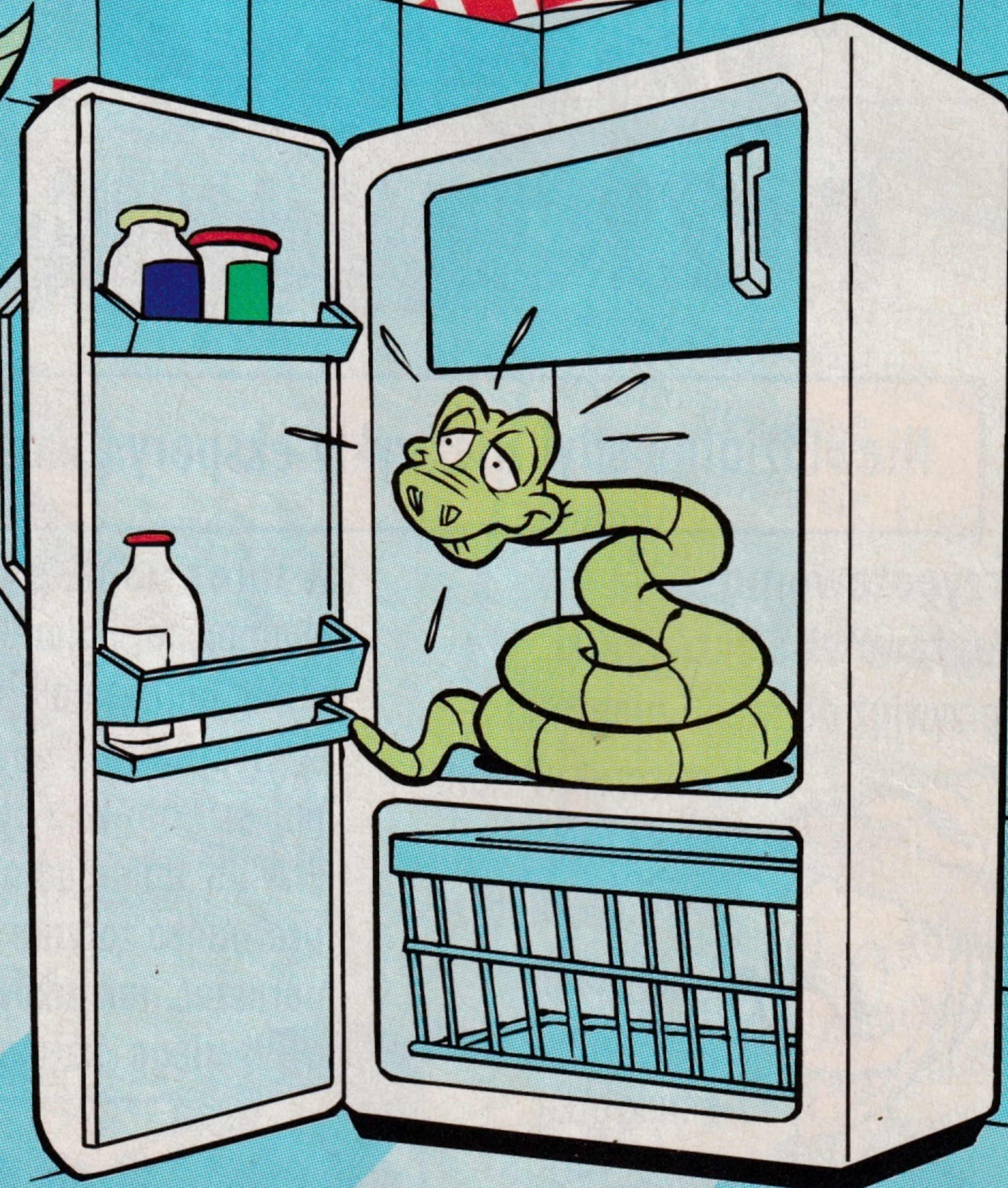


JAK USPOKOIĆ CYRKOWEGO WĘŻA?

Węże są zmiennocieplne, co oznacza, że temperatura ich ciała dostosowuje się do temperatury otoczenia. (W przypadku stałocieplnych, czyli np. ludzi, jest inaczej – stała temperatura ciała wynosi około 37°C). Pyton czuje się najlepiej w temperaturze 33°C. Gdy jest chłodniej, wąż staje się ociężały i senny. Dlatego przed występem w cyrku te wijące się gady są... schładzane.

DLACZEGO OŁÓWKI CIEŚLI SĄ SPŁASZCZONE, A NIE OKRĄGŁE?

Żeby nie mogły się toczyć. Wyobrażacie sobie cieślę, pracującego na dwudziestometrowym rusztowaniu, któremu właśnie spadł ołówek?



KOŃSKA KURACJA (ŚREDNIOWIECZNE METODY LECZENIA)

1. **Na kaszel:** ślimaki gotowane w jęczmieniu jeść.
2. **Na koklusz:** na srokatym koniu jeździć.
3. **Zapobieganie przeziębieniom:** na szyi martwe nietoperze w woreczku trzymane nosić.
4. **Na ból zęba:** martwą biedronkę do bolącego zęba przyłożyć.
5. **Jeszcze raz na ból zęba:** ośta pocałować.
6. **Na odmrożenia:** odmrożoną część ciała do żarzącego się popiołu na przemian wkładać i z niego wyjmować.
7. **Jeszcze raz na odmrożenia:** przez kwadrans na głowie stać.

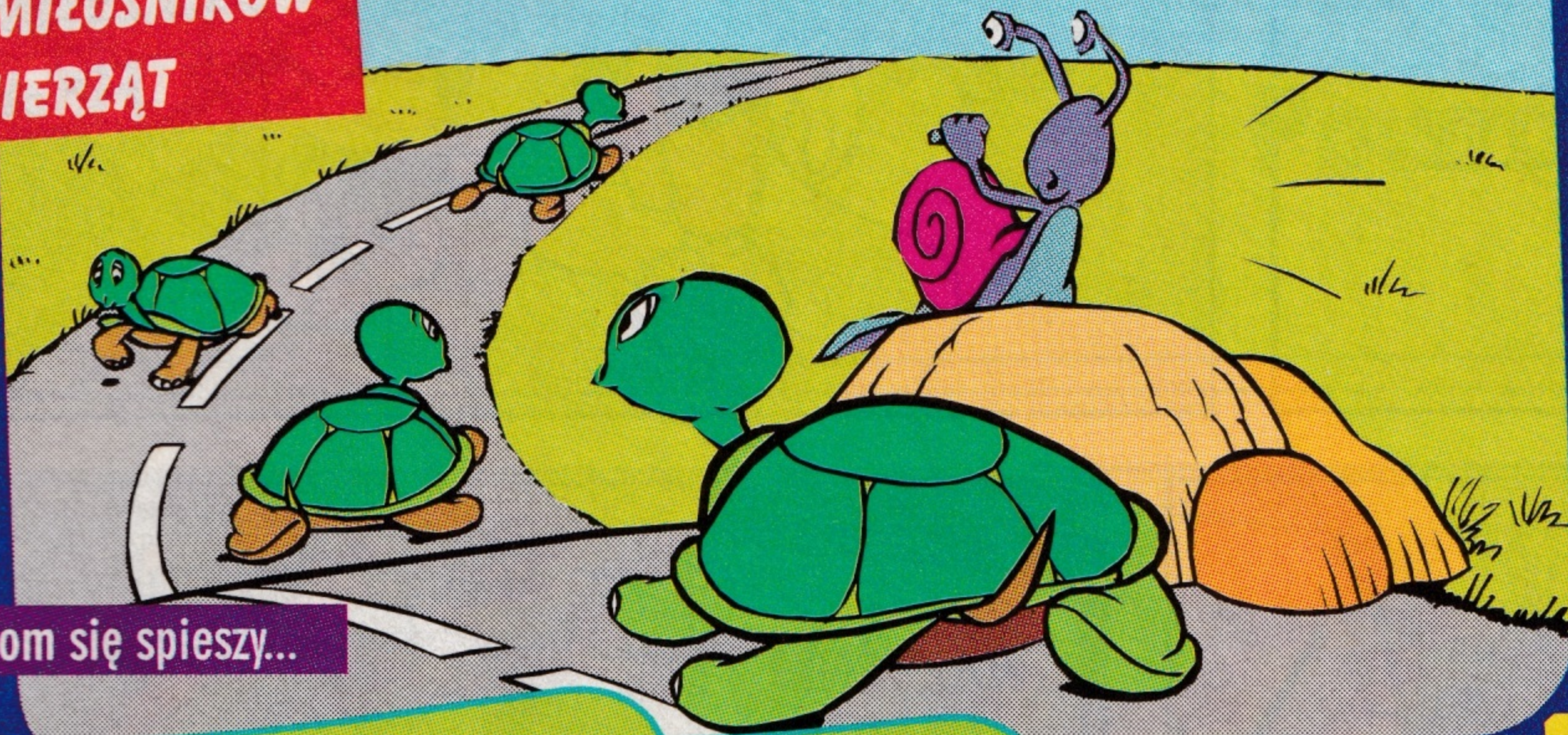


GOOFY PREZENTUJE:

MIESZANKA

firmowa

COŚ DLA MIŁOŚNIKÓW
ZWIERZĄT



Gdy ślimakom się spieszy...

TRZY KAWAŁY

- Czytałeś o tym? Podobno wyhodowano kurę, która znosi kwadratowe jaja. I to dwa razy większe niż normalne.
- Bzdura!
- Ona potrafi też mówić!
- Tak? Co mianowicie mówi?
- Au, mój kuper!

Rozprawa sądowa.

Oskarżony: – Nie jechałem zbyt szybko, gdy zderzyłem się z tą furmanką. Jechałem najwyżej dziesiątką, może dwudziestką. Właściwie, gdy dostałem mandat, to już stałem.

Sędzia: – Proszę pana, jechał pan do tyłu!

Co to jest: białe i ciągle lata do góry i do dołu?
Zwariowana śnieżynka!

NOWOŚĆ...

... w wesołym miasteczku.



STARE
NA
NOWO



Motorolka



Z PAMIĘTNIKA
ZENKA
ŚLIWY

Poniedziałek

Mój brat przysłał mi list z zimowiska. Pisze, że uczą się boksu i że tego aparatu do prostowania zębów już nie będzie potrzebował.

Środa

Nasza nauczycielka nie lubi chłodu. Zawsze nam mówi: zamknijcie okna, na zewnątrz jest zimno. Czy ona myśli, że dzięki temu na zewnątrz będzie cieplej?

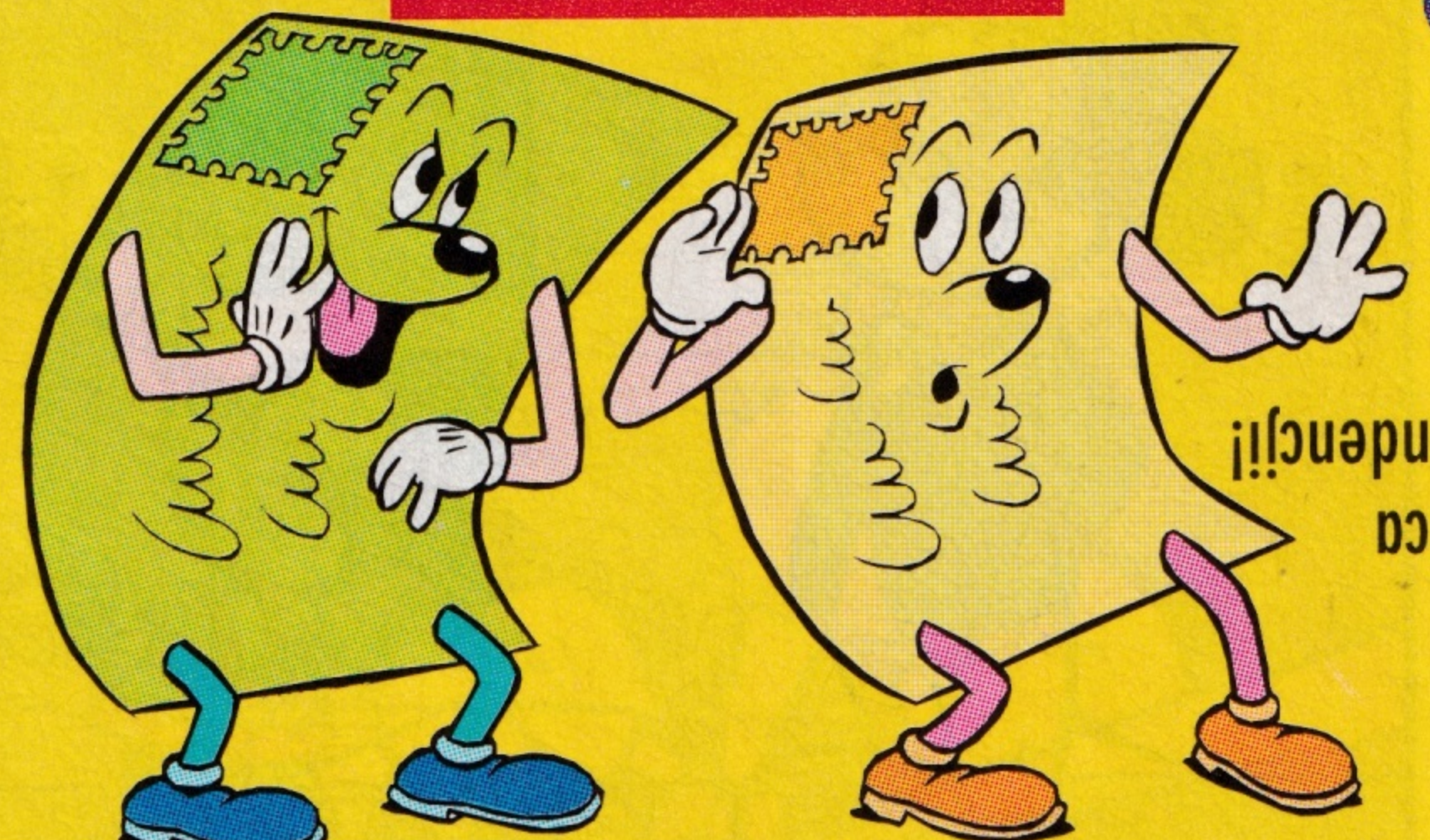
Czwartek

Dostałem czwórkę z matematyki. Zdziwieni? Jak to, przecież dwie dwójki dają razem cztery!

Niedziela

Nie uważam, że wujek Zgrzyt ma zbyt dużą buzię. Ale jest jedynym znanym mi człowiekiem, który potrafi wsadzić do ust całego banana!

CO TO JEST?



Tajemnica
korespondencji!

Wiesz, ja przynajmniej mam co natłuszczać...

Ty nie musisz chodzić do fryzjera. Wystarczy, że włożysz głowę pod kosiarkę.

Biedaku! Od kiedy sąsiad zabrał ci grabie, nie masz się czym uczesać!

DOBRE POWIEDZIANE
CIĘTY JĘZYK

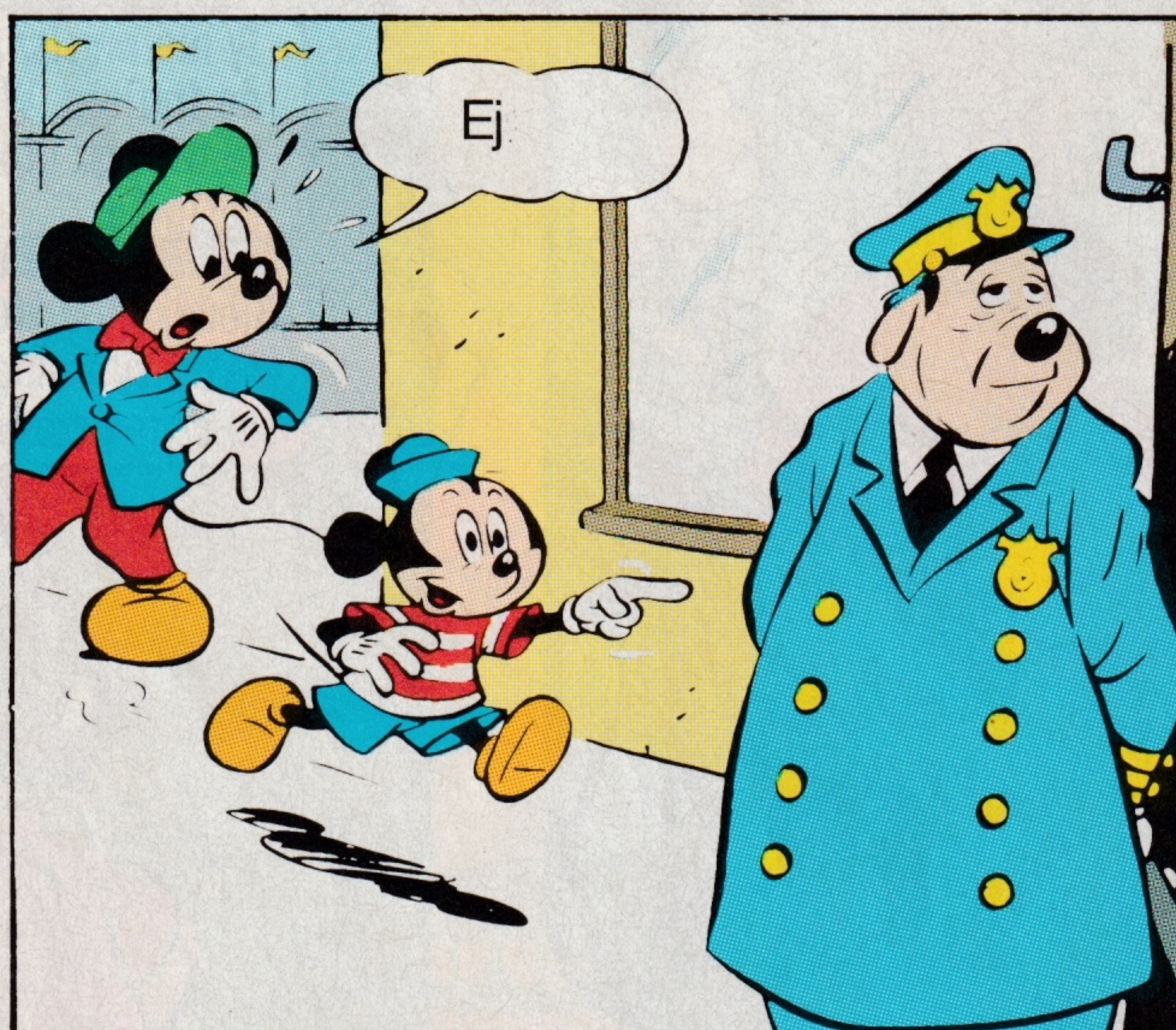
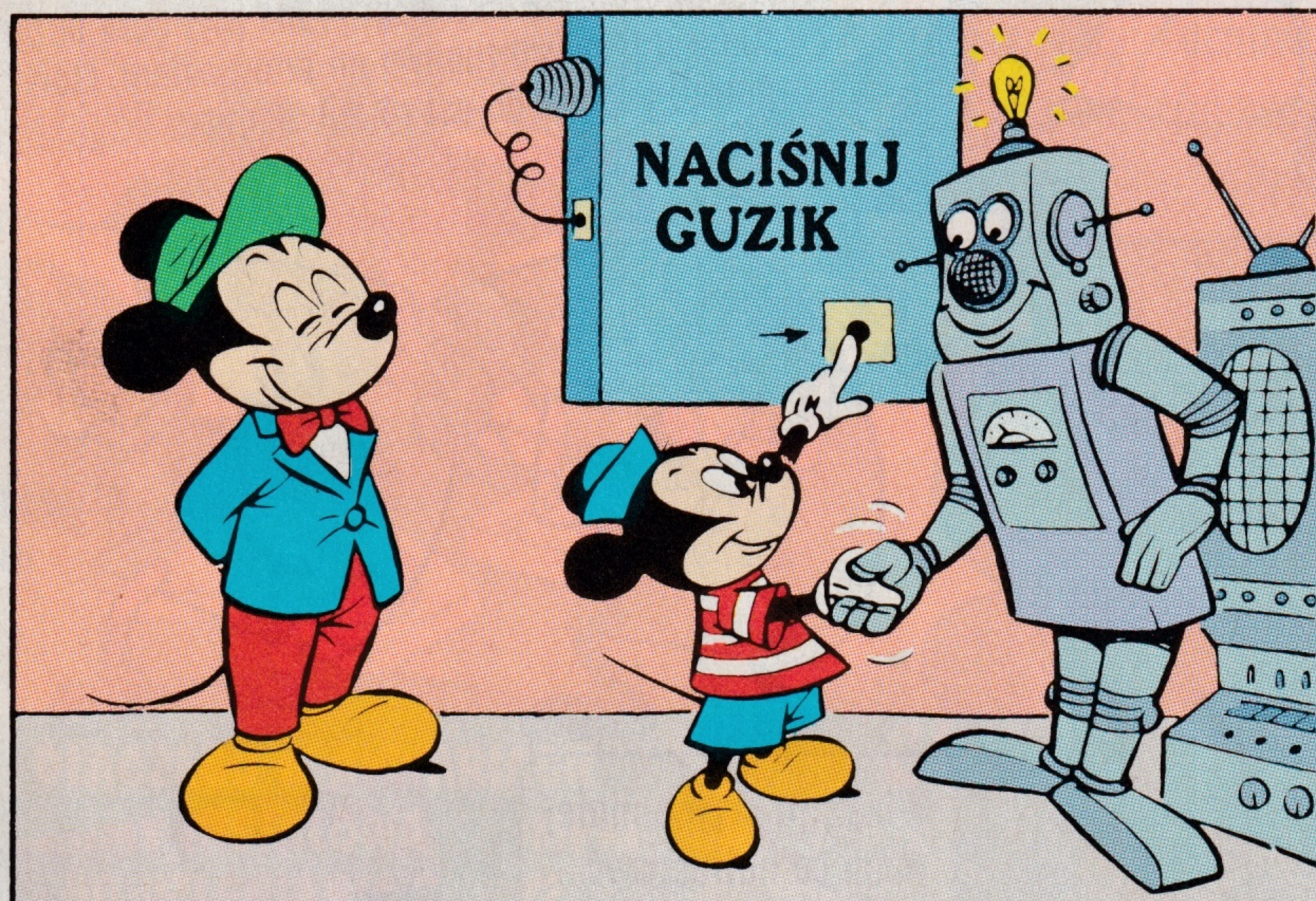
Ale masz tłuste włosy. Zamawiałeś strzyżenie, czy kąpiel olejową?

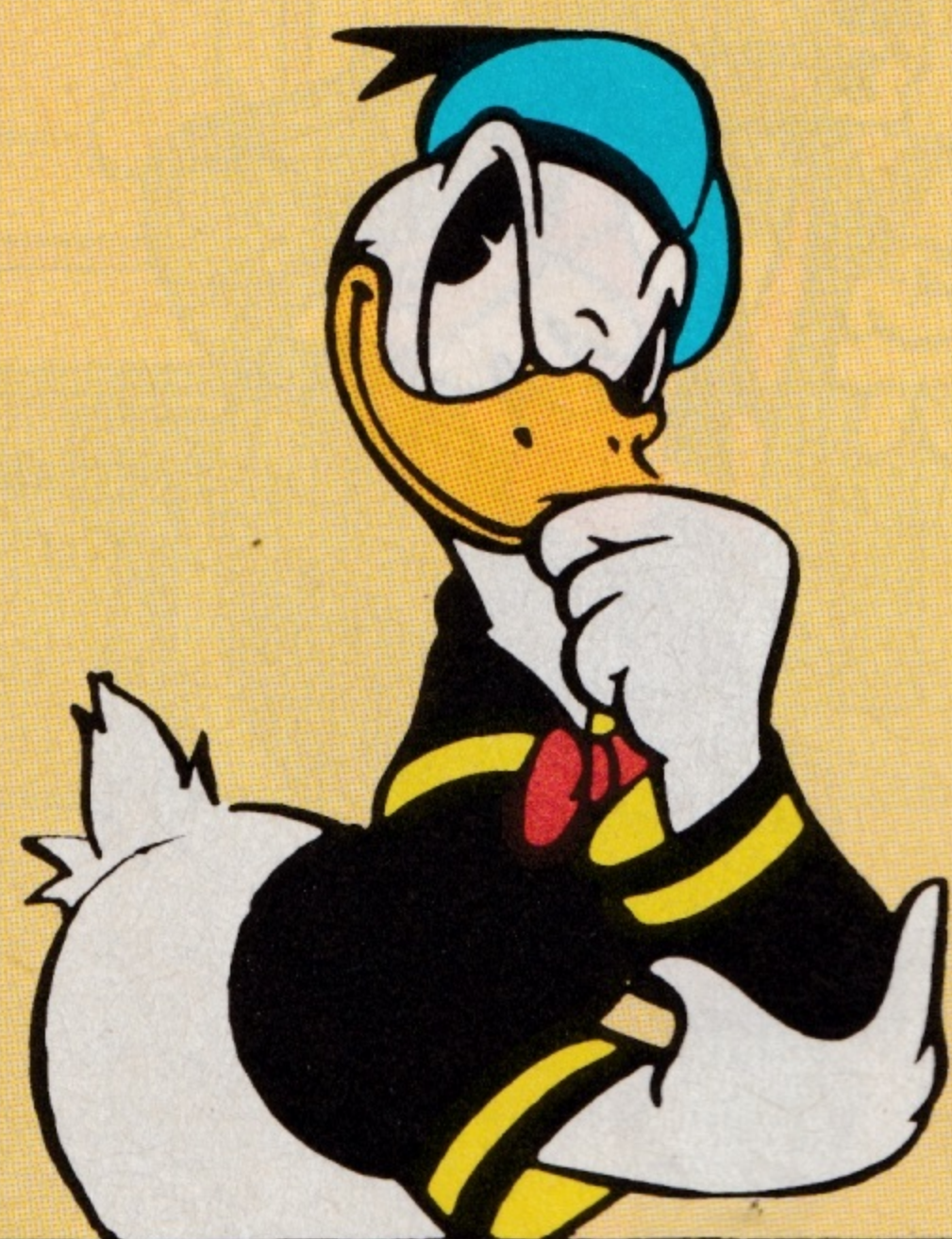


WALT DISNEY

MYSZKA MIKI

Naciskomania

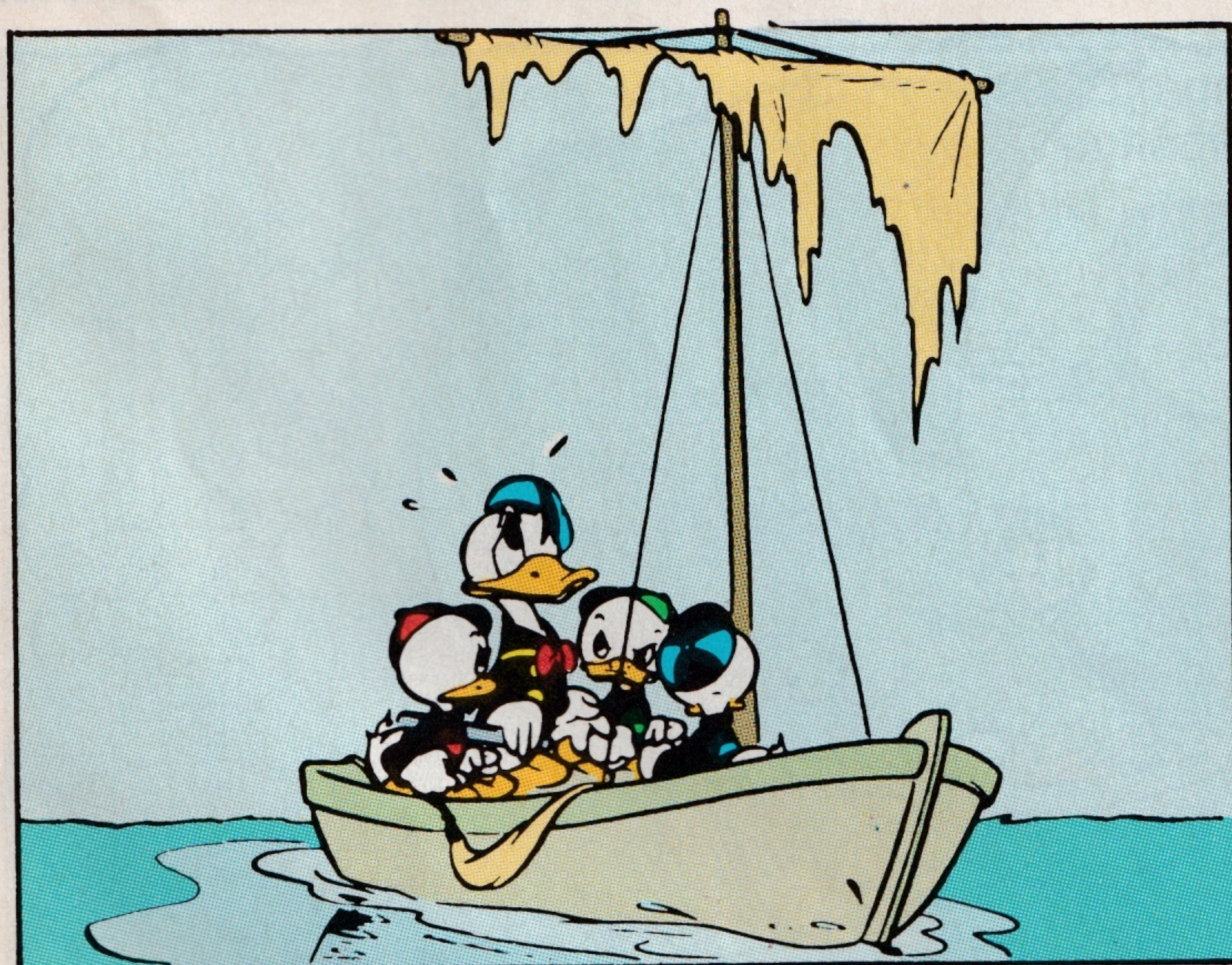
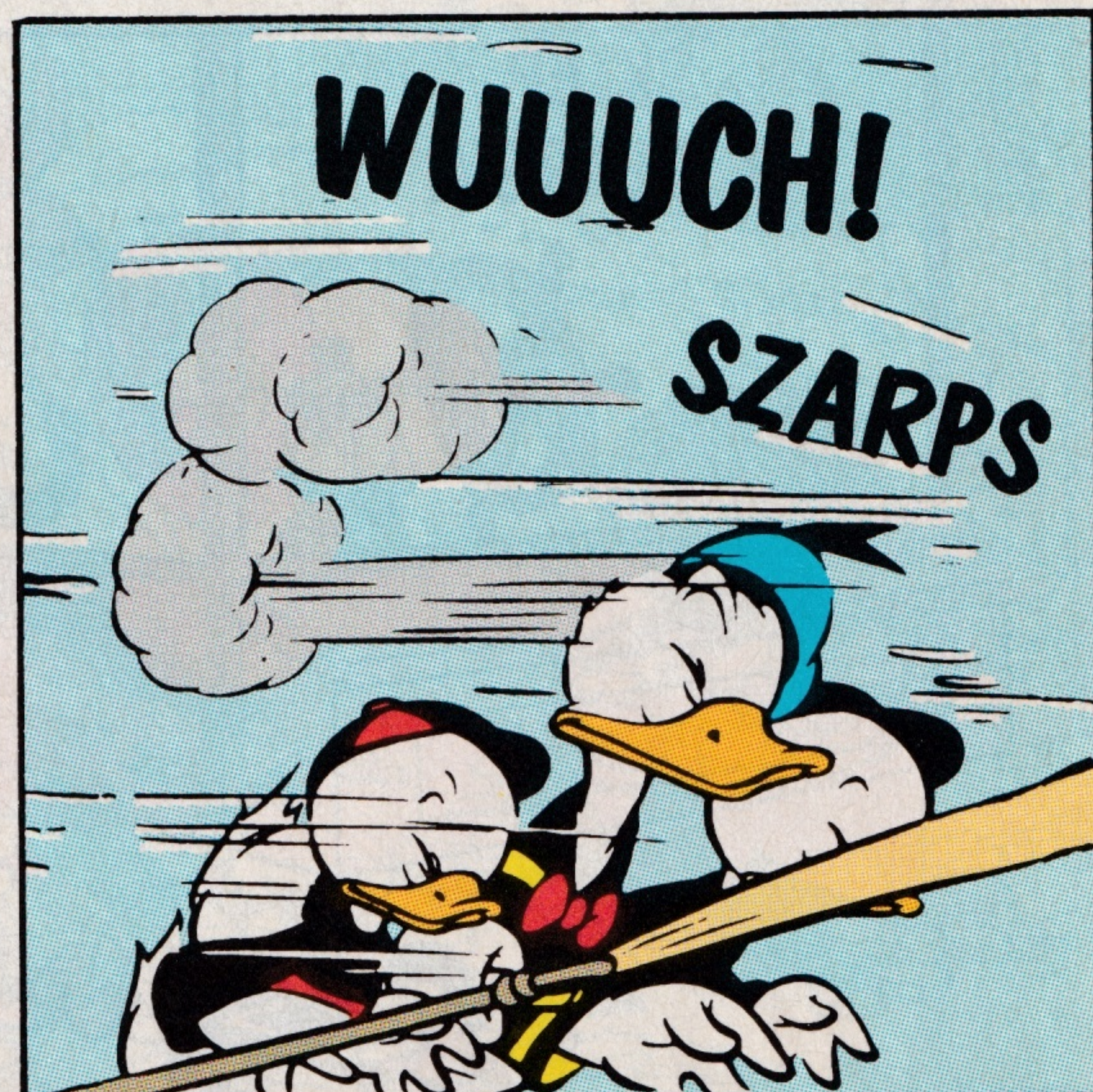


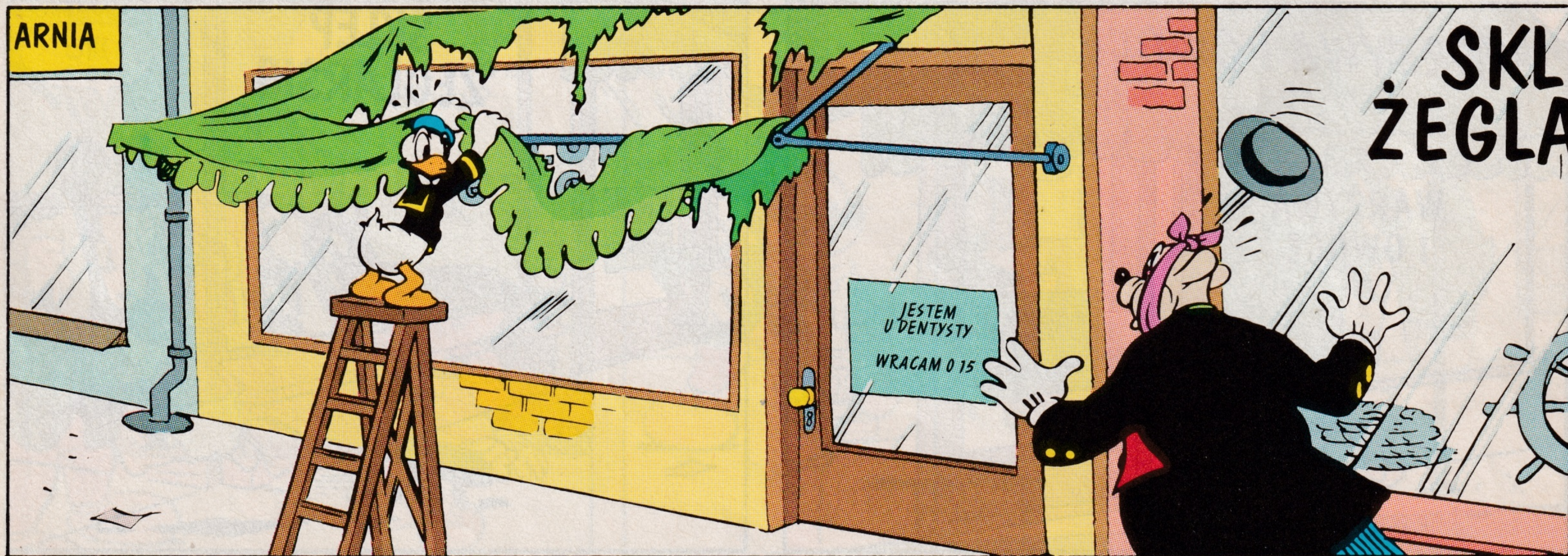
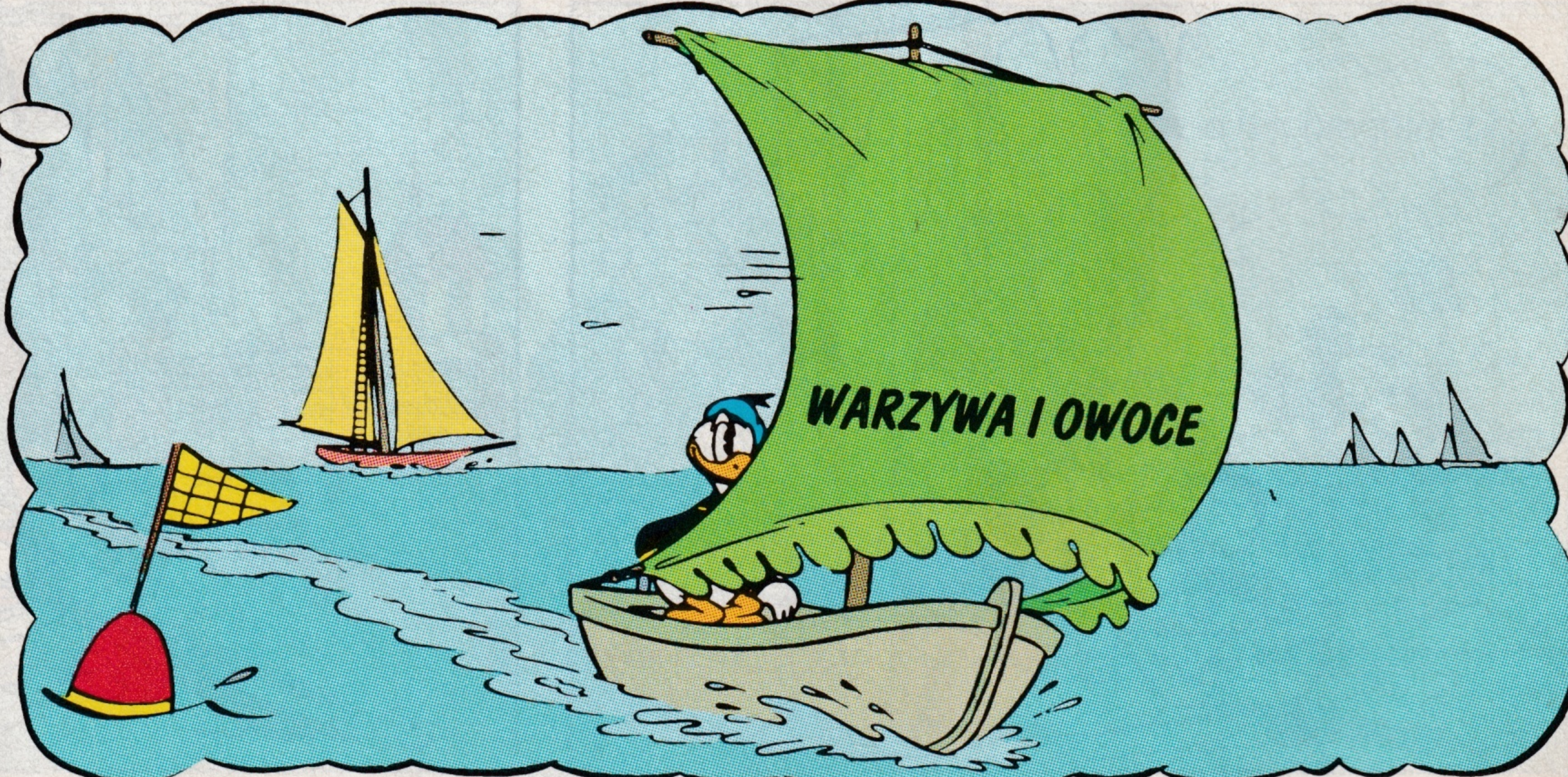
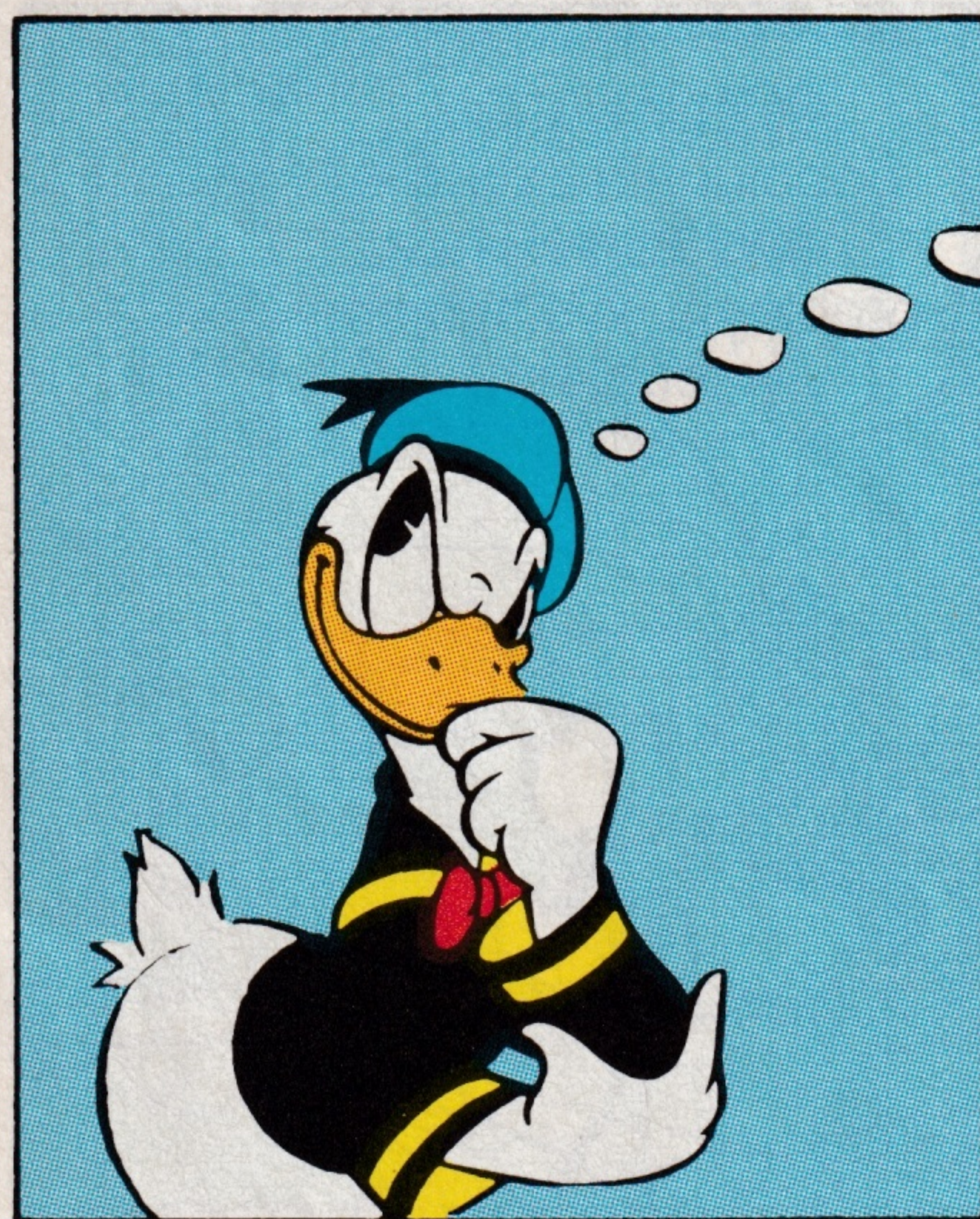
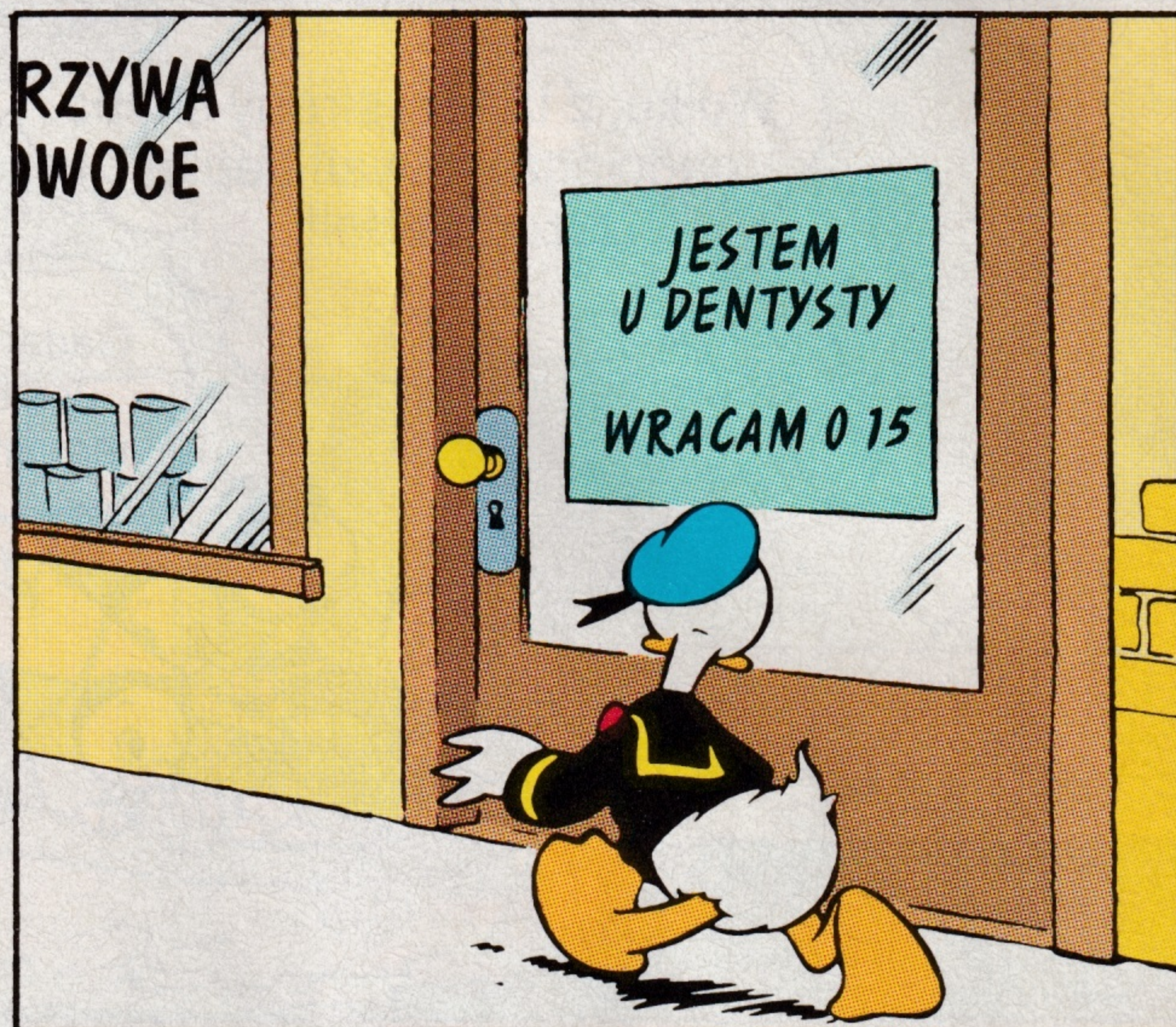
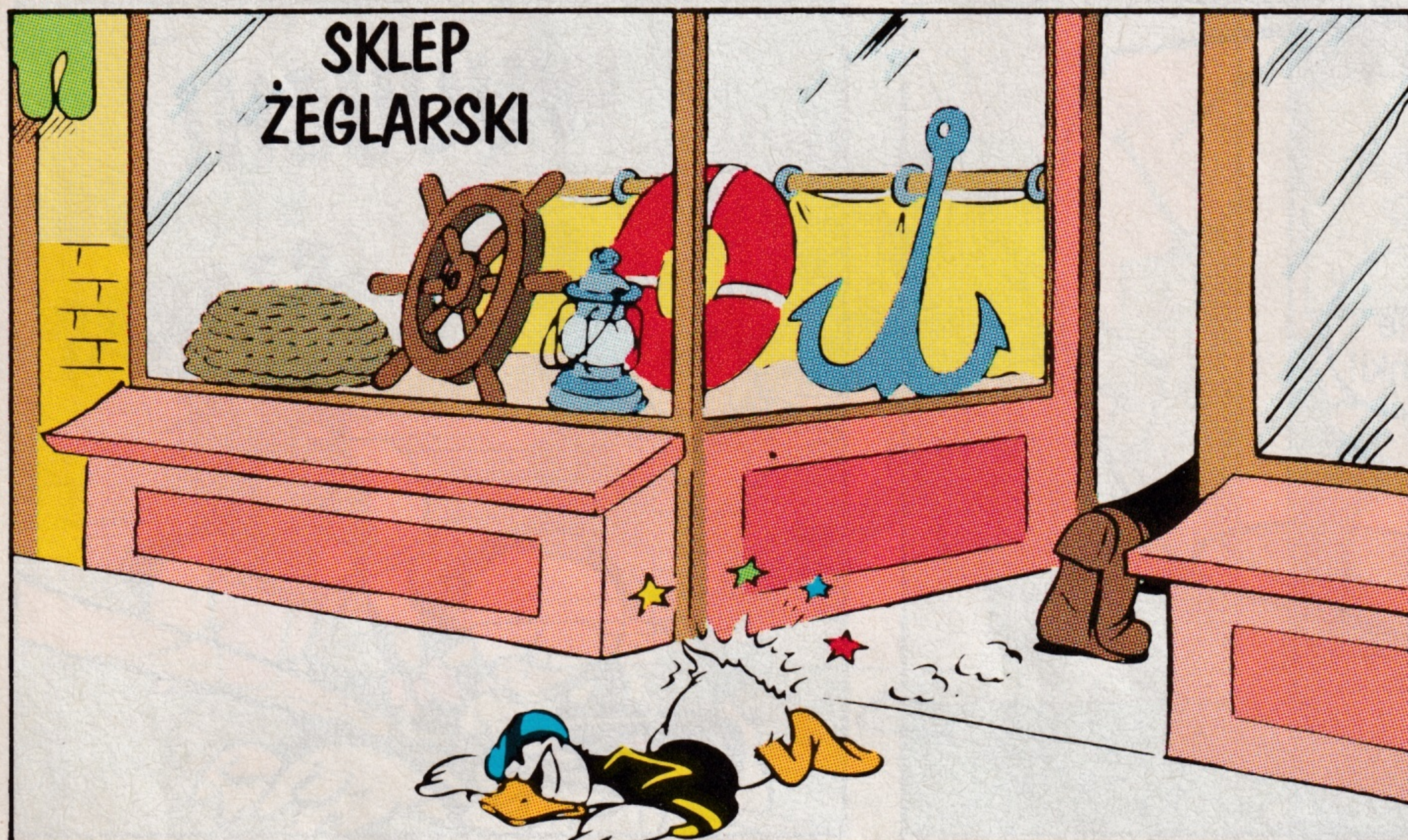


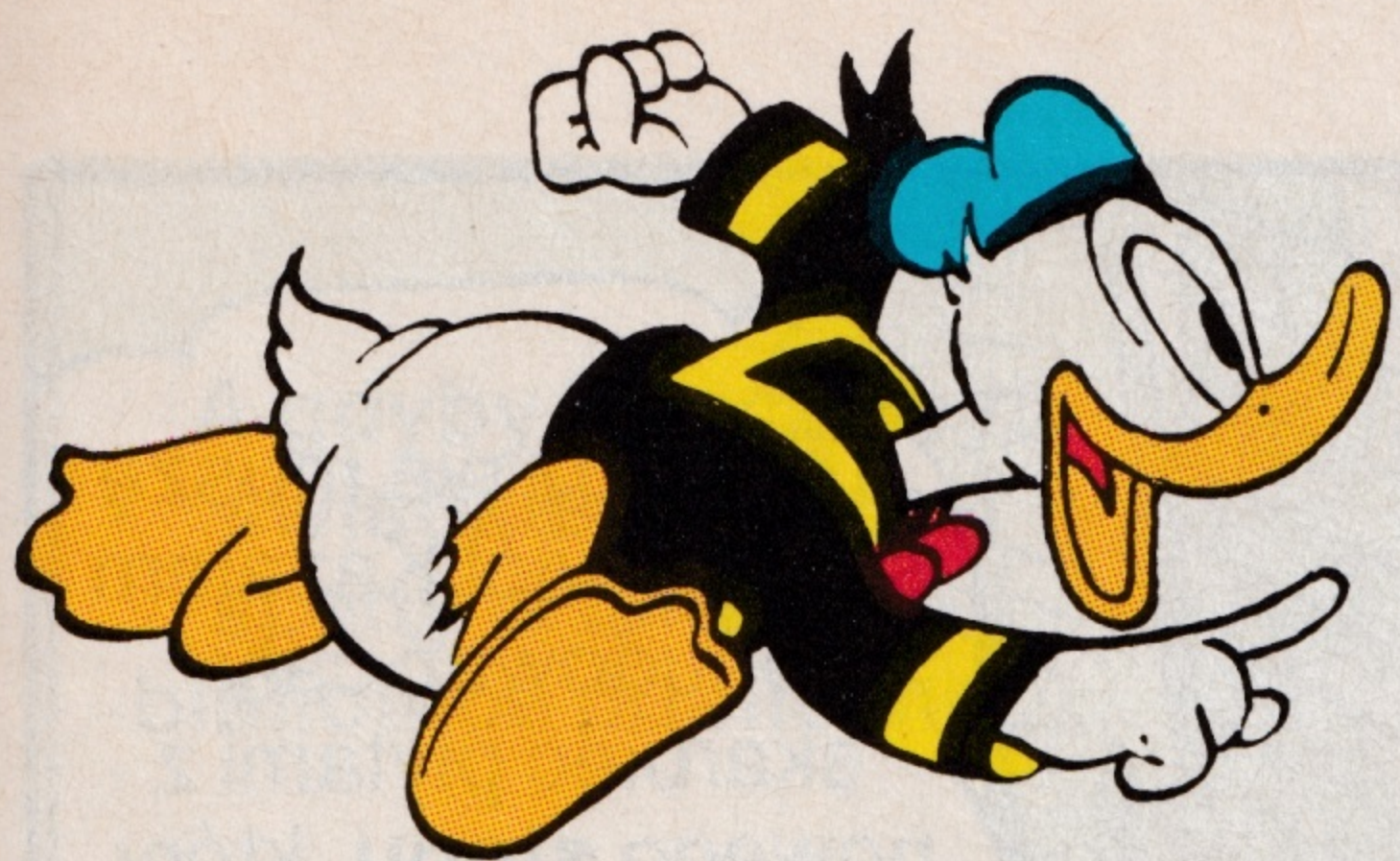
WALT DISNEY

KACZOR DONALD

Powrót nie w porę







WALT
DISNEY

KACZOR DONALD

Kosmiczny złodziej

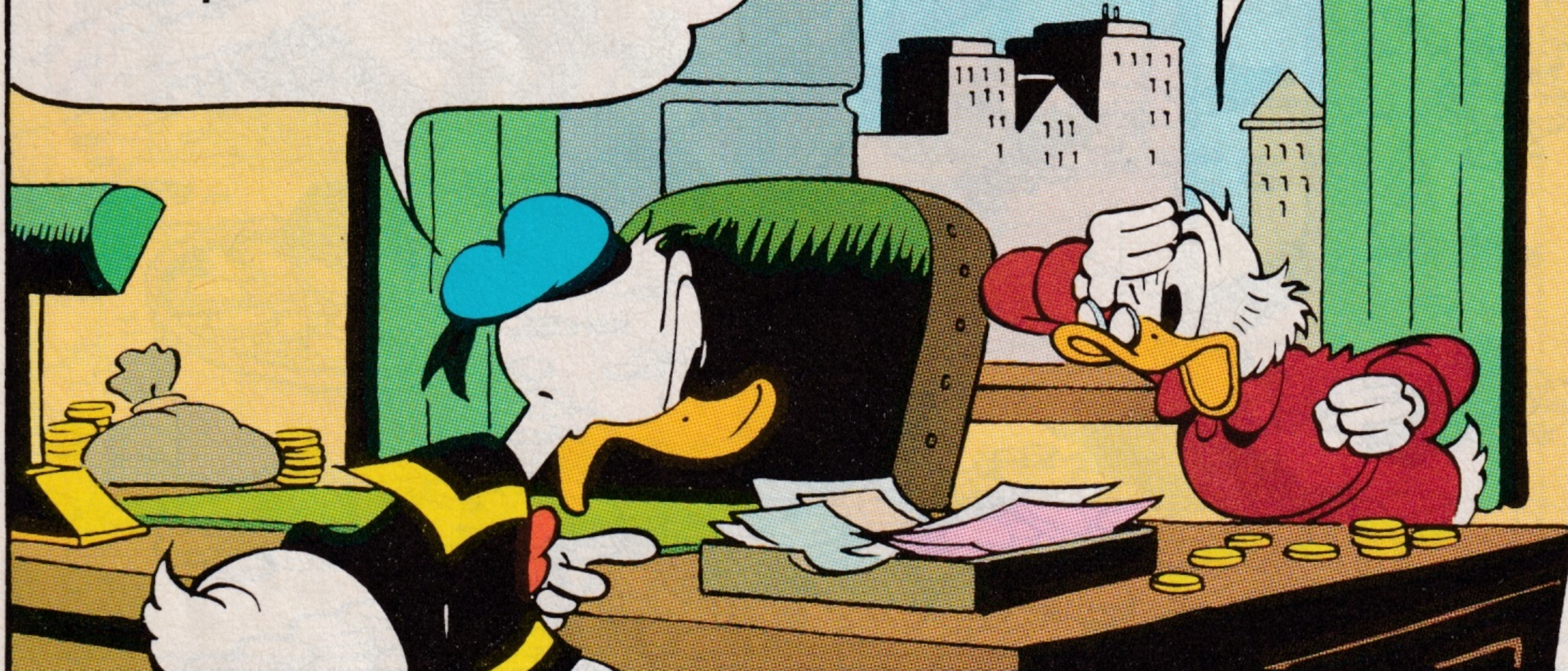


Spójrz tylko na **siebie!** Ciągłe się martwisz – głównie o to, że ktoś włamie ci się do skarbca i wszystko ukradnie!



Teraz już nie muszę się martwić! Kazałem obudować cały skarbiec płytami z nowego **stopu**, który Diodak wyprodukował na moje specjalne życzenie!

Widzę, że całkiem sporo cię to kosztowało! A dzisiaj upływa **termin płatności rachunku!**



Wielkie nieba! Zupełnie o tym zapomniałem!

A panna Dziab ma dzisiaj wolne! Ekhm... Czy mógłbyś mnie podrzucić na pocztę, mój drogi?



Nie możesz po prostu wystać kogoś z ochrony?



Zwolniłem całą ochronę!

Sknerus jednakowoż nie byłby taki spokojny, gdyby wiedział o pewnych wydarzeniach na planecie Melmok, daleko, daleko w kosmosie...



Co?

Po co mam ich utrzymywać za ciężkie pieniądze, skoro włamanie i tak jest **niemożliwe?**



A gdyby jeszcze był świadkiem pewnej sceny w tamtejszej bibliotece publicznej...

Typex! Myślałem, że cię wsadzili?

Żartujesz? Jeszcze nie zbudowali takiego więzienia, z którego nie potrafiłbym uciec!

Muszę na razie opuścić Melmok, przynajmniej dopóki sprawa trochę nie przyschnie, i dlatego przeglądam **Kosmowizję!** Chcę sobie znaleźć jakąś cichą, spokojną planetkę!

Zobacz, co mi wpadło w oko! Tę scenę nagrałem zaledwie kilka minut temu!

A niech to galaktyka! Czy on pływa w **pieniądzach**?

Tak jest! Stary kaczor ma cały **budynek** kasy! Mamona od piwnicy aż po dach!

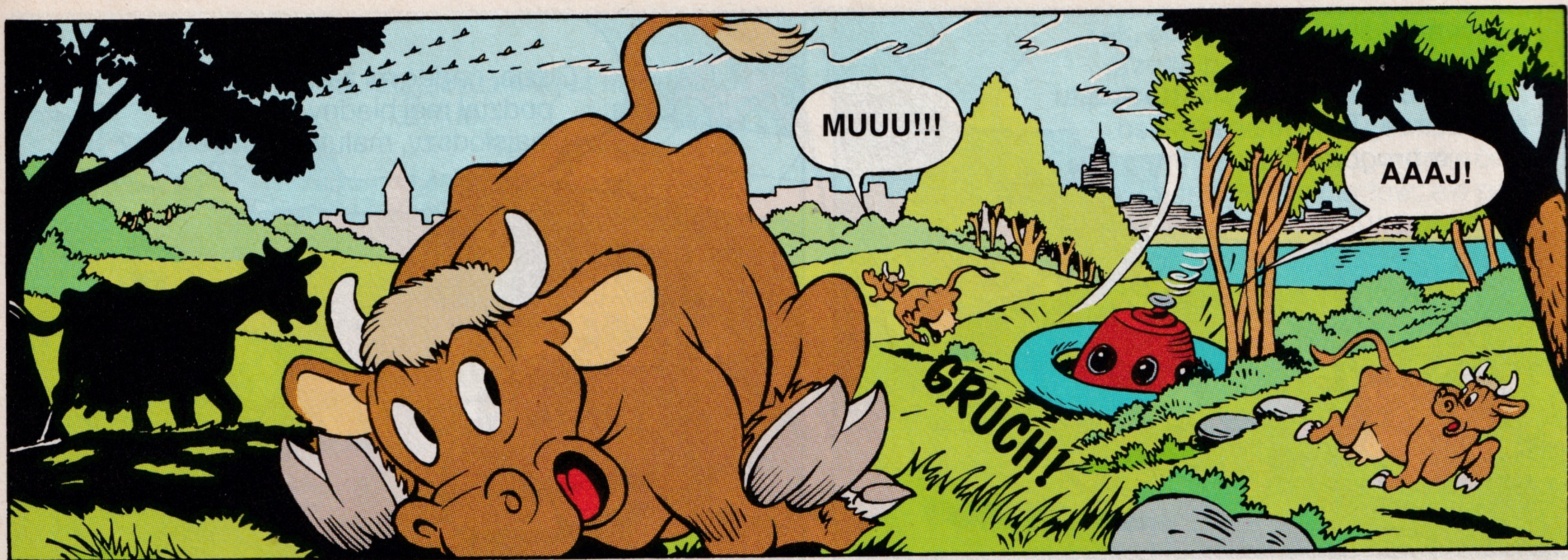
Nie do wiary! To chyba najbardziej niewyobrażalny majątek w całym wszechświecie!

Otóż to! Nareszcie spełnią się moje najskrytsze marzenia!

Nie rozumiem...

Ukradnę McKwaczowi wszystkie pieniądze i zostanę bezdyskusyjnie największym i najstojniejszym przestępcą w kosmosie! He, he, he!







To jakiś **koszmar**! To po prostu niemożliwe! Tego nie było w programie!



Gdzie, gadać mi zaraz, **gdzie** się podział mój biedny, ukochany, najstodsz, malutki **skarbeniek**?



Chyba go znalazłem wujaszku – i wiesz co? Faktycznie jest **bardzo malutki**!



Jak **możesz** żartować w takiej chwili? **Dawaj go!**



Niuch! Niuch! Moje pieniądze wciąż są w środku! **Czuję je!** Zaraz poproszę Diodaka, żeby powiększył skarbiec do **normalnych** rozmiarów!



Nie wiem, co to za jeden ten cały Diodak, ale to nieważne! Twój skarbiec jest teraz **w moich** rękach! He, he!



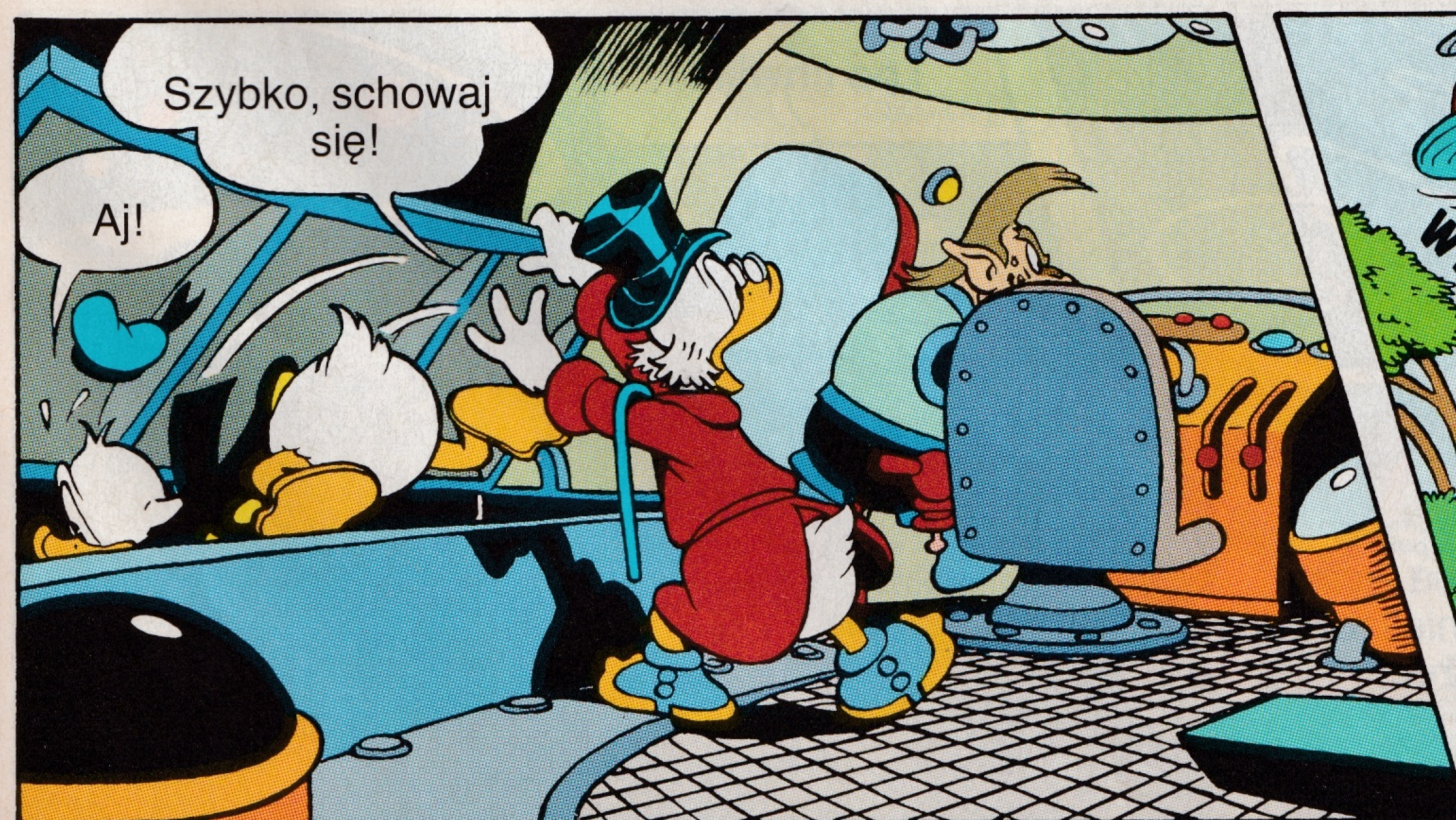
Ja też nie wiem, **coś za jeden**, ale to nieważne! Nie oddam ci skarbcza za żadne skarby! Sknerus McKwacz nie da sobie w kaszę dmuchać!



Phi! Typex wcale nie musi cię pytać o pozwolenie!

Aaaaa!

ZA-ZAMPS!





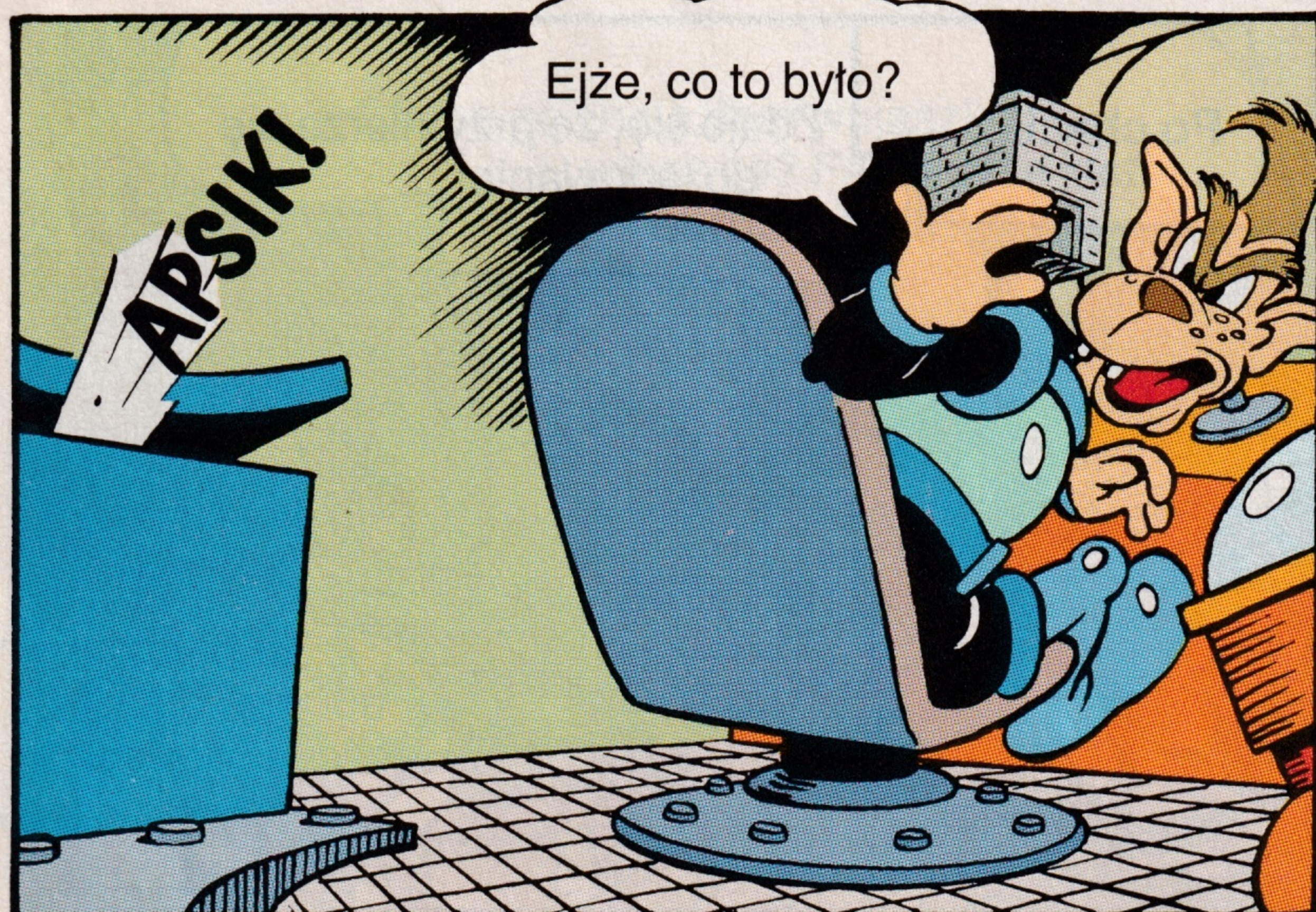
Minęło trochę lat
światlnych...

Ach, nareszcie Melmok!
Nie ma jak w domu!



Teraz poszukam jakiegoś
spokojnego miejsca na
odludziu i **powiększę**
skarbiec!

Rety, ale tu **kurzu!** Już
dłużej nie wytrzymam!



Ejże, co to było?



Niespodzianka! Sknerus
McKwacz we własnej
osobie zgłasza się po
swoją własność!



No! Od razu
mi lepiej!

Ty bałwanie! Złamałeś **drażek**
sterowniczy!

LUPST!

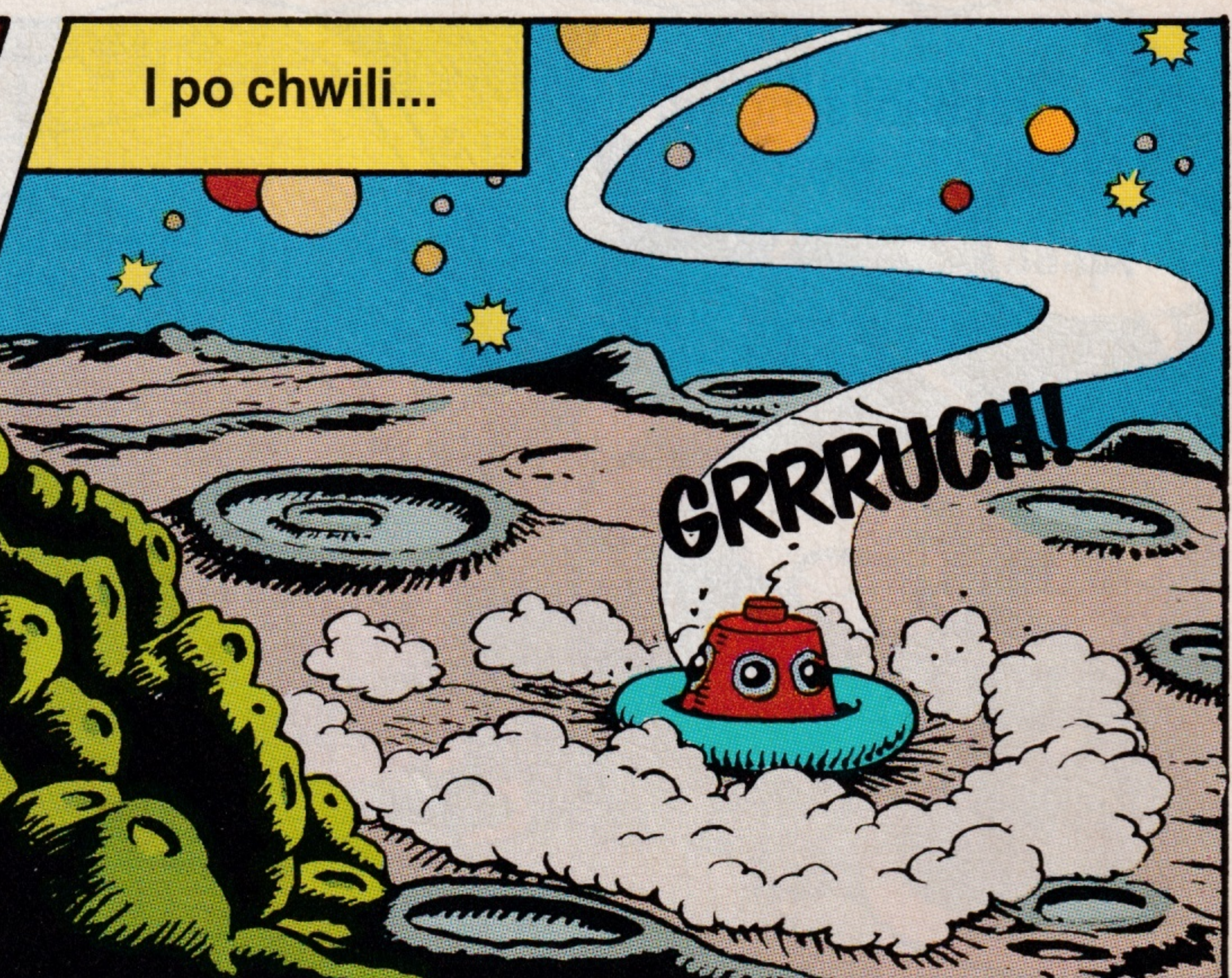


Straciłem kontrolę nad pojazdem!
Już po nas! **Przepadliśmy!**



Będziemy do końca świata
bez celu dryfować po
kosmosie...

Wątpię! Chyba lecimy
prosto na jakiś nieszczerólny
księżyc!



I po chwili...

GRRRUCHI!



A niech mnie! Nie myślałem, że przeżyjemy tę katastrofę!

Całe szczęście, że w dawnych dobrych czasach na Melmok budowali w miarę przyzwoite statki!



Wezwę kosmiczną pomoc drogową i przylecą po nas za parę godzin! Wszystko będzie dobrze!



Nie wiem tylko, jak nas znajdą na tym pustkowiu, w samym środku kosmosu!

Spokojna głowa, Ziemianinie!



Na tym księżycu nie ma żadnych złóż metalu, więc mój statek będzie działał na detektor pojazdu ratowniczego jak **wielki magnes!**



Mój spodek to nasza **przepustka do życia!**

Szczerze mówiąc, chętnie wyjechałbym z tego „**biura przepustek**” jak najszybciej!

PSSSS BU! BU!

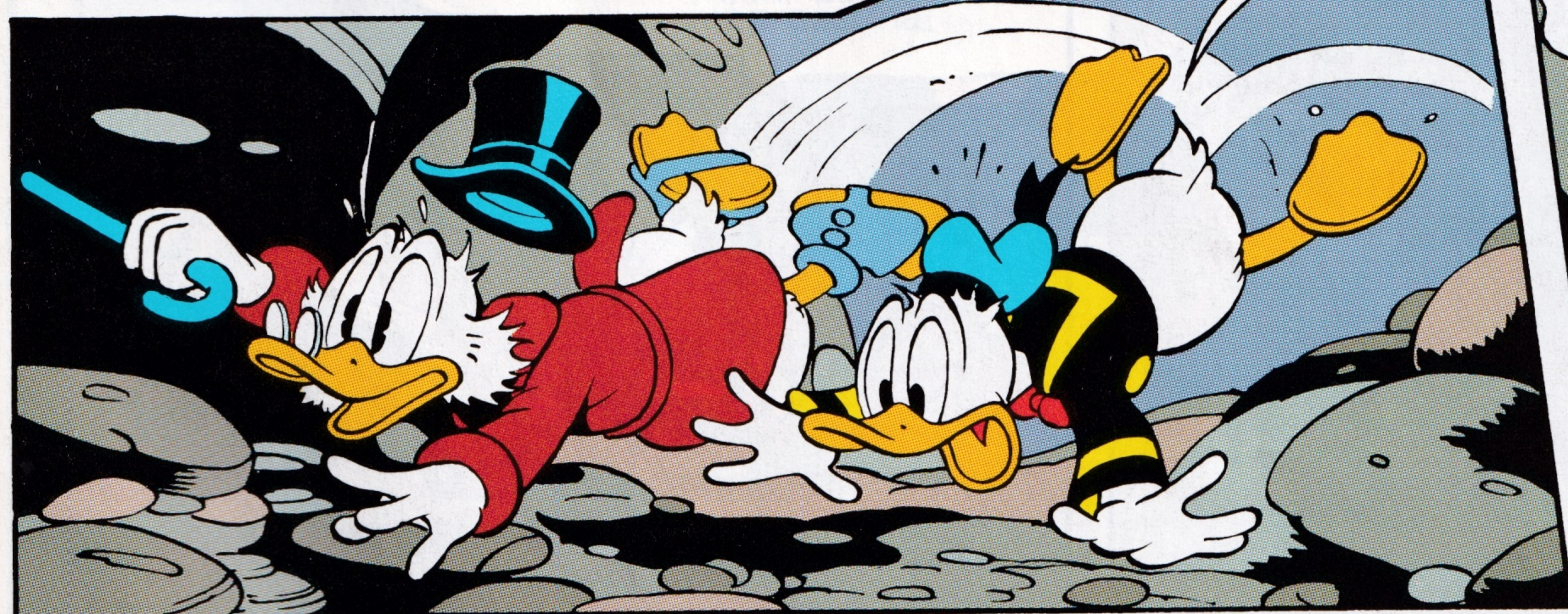


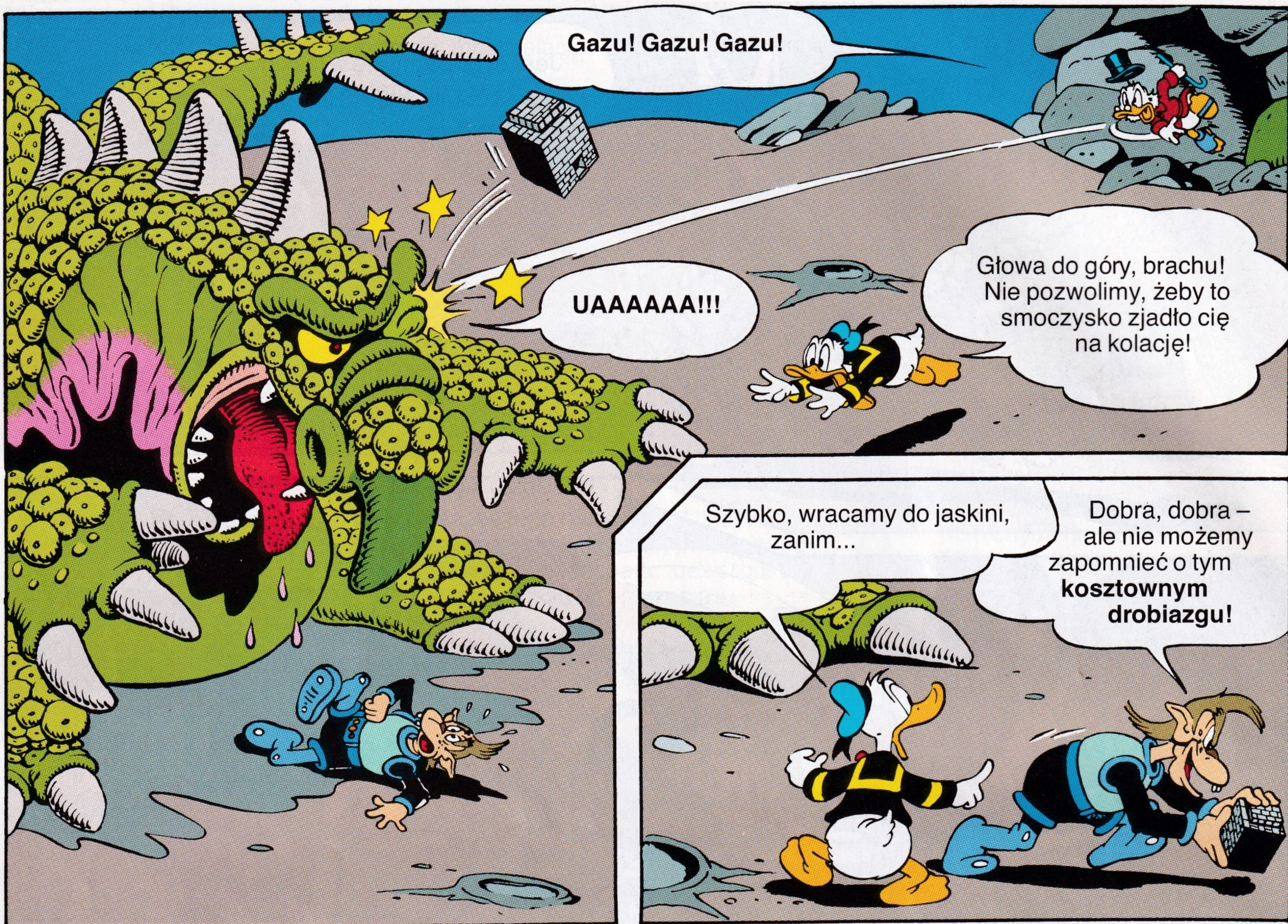
Fatalnie! Wylądowaliśmy na ruchomych piaskach, albo czymś podobnym!

Szczegóły nie grają roli! **Opuścić statek!**

PSSSS!









W porządku, panowie,
wystarczy! **Dosyć już**
tego!



Z kim...
mam...
przyjem-
ność?

Kapitan Zorg, policja intergalaktyczna!
Mam polecenie odstawić Typexa
do więzienia – **tam jego**
miejsce!



Kiedy wezwał pomoc kosmiczną, od razu
rozpoznaliśmy jego głos! Reszta to była
już prośbina!



Ale **jak** nas tu znaleźliście? Przecież
jego statek zatonął
w korozyjnych piaskach,
więc wasz wykrywacz
metalu był
bezużyteczny!



Bynajmniej! Jeśli wierzyć naszym przyrządom pomiarowym,
w tym małym sześciacie mieści się
nieprawdopodobna ilość
metalu!



Oczywiście metal ten został **skompresowany**, ale
nie wpłynęło to na jego promieniowanie
molekularne, które...

Rozumiem, rozumiem!
Nie musisz już nic mówić!



Wiedziałem, że moje ukochane
monetarne pociechy w potrzebie
zatoszczą się o tatusia!

CMOK!



Koniec zabawy, Typex – wracasz do więzienia! I pozwolisz, że odwieziemy tych panów do domu!

Mam nadzieję, że potrafi pan przywrócić mój skarbiec do **dawnych** rozmiarów!



Żaden problem! Proces kompresji jest oczywiście odwracalny! Zwłaszcza że dysponujemy najnowocześniejszą technologią kosmiczną we wszechświecie!

W całej galaktyce jeszcze nie zbudowali takiego więzienia, z którego nie potrafiłbym uciec! A jak już ucieknę, to się z tobą policzę, McKwacz! Popamiętasz mnie do końca życia!



Oj, to nie brzmiało jak deklaracja przyjaźni!

Nie szkodzi! Najważniejsze, żebyśmy teraz szybko wrócili do domu!



Z powrotem na Ziemi...

Ach, życie jest piękne: znowu nurzam się w gotówce! Wszystko dobre, co się dobrze kończy!



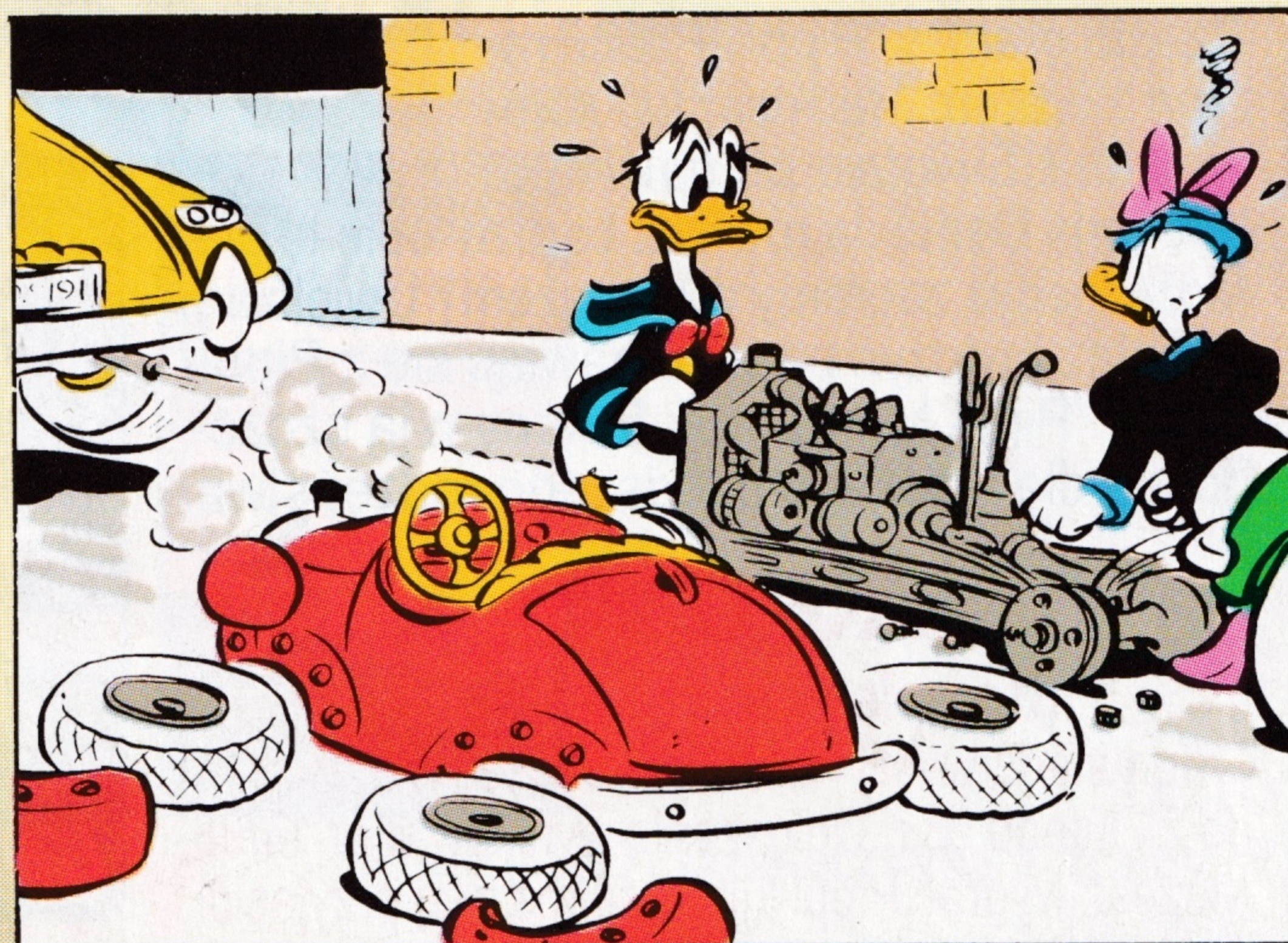
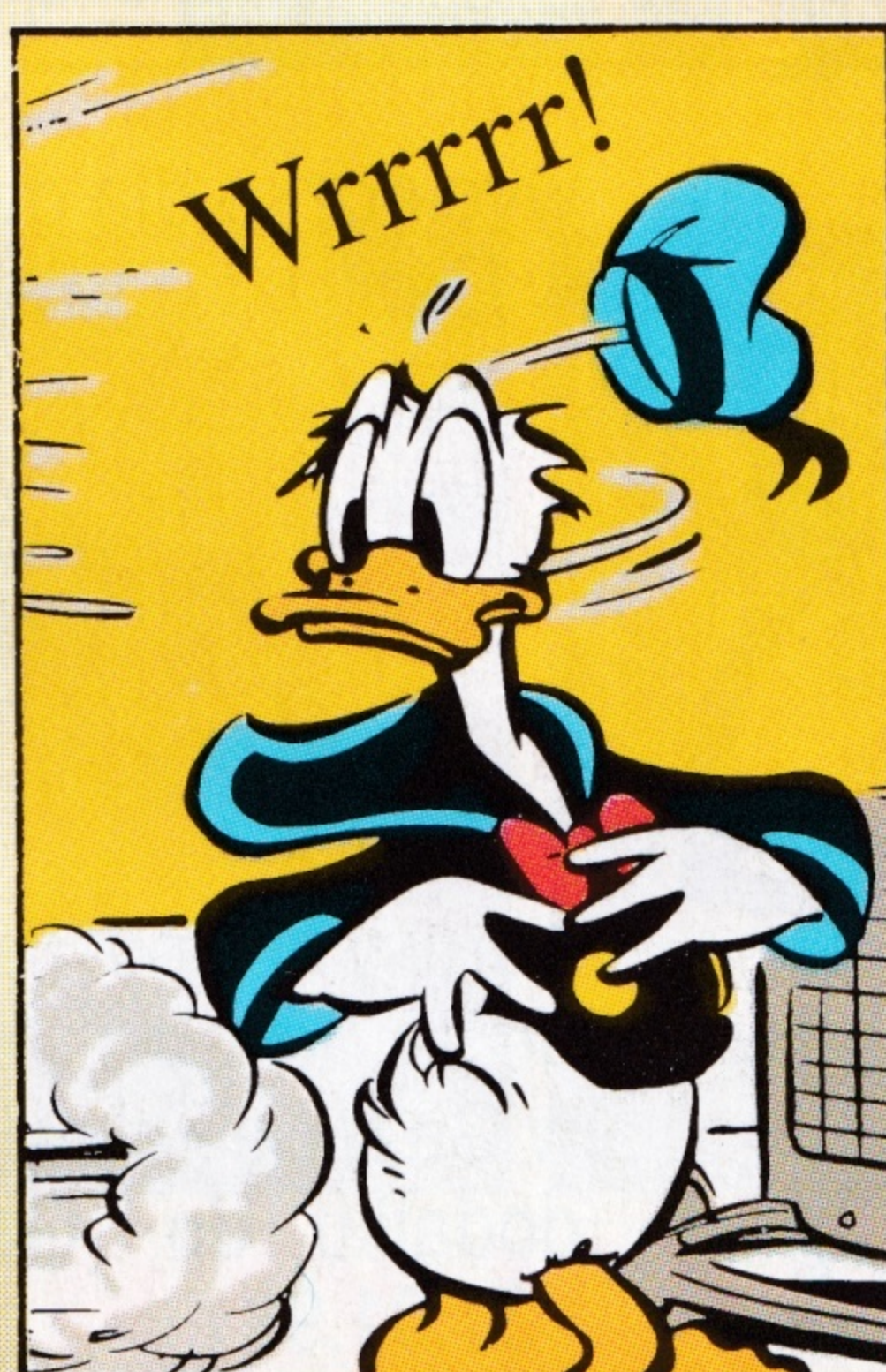
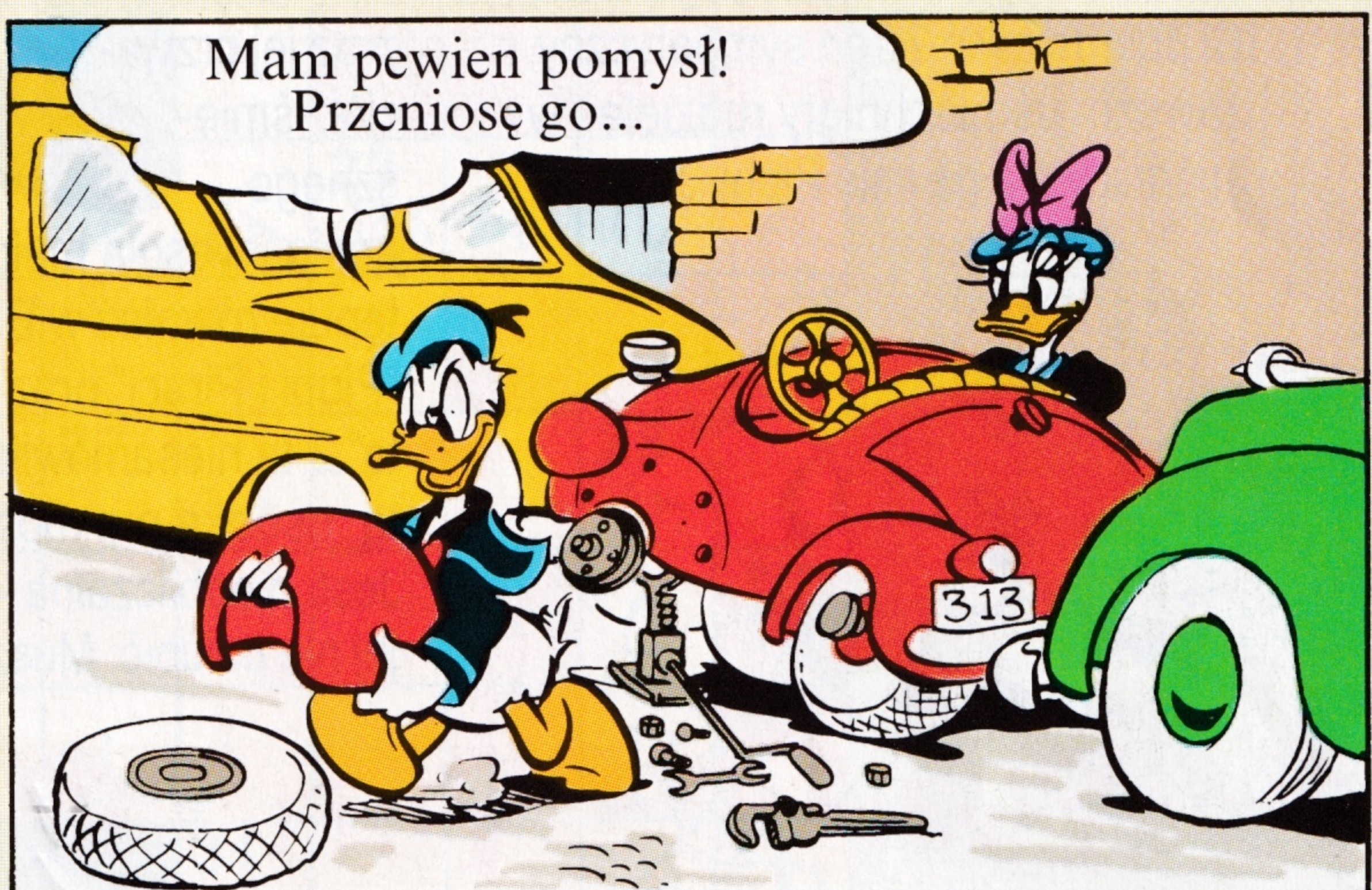
Więc jak, **na pewno** nie chciałbyś być **bogaty**?

Nie, dziękuję, obejdzie się! Już dawno ci mówiłem, że duże pieniądze oznaczają **duże** kłopoty! A kto wie czy ten obrzydliwy Typex nie pojawi się tutaj **znowu**?

Tego nie wie nikt...

Zawsze śmieszne...

DOBRY POMYSŁ



Szukaj w sklepach znaku HAMA. Tak oznaczone są oryginalne koraliki HAMA - "Układanie - Prasowanie".



Pippi i ZUCH

Ma dwa rude, sterczące warkocze, za duże buty i mnóstwo piegów na nosie. Jej mama mieszka w Niebie, a tata, to znany kapitan wielkiego statku, który wraz ze swą załogą podróżuje po morzach i oceanach. Czy wiesz już kogo chcę Ci przedstawić? Ten sympatyczny, zawsze uśmiechnięty rudzielec w spódnicy ma na imię Pippi. Jest naj-



odważniejszą i najsilniejszą dziewczynką na świecie.

Przygody Pippi opisała w swoich książkach pani Astrid Lindgren. Powstały również filmy z Pippi w roli głównej. Firma BRIO przygotowała dla Ciebie wspaniałe, pluszowe i szmaciane zabawki przedstawiające niesamowitą dziewczynkę oraz jej przyjaciół: śmieszego

konia i wesołą małpkę. Pippi występuje również w BRIO - grach: "Pippi i Piraci" oraz "Pippi Memento". Z tą niesamowitą, trochę pyskłą osobką nie można się nudzić. Jest nieobliczalna - ale nie sposób jej nie polubić. Muszę przyznać, że



Pippi, to jedna z moich ulubionych postaci, warto ją poznać i się z nią zaprzyjaźnić. **BRIOLINEK**

P.S. Przypominam o trwającym konkursie "Układanie-Prasowanie" z koralików HAMA. Szczegóły poniżej.



BRIOLINEK GRA Z TOBĄ!

"PIPI I PIRACI"
"PIPI MEMENTO"

- Pippi, to moja ulubiona, książkowa bohaterka - pisze w swoim liście do mnie Daria z Tychowa.

- Dlatego bardzo się ucieszyłam, że jest również gra, w której występuje Pippi. Teraz mogę wraz z nią zdobywać statek piratów.

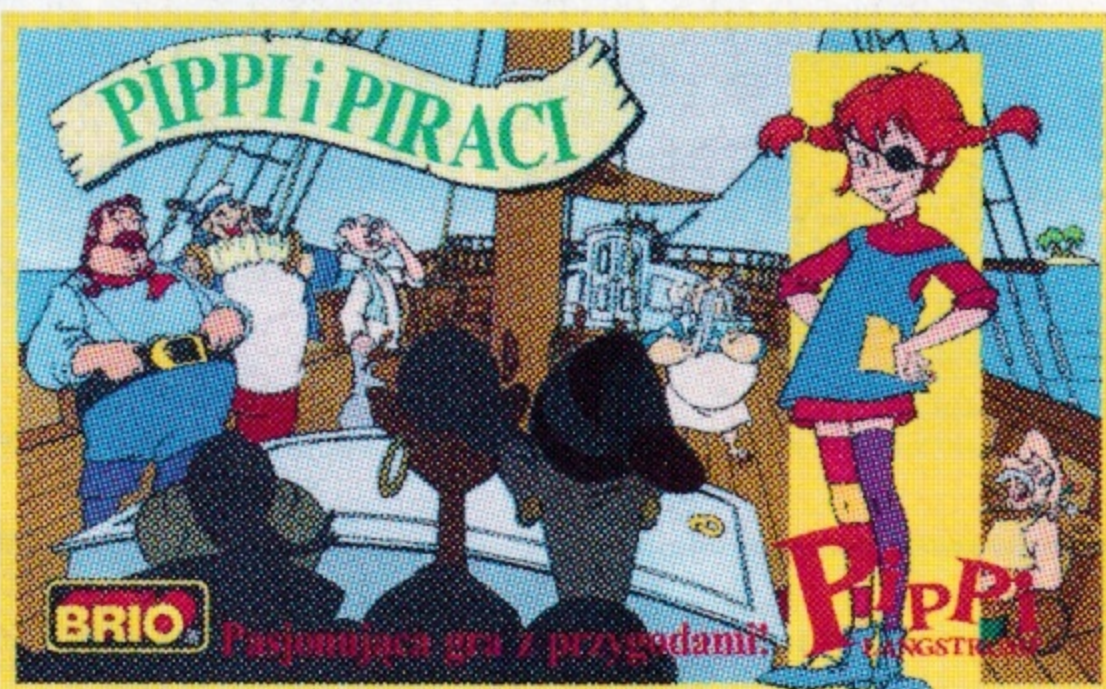
Często gram w "Pippi i Piraci" razem z bratem Maćkiem lub koleżankami. Świetnie się bawimy!

Kochana Dariu! Ja również bardzo lubię tę grę. Może kiedyś zagramy w nią razem? Uwielbiam również ćwiczyć pamięć bawiąc się z Pippi dzięki "Pippi Memento". Polecam ją szczególnie dla waszego młodszego rodzeństwa.

ZAGADKA

Kto opisał przygody Pippi?

Odpowiedź wyślij na adres: Szczecin 5, Box 97 do 21 lutego 98 r. Ogłoszenie wyników w nr 14/98. Możesz wygrać Pippi lub któregoś z jej przyjaciół.



WIELKI KONKURS HAMA TRWA

Jeżeli lubisz bawić się koralikami HAMA to:

1. Zrób z nich piękną "Układankę-Prasówkę".
 2. Poproś kogoś dorosłego o wykonanie kolorowego zdjęcia Twojej pracy.
 3. Fotografie prześlij na adres:
Szczecin 5, Box 97 do 21 lutego 98 r.
 4. Nie zapomnij podać, ile masz lat.
- Do udziału w konkursie zapraszamy również szkoły i przedszkola.

SUPER NAGRODY

Autor najciekawszej pracy otrzyma nagrodę: wycieczkę dla dwóch osób do fabryki HAMA w Danii i Legolandu.

Na trzy najładniejsze kompozycje wykonane przez grupy szkolne lub przedszkolne czeka po 100 000 koralików HAMA!

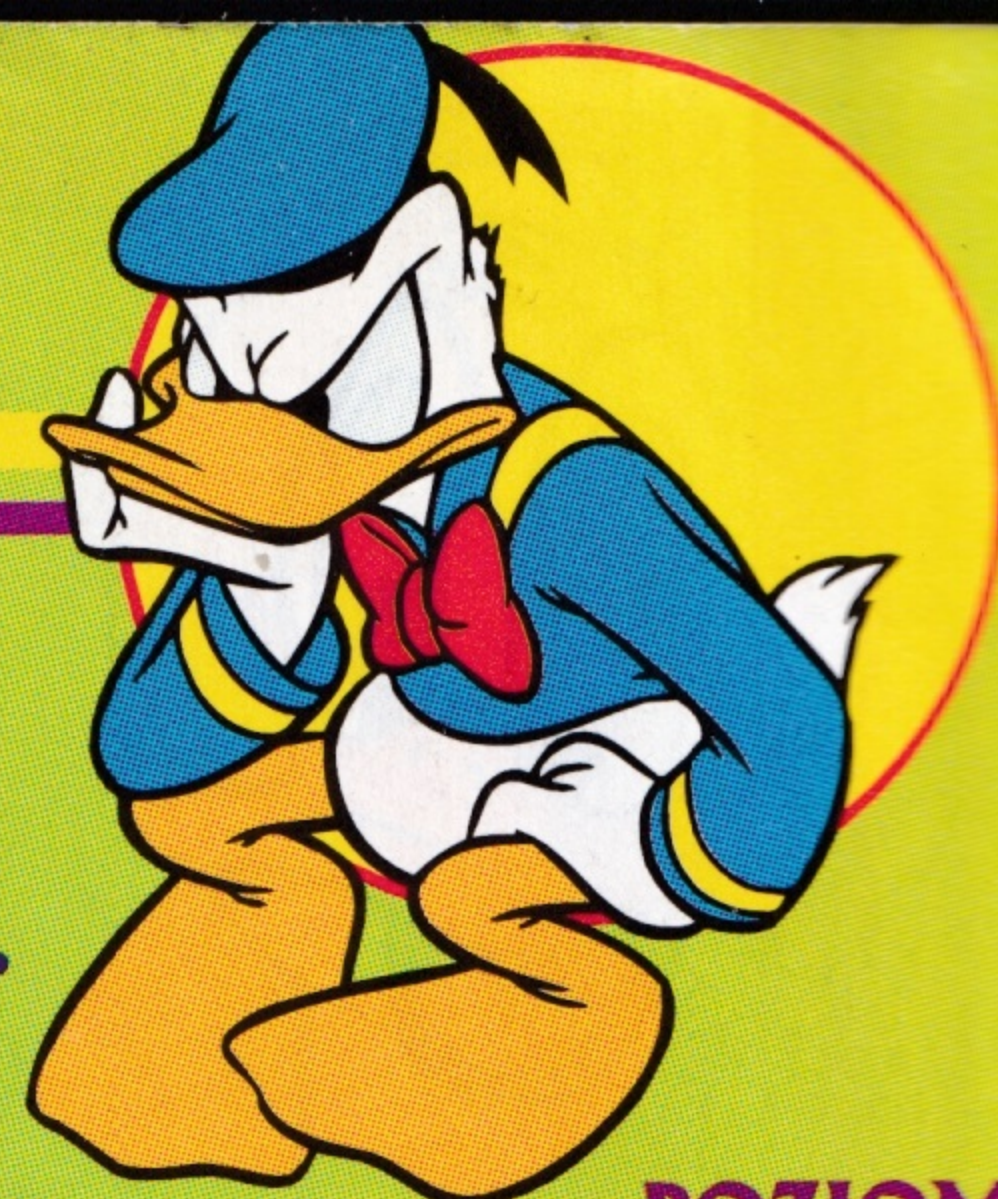
Ogłoszenie wyników konkursu w numerze 13/98.

Adresy sklepów, w których dostępne są koraliki HAMA drukujemy w Gazecie Telewizyjnej - sobotnim dodatku do Gazety Wyborczej - 31.01.98 r.

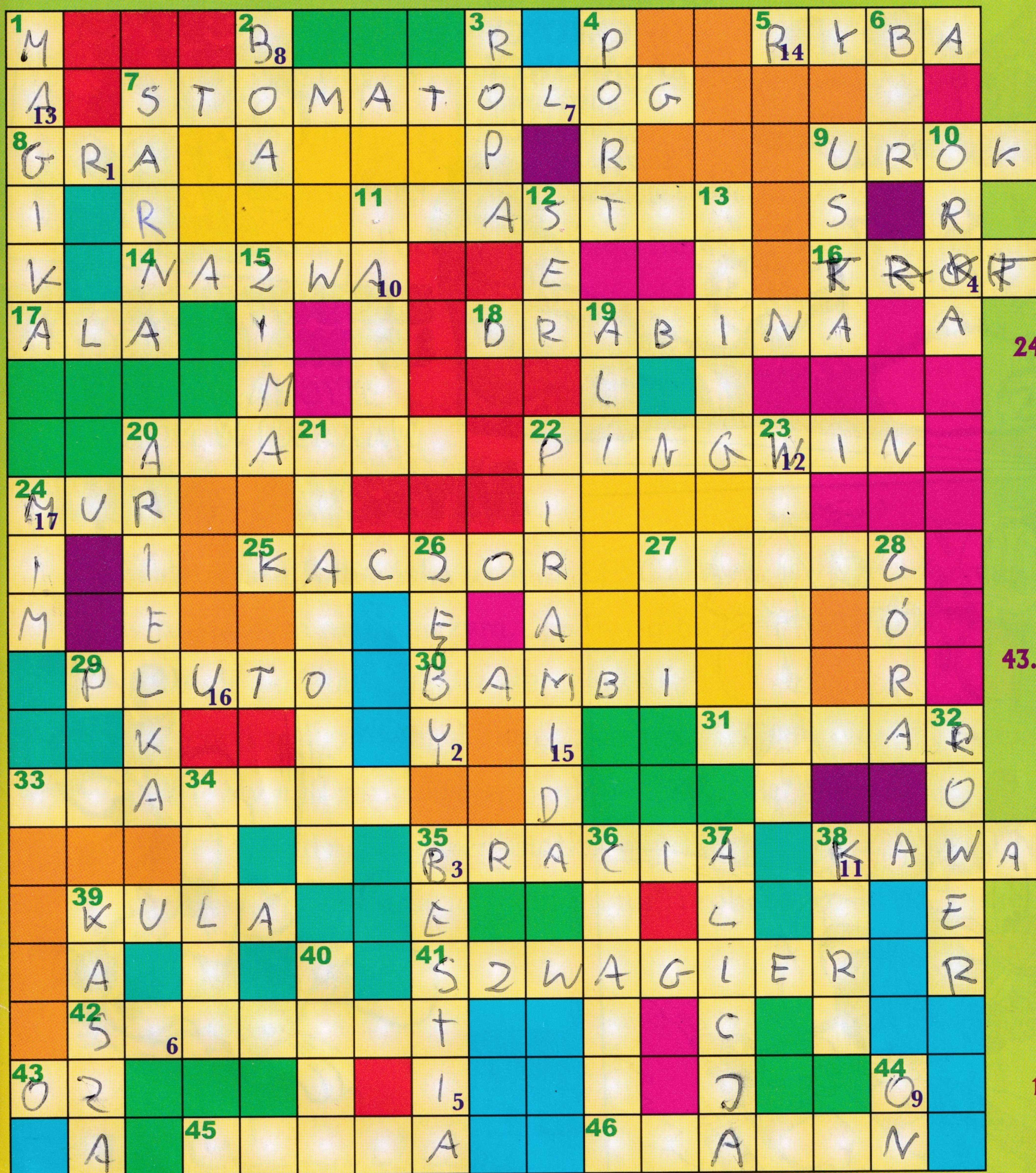


Za tydzień:
• bajkowy świat Disneya
• nowa zagadka
• "Bal Księżniczki"

KRZYŻÓWKA



Po rozwiązaniu krzyżówki z liter w zaznaczonych polach utwórz hasło.
Na odpowiedzi czekamy do 8 lutego. Nasz adres: Krzyżówka 4, ul. Srebrna 16,
00-810 Warszawa. Nie zapomnij o naklejeniu kuponu i napisaniu, którą nagrodę wybrałeś.
Krzyżówkę ułożyła Dorota Małuszek z Poznania. Dorota otrzymuje plecaczek i kubek Donalda.



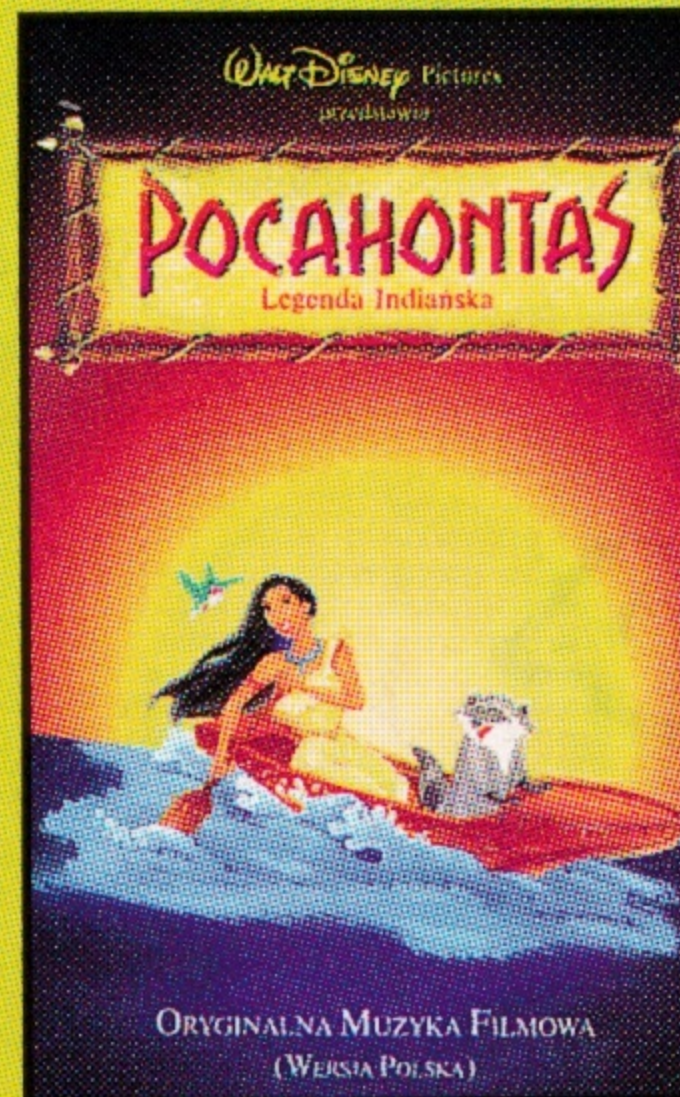
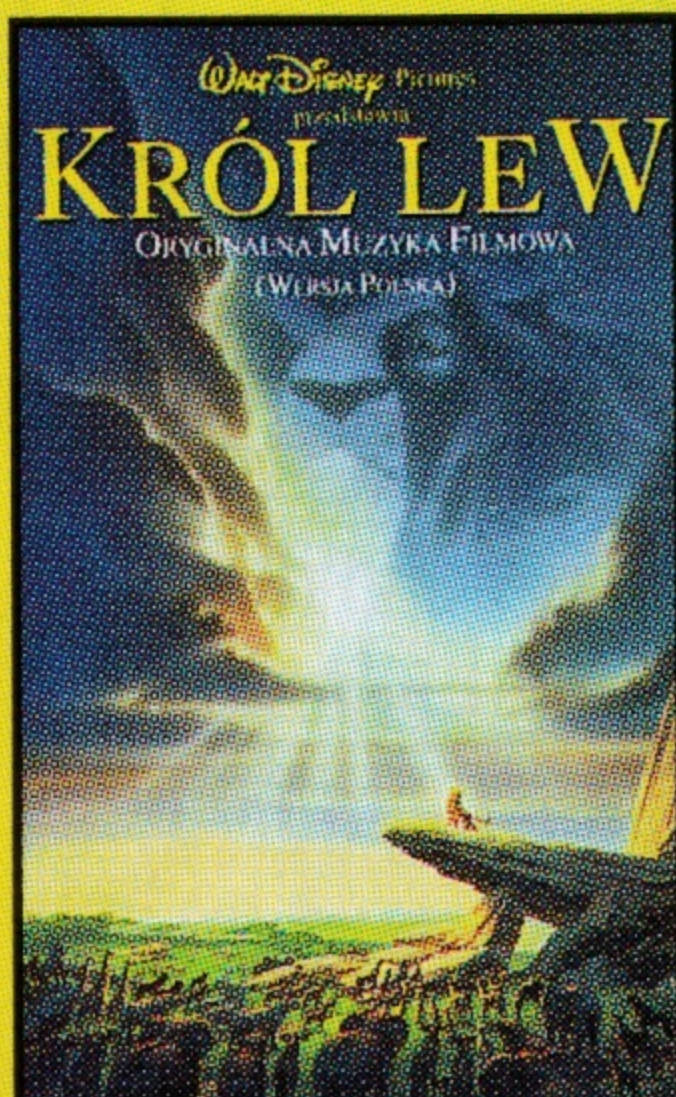
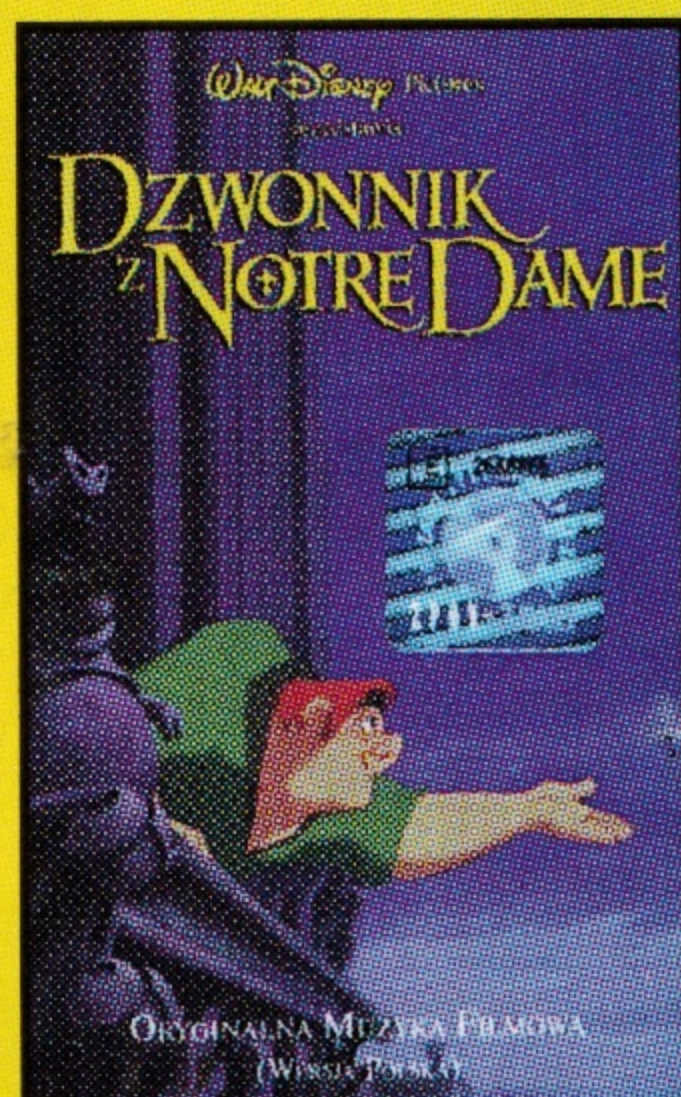
POZIOMO

5. Np. okoń, karp.
7. Dentysta.
8. W karty lub w kości.
9. Osobisty czar.
11. Ludzik z plasteliny.
14. Miano.
16. W walcu na trzy czwarte.
17. Ma Asa.
18. Ze szczeblami.
20. Nie zawodowiec.
22. Ptak z Antarktydy.
24. Nie przebijesz go głową.
25. Słynny Donald.
27. Sanna.
29. Pies Mikięgo.
30. Jelonek z bajki.
31. Upał, żar.
33. Np. mały wróbelek.
35. Mordek i Ferdek.
38. Herbata albo...
39. ... ziemską.
41. Mąż siostry.
42. Lata.
43. Czarnoksiężnik z krainy...
45. Drobną kaszką.
46. Właściciel lampy.

PIONOWO

1. Czyha na dziesięciocentówkę.
2. Wąż dusiciel.
3. ...naftowa – paliwo.
4. Tam zawijają okręty.
6. Mleczny lub z zapiekankami.
7. Żyje w lesie.
9. Do całusów lub do uśmiechania się.
10. Morski ssak.
11. Ciepłe okrycie.
12. Szwajcarski z dziurami.
13. Białe z nieba.
15. Pora roku.
19. ... Baba i czterdziestu rozbójników.
20. Mała syrenka.
21. Białe ser.
22. Egipski grobowiec.
23. U podróżnego.
24. Dobra wiedźma.
26. Mleczne lub trzonowe.
28. Barania lub Babia.
32. Z siołkiem i dzwonkiem.
34. Muł, błoto.
35. Piękna i...
36. Na głowie.
37. Dziewczynka z krainy czarów.
38. Wina i...
39. Manna lub gryczana.
40. Mapa.
44. Ona, ono i...

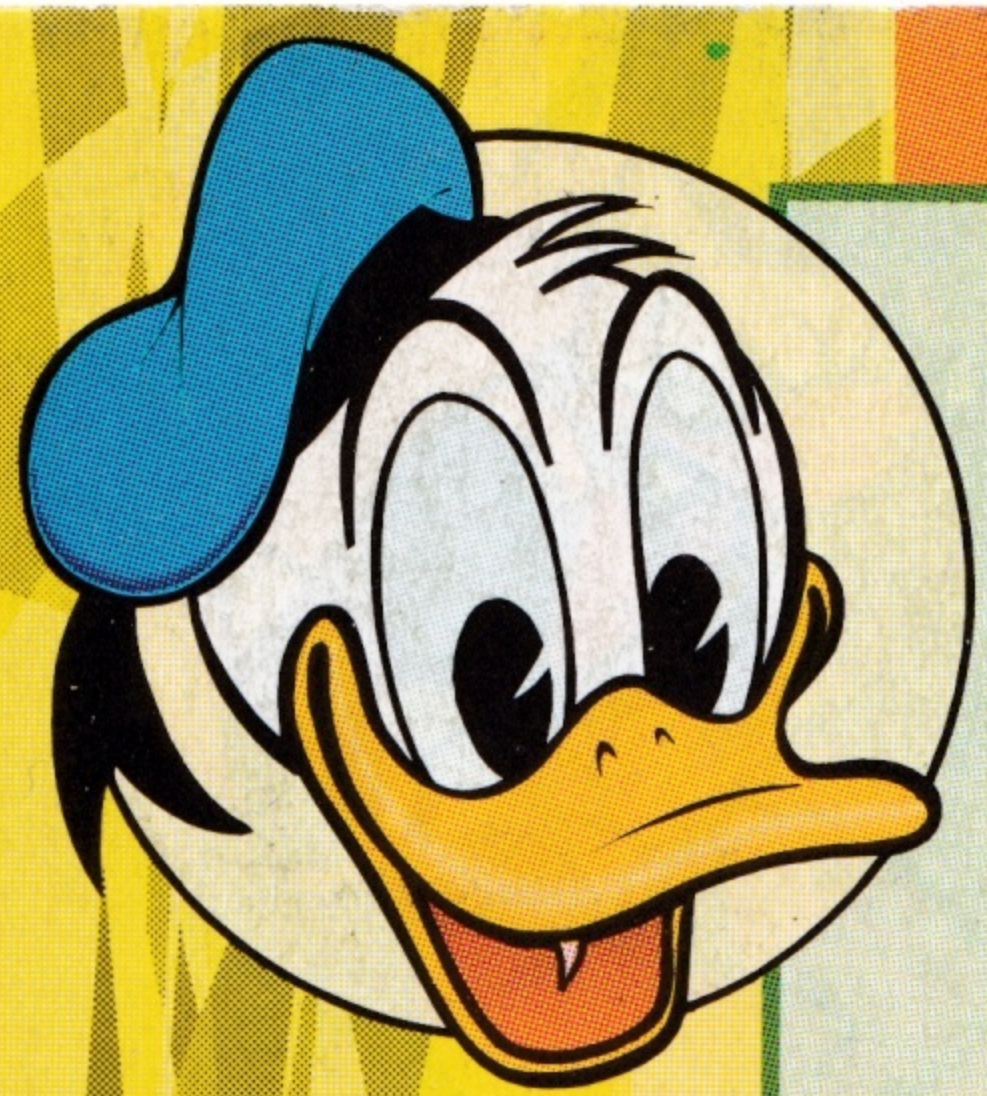
LALKA
Barbie™



**TRZY KASETY
Z MUZYKĄ FILMOWĄ**

ZA PRAWIDŁOWE ROZWIĄZANIE KRZYŻÓWKI Z NUMERU 38 NAGRODĘ OTRZYMUJE ADAM MICHALCZYK Z KOZIEGLÓW.

KACZOR DONALD 04
KRZYŻÓWKA
KUPON



KACZOR DONALD

„Czy ja jestem trapez?! Czy ja jestem batuta?!
A może trampolina?!”

Bynajmniej. Donald to Donald. Spryciarz.
Cwaniak. I leniuch. Skonstruował specjalne
urządzenie, dzięki któremu nie ruszając się
z miejsca mógł podglądać, co robią siostrzeńcy.

Oczywiście, sprytni
**CHŁOPCY
RADAROWCY**

postanowili
go wykiwać...
Zaczęły się
małpie igraszki!



ekstra

NA TROPIE YETI

16

STRON
ZAGADEK

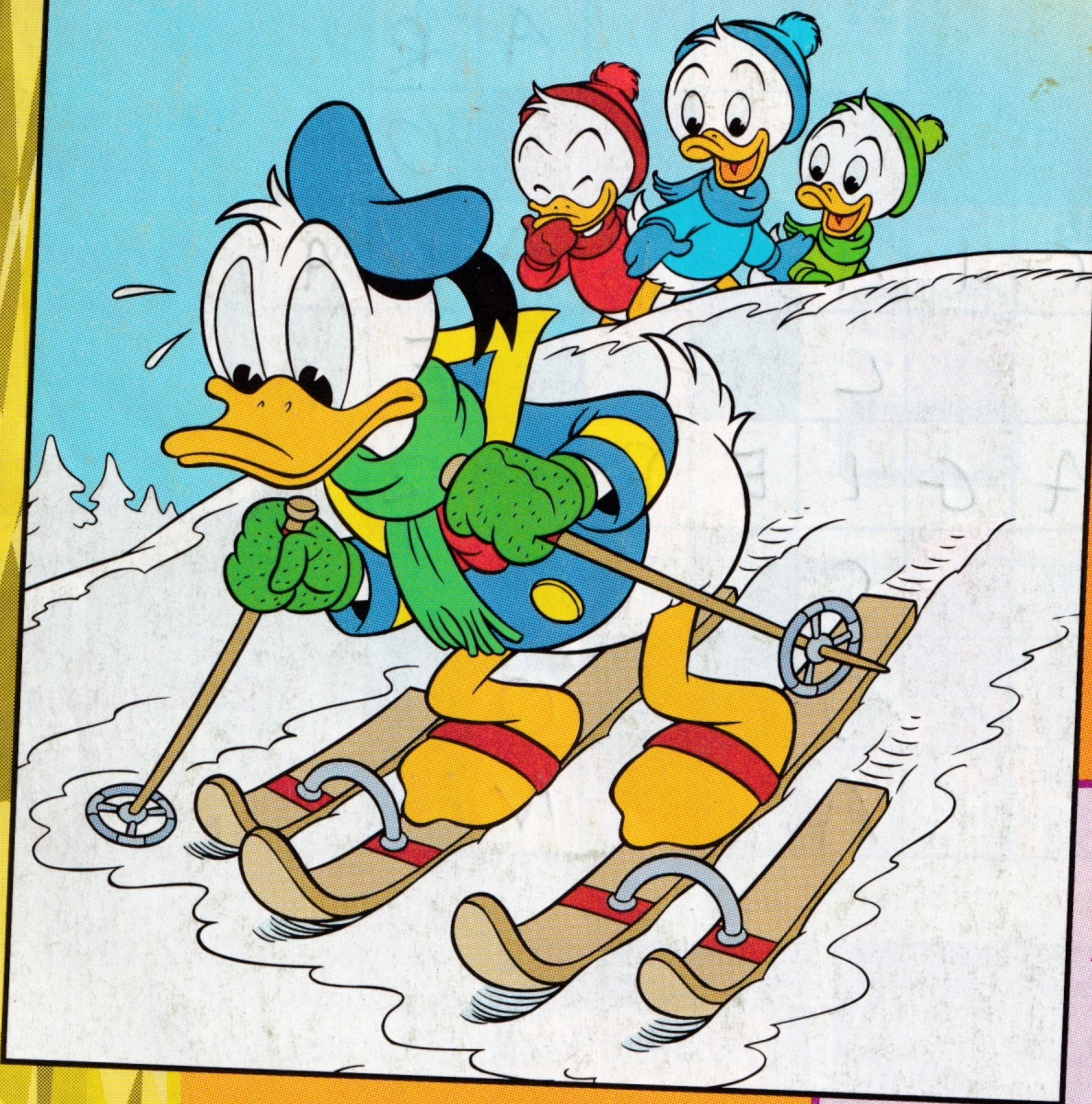


ZIMOWY KONKURS LETNIA NAGRODA!

WYGRAJ TYDZIEŃ
WAKACJI W NORWEGII

NA TYDZIEŃ

WALT DISNEY'S
**KACZOR
DONALD**



MYSZKA MIKI

„Brawo! A ja chciałem przekonywać ciocię,
że Pluto to dobrze wychowany piesek!”

Są ludzie, którzy nie lubią myszy. Są myszy,
które nie lubią psów. Na przykład ciotka
Mikiego, która uważa, że w jej
domu Pluto to
**NIEPROSZONY
GOŚĆ!**

Jeszcze do wczoraj
Miki miał o swoim
psie bardzo
dobrą opinię.
Do wczoraj...



SKNERUS

„Nie jestem lekarzem tylko wynalazcą!
Ale nie wątpię, wielki cesarzu małego
cesarstwa, że potrafię uratować twojego
syna!”



Diodak został
wezwany
do pewnej
egzotycznej
krajiny, której
władca nigdy się
nie uśmiecha. Czy nasz
pomysłowy konstruktor
znajdzie jakiś
**SPOSÓB
NA SMUTEK?**

Zawsze śmieszne...

KRZYŻÓWKI



ZAGADKI MIKIEGO

